GAME BOY ADVANCE

MOTHER1+2

任天堂グーム攻略本 Nintendo DREAM

任天堂グーム攻略本 Nintendo DREAM



島のみんなのネガイをまとめて解説! ナナシ島の暮らしのエンジョイ方法から 自然観察までを完全ガイド!

GIFTPIA

ミンナノネガイ・カナウ・ホン

定価950円(税別)



最短クリアへのルートも完璧! 詳細マップとチャート攻略で ログブック&アイテム100%クリア!

メトロイドプライム ログブック100%クリア

定価1200円(税別)



攻略チャートから49の島々の詳細まで、 大冒険に必要なすべての情報を収録。 記入式海図とステンドグラスシールつき。

ゼルダの伝説風のタクト

定価1200円(税別)



全マップとミニゲームをバッチリ攻略! ワイドマップ&マイコントローラシールの 豪華2大ふろくつき!

マリオパーティ4

定価1200円(税別)

ターナルダークネス

定価1200円(税別)

ノーフォックスアドベンチャー 定価950円(税別)

バーマリオサンシャイン

レシャインゲットブック 定価950円(税別)

のツクリカタ♥アソビカタ 定価1400円(税別)

定価1350円(税別)

アラ戦者 定価950円(税別)

定価950円(税別)

ピクミン 100びきとすごす30日 定価1350円(税別)

ルイージマンション

定価1000円(税別)

オパケを受する本。 ウェーブレース ブルーストーム プラック (税別)

For ニンテンドウ64

ポケモンスタジアム金銀

定価933円(税別)

GAME BOY ADVANCE.

MOTHER1+2

任天堂グーム攻略本 Nintendo DREAM



MOTHER1+2

MOTHER 3ペーじから

MOTHER2 93ペーじから



攻略ページのみかた

紹介している場所の地名を崇しています。 学体地図を参考にどうぞ。

この地区を冒険するのに推奨するレベルです。 数学なる 冒険の自安に。



その地区のマップです。鐘物の 名前や、別の地区とのつながり が文字で記載されています。四 角く開ってある赤文字は、その 場所で手に入れられるプレゼン トの箱の竹身を示しています。

その地区に出現するモンスターの一覧です。データ編に掲載してあるモンスターデータとあわせてチェックするといいですよ。

攻略解説の読みかた



頭に数字のついているものは、 ゲーム攻略のための基本チャートです。この部分の内容を順に 造っていけばクリアできます。

EAEML

EVENTの場所に書かれている ものは、クリアには直接関係ないけれども、ちょっと得する、 満泊いイベントの紹介です。

CHECK

CHECKの欄には、その地区を冒険する上での注意や、敵との戦い方が書いてあります。

MOTHER

MOTHER

もくじ

●システム^流	6
	6
戦闘コマンド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	8
冒険を助けてくれる場所や施設	9
覚えておくと便利なテクニック	10
こうりゃくへん	11
MOTHERの世界············12	レインディア駅~レインディアの前43
MOTHERフローチャート 13	レインディアの前 44
マイホーム 14	予言者の家 46
マザーズデイの前16	スノーマン駅〜スノーマンの町47
マザーズデイの前~墓場18	スノーマンの前~スノーマンのきょうかい48
墓場19	ハロウィーンの前 50
カナリア特21	ハロウィーンの幽霊屋敷52
マザーズデイの前~シュークリーム動物園…23	アドベント砂漠54
シュークリーム動物園24	砂漠の地下遺跡56
シュークリーム動物園~マジカントへ向かう洞窟…26	イースターの前
マジカントへ向かう洞窟27	湿地带 59
マジカント 28	バレンタインの前61
クイーンマリーの城32	海の展望台〜バレンタイン港63
東の井戸	バレンタイン~ホーリーローリーマウンテン 64
マジカント〜サンクスギビングの前35	ホーリーローリーマウンテンの洞窟65
サンクスギビングの前36	ホーリーローリーマウンテン(入口~山小屋)68
スイートリトル工場38	ホーリーローリーマウンテン(中腹~頂上)…70
サンクスギビングの前~ダンカン工場40	マジカント~ホーリーローリーマウンテン72
ダンカン工場 41	

CONTENTS

_"	- 夕編······	72
	モンスターリスト	74
	PSIUZ-	84
	グッズリスト	87
	さくいん・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	90

NTRODUCTION

イントロ

1900年代初め。
アメリカの田舎町に住む
一組の夫婦が行方不明になった。
夫の名はジョージ、妻の名はマリア。
2年程してひょっこり戻ってきたのは
夫のジョージだけだった。
それから彼は不思議な研究に没頭するようになる。
何があったのかは誰にも語られないまま
ついにマリアは戻ってくることはなかった。



不思議な力、PSIが使える少年。ある日起こり始めた不可解な現象からある日起こり始めた不可解な現象からある。

そして時は流れ1988年。 物語はマザーズデイの前外れから始まる……。



行方木朔になったお舞さんを探すため 主人公と共に旅立つ決意をした少安。 PSIの潜在能力は主人公以上。

●□1ド

頭は良いが度胸がないため いじめられていた少年。 機械を扱う腕前は天下一品だ。



●テディ
両親を殺された復讐のため
主人公の旅に同行することに。
腕力でなら誰にも負けない。

フィールドでの操作とコマンド



旅立つ前に、主人公とその仲間たちにしっか りとした指示を出すための、操作とコマンドを

意入りにチェック! どのコマンドでどんな行 動になるのかを把握しておこう。



Bボタン/SELECTボタン……ステータスを呼び出す&コマンドをキャンセル

十字ボタン下かAボタンで

主人公と仲間たちの状態を確認するための、 ステータス画面を表示させることができる。ス テータス画面でさらに十字ボタンやAボタンを押

すことで、ステータスを確認する仲間の切り替 えや、覚えているPSIの一覧を見る(主人公と アナのみ) こともできるぞ。

BボタンかSELECTボタンで ステータス画面へ 14

キャラクターチェンジ

●ステータス画面を開いた状態で十字 ●主人公とアナのみ、カーシルが右に移

▶ Tro

十字ボタン右で PSIの確認

Oこの画面を開いた時には、主人公の ステータスが最初に表示されている

ボタン下かAボタンでキャラチェンジ 動してPSIの一覧を確認できる

そのキャラクターの現在のレベル。モンスターと戦 い、経験値を手に入れることで上がっていく

そのキャラクターの体力の残り/最大値。残りがO HP になると気絶してしまい、戦闘不能になる

そのキャラクターのサイバワーの残り/最大値。サ PP イパワーが尽きるとPSIが使えなくなる

そのキャラクターの現在の総合攻撃力。この数値が オフェンス 高くなるほど相手に多くのダメージを与えられる

そのキャラクターの現在の総合防御力。数値が高く ディフェンス なるほど、相手の打撃攻撃で受けるダメージが減少

そのキャラクターの戦闘心。戦闘中にこの数値が下 ファイト がると、相手に与えるダメージが低くなってしまう

そのキャラクターの素草さ。敵味方を問わず、戦闘 スピード ではこの数値が高いものほど先に行動しやすくなる

そのキャラクターの現在の賢さ。この数値が高いと、 かしこさ レベルアップ時にPPの最大値が増えやすい

そのキャラクターの現在の体力。この数値が高いと、 たいりょく レベルアップ時にHPの最大値が増えやすい

そのキャラクターの精神力。この数値が高いと酸の フォース PSI攻撃で受ける影響が少なくなる

そのキャラクターの現在の経験値。戦闘に勝つこと EX で増えていき、一定の数値になるとレベルが上がる

そのキャラクターが覚えているPSI (超能力)。戦 PSI 闘をこなした回数とレベルに応じて覚えていく

そのキャラクターが現在装備している武器と防臭。 EQUP 武器は1種類、防具は3種類まで装備できる

主人公たちが覚えたメロディの数。8個すべてのメ MELODY ロディを覚えると、大きな力を秘めた歌が甦る

Rボタン(十字ボタン)……走る

Rボタンを押しながら移動すれば、走って素早く移動できる。 歩いていても走っていても、移動した距離に応じてモンスター に出会う確率は変わらないので見晴らしのいい広いところなら ダッシュ、町などでは、ゆっくりと歩くといいだろう。



〇広々とした場所 はダッシュで進ん でいこう!



Aボタン……コマンドウィンドウを開く

話しかけたり調べたり、PSIやグッズを使った りといった、各種アクションを行うためのコマ ンドウィンドウを開く。

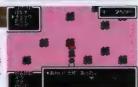


○PSIやグッズを 使用するときや、 重要な場面でウィ

ンドウを開こう はなす ○人や動物と会話す

ることができる。どん どん話しかけて情報を 集めよう チェック

○目の前にあるものを 調べる。重要な場所 やキャラにはこのコマ ンドを



主人公とアナが覚えているPSIを使 う。移動中に使えるものしか表示さ れないので、すべてのPSIの確認はステータスで。

グッズ ○「グッズ」を 選ぶと、さらに 5つのコマンド が表示される

移動中に効果を発揮するグッズを使用するほか、 つから 武器や防具の装備や、グッズを見せる効果も

食べ物や飲み物系のグッズにだけ効果を発揮す たべる る。パンは食べるほかに、使うと特別な効果が

パーティーのほかの仲間にグッズを渡す。渡した わたす い相手の持てるグッズに余裕がないとダメ

不要なグッズを捨てるコマンド。本当にいらな すてる いグッズなのかをよく考えて使おう

そのグッズの効果や特徴を説明してくれる。知ら せつめい ないグッズを手に入れたらこのコマンドだ



Lボタン……べんりボタン

対象に応じて「はなす」と「チェック」を自動的 に使い分けてくれる便利なボタン。でも、きちんと コマンドウィンドウから「チェック」を選ばないと 入手できないアイテムや、発生しない重要なイベン トもあるので気をつけよう。



○ 「はなす」と「チ ェック」のどちらか だけを自動的に行う という点に注意!



STARTボタン……地図を開く

主人公たちが冒険する舞台の簡単な地図を見るこ とができる。地図に黒い点で表示されている場所に は必ず何かがあるので、その近くを通りかかったと きにはぜひ立ち寄ってみよう。なお、建物や洞窟の 中といった特殊な場所では地図を開けないぞ。



○主人公たちの現在 位置もバッチリ表示。 少しぐらいなら道に















现在地

トンネル

何かある場所

戦闘コマンド



モンスターなどの厳と出遭ったときには、移動中とは異なる戦闘コマンドで対処。相手の強

たたかう

装備している武器を使って打撃攻撃。攻撃する キャラのオフェンスの数値が重要だ

PSI

戦闘に効果を発揮するPSIを使って、攻撃や回 復、仲間のフォローをなど行うことができる

■戦闘中にしか使えないものも

主人公とアナか覚えるPSIには、戦闘中にだけ 効果を発揮するものや、移動中にだけ使えるも の、移動と戦闘の両方で使えるものがある。



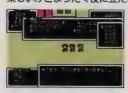
○仲間全員のHPを 回復するライフアッ ブπは、戦闘中にだ け使える便利なPSI

グッズ

戦闘中に効果を発揮するグッズを使って、攻撃 や回復、仲間のフォローなどを行える

■効果はいろいろ!

グッズの効果はPSIにも負けないパリエーション。ただし、とても便利なグッズがある一方で、 楽しいけどまったく役に立たないものも。



●グッズが必ず役に 立つとは限らない。 正体不明のグッズを 使うときは慎重に

チェック

敵をチェックすることで、オフェンスとディフェ ンスの数値や、特徴を調べることができる



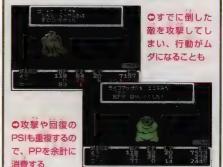
●初めて遭った敵はなるべくチェック。その情報が次の戦いを有利に!

さと戦況に応じて、主人公たちに移確なコマンドを指示して戦いを乗り切ろう。

オート 状況に応じて主人公たちが行動を選んで戦う。 楽に勝てたり、余裕がある戦いに活用しよう

■便利だけど正確さに欠ける

コマンド選びに頭を悩ませないですむのは使利だが、仲間が同じ行動を選択することが多く、 1体の敵に必要以上に攻撃が集中しやすい。緻密にムダなく戦いたいならオートを控えよう。



ガード

防御を図めて相手の攻撃を受け止め、打撃でも PSI攻撃でも、受けるダメージを半減できる

にげる

逃げ出して戦闘を回避。失敗することも多いが、仲間全員で「にげる」を選べばかなりの成功率

SMAAAASH!!について

敵味方を問わず、打撃がうまく決まった場合にはSMAAAASH!!と表示され、その打撃で与えるダメージが、なんと1.5倍に跳ね上がる!



○この効果が発 生するのは打撃 のみ。PSIの威 力はほぼ一定

冒険を助けてくれる場所や施設



町などにある施設をうまく活用すれば、冒険の大きな助けになるのは間違いなし。ただし、お

金がかかる施設も多いので、施設の利用や資い物をするときは、所持金とじっくり相談を!

デパート/ショップ

冒険の役に立つさまざまなグッズを売っている。デバート1階のカウンターでは、不要なグッズを買い取ってもらうこともできるぞ。



●冒険に不可欠な重要なグッズが手に入ることもある

声電話

黒電話と公衆電話があり、公衆電話の利用には\$1が必要。電話の利力には\$1が必要。電話の向こうのパパが、振り込んだお金の報告とセーブをしてくれる。



◆テレホンカードがあれば、度数分タダで使用できる

清院

お医者さんに詰しかけて診てもらう「外来」では、カゼや毒からで発回復。 戦闘で仲間が気絶すると「入院」として運び込まれる。



◆入院した仲間の治療費は、看護婦さんに話して払う

四 CD (キャッシュディスペンサー)

倒したモンスターに 応じてパパが振り込んでくれるお金を引き出せる。 CD機の前に立ち、キャッシュカードを使おう。



⊕キャッシュカードはいつでも持ち歩いておこう

| バーガーショップ

おいしく食べてHPを回復できるハンバーガーやポテト、オレンジジュースを売っている。値段が高い商品ほど回復効果も高い。



①遠出するときには、HP回復用にハンバーガーを!

ピーラーの家

ヒーラーとは、カゼや篝などの治療や、HPやPPの回復を一瞬で行える能力を持った人たち。 動から離れた場所に住んでいることが多く、冒険の途中ではたびたびお世話になる。

一腕ぐっすり眠ることで、神蘭全員のHPとPを完全に回復させることができる。養族の末に前に着いたら必ず利用したい施設だが、宿泊料金はけっこう當いので、防持金と相談を。

区間によっては線路のトラブルで達行していないが、電車で移動すれば離れた前まで素すしたも敵に遭わずに移動できる。



○運賃は距離によって変化。 遠い町ほど高くなるぞ

TECHNIQUE

覚えておくと使利なテクニック

冒険の道のりは長く険しいが、ちょっとした心得やテクニックを身につけておくだけで、 厳しい道のりも多少は乗り越えやすいものに

なる。攻略ページのCHECK!の部分で紹介しているさまざまなテクニックも併用して冒険を賢く進めていこう!

気絶したときに備えて、大金は持たないように!

戦闘で主人公たちが全滅してしまった場合に、「つづける」を選ぶと所持金が半分に。しかし、このときに減ってしまうのは持ち歩いているお金だけなので、お釜のほとんどを観行に預けておけば、至滅のダメージも減る。



○持ち歩くお金は、多くても\$3000まで。 それ以上の大金は持ち歩かないようにしよう

値利なアイテムはいつでも持ち歩いておこう

グッズは必要な時に必要なものだけを選んで持ち歩くようにしたいが、 中にはキャッシュカードのように、いつでも肌身離さず持ち歩いておきたいような便利グッズもある。こ

こで紹介している3つのグッズは、そういった 便利グッズの代表的なもの。これらのグッズ を手に入れたら、なるべく媒や荷物積かり人に に預けないようにしよう。

スーパースプレー

○昆虫系のモンスターを全滅させる断

闘用グッズ。無限に使えて便利!

めのうのつりばり

1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1 810 1

○不思議な国マジカントに一瞬でワープできる。洞窟でも使えるぞ

フランクリンバッヂ



○一瞬で戦闘不能になるPKビームγ を跳ね返し、逆に敵を戦闘不能に

パンは「つかう」で便利なアイテムに!

食べ物、飲み物といったグッズは「つかう」でも「たべる」でも筒じ効果を発揮するが、 パンだけは「つかう」でその場からパンくずをまきながら移動することができ、アイテム



○町を出る時にパン を使ってパンくずを まいておけば、すぐ に町に戻ってこれる 名もパンくずに変化。そしてパンくずを使う と、途中でテレポーテーションを使ったりと いった特別な場合を除き、パンを使った場所 まで一瞬で戻ることができるのだ。



○パンは仲間それぞれで使うことができるので、最大で3ヵ 所に一瞬で移動可能

MOTHER 攻略編



マザーの世界





MOTHER フローチャート



直笔 ♪光芋	↓
マザーズデイの前	ハロ
基場	八口
カナリア特 トスデ	ゆうれい
マザーズデイの前	アド
動物国	
スターマンの息子 ♪ 賞子	,
マジカントへ向かう洞窟	1-
マジカント	湿地
クイーンマリーの宮殿	パレ:
地下大河	
サンクスギビング	ホー
スイートリトル工場	ホー
サンクスギビング	
ロイドが仲間に	ホー
ダンカン工場	ホー
サンタクロース駅	湖の
レインディア駅	
レインディアの町	
予言者の家	ホー
スノーマンの献	マジ
スノーマンの前	地下
スノーマンの教会	
アナが作覧に	ホー
スノーマンの旅	

ハロウィーンの献
ハロウィーンの節
● 基屋敷 入手
アドベント砂漠 > 入学
R7037
地下遺跡
イースターの前
湿地帶
バレンタインの前
テディが仲間に(ロイド抜ける)
ホーリーローリーマウンテンの洞窟
ホーリーローリーマウンテン
ロイドが仲間に(テディ抜ける)
ホーリーローリーマウンテンの洞窟
ホーリーローリーマウンテン
湖の底
イヴが作品に
R7038XX → 以業
ホーリーローリーマウンテン頂上 ♪入手
マジカント
地下尖河
ドラゴン トスゴン
ホーリーローリーマウンテン
ギーグ

マイホーム



自動レベル04























1

妹たちを助けよう

部屋から出ようとすると、電気スタンドが襲いかかってくる。戦闘になるが簡単に倒せるので、廊下に出て左にある妹の部屋へ行き、暴れている人形も倒してしまおう。動かなくなった人形を調べれば、メロディーを入手できるぞ。





○人形さえ倒せば、この不思議な現象は収まる。

EVENT.

ジュースをもらっておく

イベント

家の中が落ち着いたら、妹に詰しかけてジュースをもらおう。家の外に1度でも出てしまうともらえなくなるが、詰しかけるだけで何度でも、 荷物がいっぱいになるまでもらえるぞ。

SABAB,

お父さんからのヒント

家から出ようとママに話しかけると、電話がかかってくる。ママに頼まれて出てみると、それはパパからの電話。先ほどの不思議な現象を解明するには、地下室へ行く必要があるようだ。

2

犬の首輪からちかしつのカギ

外にいる犬に詰しかけると首輪をチェックするようにアドバイスされる。 言われたとおりにチェックすると、ちかしつのカギが手に入る。



●動物と話ができるのは 主人公が不思議な力を持っているため

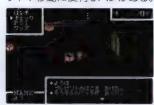
●怪しい場所を見つけた ら、話しかけるだけでな くチェックすること



3

そうそふのにっきを入手

1階にある扉の前でカギを使うと、そこはもう地下室だ。プレゼントの箱の中にはそうそふのにっきだけでなく、使うと装備できるボロのバットや移動に使利なパンがある。



●そうそふのにっ きはまだ使わな い。ミニーに預け ておこう

●ネズミが出てき て戦闘になること が。バットは必ず 装備が



家を出る前の準備はしっかり

そうそふのにっきを入手したら、先ほどの不思議な現象の原因を解明すべく外へ旅立つことになる。地下室で見つけたボロのバットを装備し、ママに話しかけて体調を万全にしておこう。ちかしつのカギはもう使うことがないのでミニーに預けておくといい。そうそふのにっきが必要になるのは、しばらく後になるのでこれも預けておこう。



●ママに話しかけるだけでしてもらえる



南のマザーズディの町へ

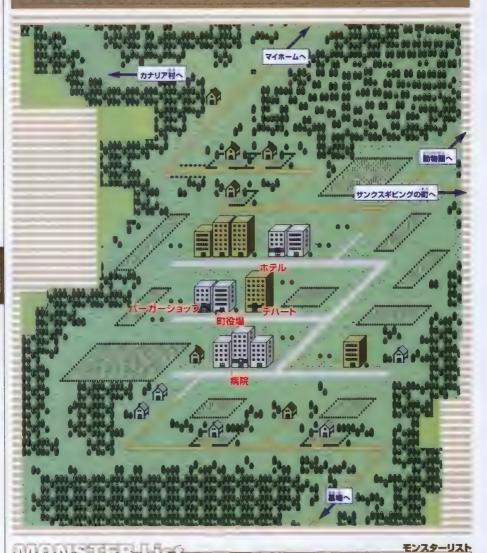
道洛いに蓮んでいくと 迷子になったピッピを心 配しているピッピのママに出会う。マザーズデイの前へ向かうことに。



○南へ向かえば町がある

ズデイの町













ショップリスト

SHOPLIST

デパート	
2F	4F
どくけし\$20	オレンジジュース\$5
ぜんそくスプレー\$148	パン\$30
きすぐすり\$194	スポーツドリンク\$75
さっちゅうスプレー\$300	5F
3F	カナリアのこども\$85
ポロのバット\$80	
スリングショット \$120	
ふつうのバット\$500	

バーガーショップ オレンジジュース......\$15 フライドボテト.....\$15 ハンバーガー.....\$25

ホテル	
病跳	\$35
外来	\$25
入院	\$125

1

町長から依頼を受ける

ピッピのママに言われたとおり町役場にいる 町長さんへ報告に行くと、墓場で迷子になった 子供を助けるよう依頼される。会話の中に選択 肢が出るが、どちらを選んでも結果は同じだ。



○1階の受付にいる美人の秘書さんは、あとで何か教えてくれるらしい

EVENT

****の中にもゾンビ!?

人々の話を聞いて前っていると、墓場からゾンビが町中に侵入していることが分かる。そして、町の繭のほうにいる人に話しかけると…。



いと、かなり手強いぞり町中で突如ゾンビに襲わ

いきなり
基場へは向かうのは無謀なので、無料で回復できる自宅そばでレベルを上げ、貯まったお金でふつうのバットを購入しておきたい。妹からもらったオレンジジュースも持っていこう。

2

デパートでカナリアのヒナ入手

デパートの1階にあるキャッシュディスペンサーでキャッシュカードを使えば、今までの戦闘で振り込まれたお小遣いを下ろせる。なお、カナリアのヒナはタダで譲ってもらえる。



○買うかどうか 聞かれたときに 断れば、タダで 押し付けられる

さちらが先でも問題なし

墓場へピッピを助けに行くか、カナリア行へとナを届けに行くか、どちらを先に行っても問題はない。カナリア村周辺のほうが敵が弱いので、先にそちらへ行ってもいいだろう。前の中でパンを使っておき、帰りの準備をしておくといい。



●カナリアの ヒナを届けた らパンくずを 使って戻ろう

マザーズデイの前~墓場















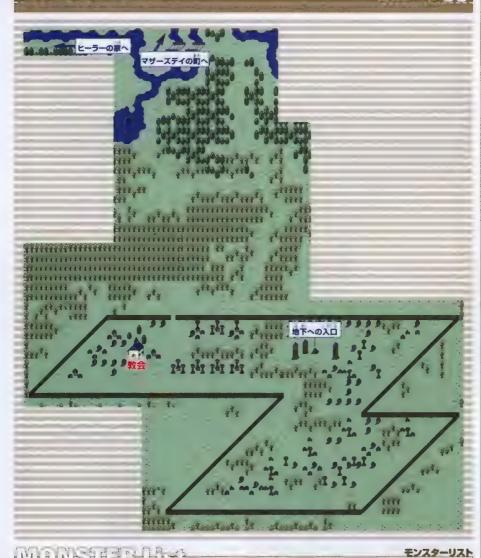






















ヒーラーの家を拠点に

マザーズディの前から臺場へ向かう途中に着 版があり、そこから西へ向かうとヒーラーの家 に着く。黒竜話でセーブできるだけでなく、18 ドルでPPを回復してくれるので、墓場へ行く前 の拠点として利用しよう。前を出るときに必要 な分のお釜を下ろすのを惹れないように。



●体力はPSIで回復し、気力である PPはヒーラーに回復してもらう

墓場奥のピッピを救出

橋を渡って進んでいくと墓場の入口にたどり着く。墓場ではゾンビもどきだけでなく、ギャングゾンビやゴーストといった敵も出てくるので、着ないと思ったらパンくずを使って前に戻るといい。南から東へぐるりと前りこむように進んでいけば、地下室の入口にたどり着く。左下の棺構を調べてピッピを助け出そう。



ムダな戦闘は避けたいところ ンビもどきとの戦闘になる。



○無事ピッピを救出すると、一緒に戦ってくれる仲間に

ビッドを連れてレベル上げ

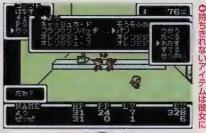
初めての仲間であるビッピは、レベルアップするごとに主人公よりも強くなっていく。しばらく彼女と一緒に戦闘を繰り返し、安全にレベルを上げていくといいだろう。ただし気絶させてしうまうと、かなりのお金がかかるので危険は避けて。



人では苦戦した相手も、

とは横も揃えたいが…

最終的にピッピとは別れることになるが、持たせていたアイテムは後で回収できるようになっている。だが装備品は返してもらえないので、よっぽどお金に余裕があるとき以外は、装備を揃えることまではしないほうがいいだろう。装備がなくても十分強いのが彼女の利点なのだから。







MONSIGNING



おにいさん





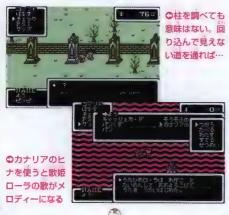




能編

うたひめ **歌姫**ローラにヒナを届ける

マザーズデイ北から着板を造へ曲がり、道治いに進んでいけばカナリア特だ。特の奠にある色の違う程の後ろへ直り込み、北にいる敵姫ローラの自の前でカナリアのヒナを使おう。お礼に、メロディを教えてもらえるぞ。



ピッピを家へ送り届ける

カナリア特を出て北へ向かえばピッピの蒙にたどり着くので、そのままピッピを送り描けてみよう。ピッピのママは喜ぶが、町長さんにもあいさつに行くよう論されてしまう。



フランクリンパッチは必ずとること

ピッピを救出したときの会話で選択肢を間違えてしまい、フランクリンバッチをもらい損ねていても、ビッピが家に戻った後に話しかければ同じ選択肢が出るので、改めてバッチを入手できる。持っていない場合は必ず入手しておこう。



マザーズデイの町へ戻る

ピッピを町長さんに引き渡し、フランクリンバッヂも確保したら、もう一度町長さんから話しかけられる。今度は動物園の調査を依頼されてしまうのだ。動物園へ入るためのカギは助役のアボットさんがくれるので、必ずもらっておくこと。バンや回復アイテムの補給も忘れずに。



●迷子探しから動物園の調査ま



マザーズデイの前~シュークリーム動物園



自動レベル



MONSHILL



おにいさん

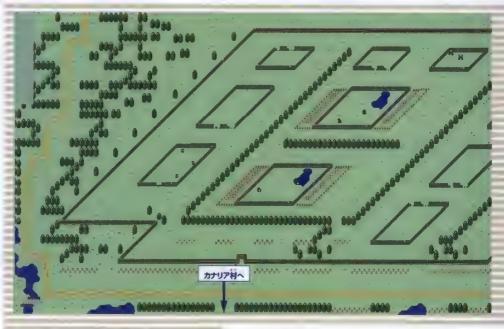






シュークリーム動物園





入口でサルと遭遇

マザーズディの前からカナリア村へ向かう道の、1本業の道を北へ進んでいくとシュークリーム動物園に到着する。入口にいるサルにカギを奪われてしまうのだが、そもそも動物園の入口は壊れているので、問題なく中に入れるぞ。



●あっという間にカ ギを奪って、動物園 の奥に消えてしまう 謎のしゃべるサル





O入口が壊れているので中に入 るのは簡単だが、弾猛な動物た

5

スターマンのむすこと対決

建物の中にはプレゼントの箱が置いてある部屋があり、いくつかのアイテムを入事できる。 窓れずに回収しておこう。 最上階にある謎のカプセルを調べると、スターマンのむすこが出てきて戦うことになるので、その前に回復しておくのを窓れないように。 フランクリンバッヂを持っていれば、前蛇攻撃にも耐えられるぞ。



●バッヂを持っている ことを確認し、体力を 回復して準備万端の状 態になってから挑もう



●ライフアップαを適度に使い、慎重に戦っていこう

9

かんりじむしょへ向かう

動物園の中では、何かに操られているかのように暴れ出した動物たちが徘徊している。特に連続攻撃してくるタイガーがかなりやっかいなので、回復アイテムはもちろん、すぐ帰れるように前もってマザーズデイの前でパンを使っておこう。危険を感じたら帰ればいい。



○園内を道なりに進んでいく と管理事務所にたどり着く。

4.

うたうサルのかんばんをチェック

スターマンのむすこを倒すと動物園の中は平 和になり、動物が襲いかかってくることはなく なる。まずは平和になった動物園へ美って、う たうサルの着板を調べにいこう。そこで新たな メロディを覚えることができるぞ。メロディを 覚えたら、そうそふのにっきを取ってこよう。



が、看板を調べると歌い始める

動物園~マジカントへ向かう洞窟





MONSTEP FYZY-UZN

でませて多様は一大なイントン

動物園より北のフィールドへ侵入すると、強化されたムカデであるバイオムカデが出現しはじめる。毒を持っているので、PPを無駄に消費したくない場合やヒーリングαをまた覚えていない場合は、どくけしを忘れずに持っていこう。



ければ、それほど困る敵は出ない

日 日本の橋はまだ通れない

マザーズディの町とサンクスギビングの町を結んでいる南の橋は、戒厳令が出ていて通してもらえない。実はここが通れるようになるのは、もう少し後の話になる。それ以降は、いつでも好きなときにサンクスギビングの町とマザーズディの町を行き来できるようになるのだ。



厳令が解かれた話を聞けるングの町へやってくると、○マジカントからサンクスギ

EVENT

道をあけてもらう

動物園の事件を解決する前は選れなかった北 側の橋が、戒嚴令が解かれたらしく選れるよう になっている。そこを通って洞窟へと向かおう。

テレパシーを使ってマジカントへ

動物園から東へ進み、橋を渡ってさらに進むと洞窟がある。中に入るとその奥に不思議な岩があり、テレパシーを使うと謎の言葉が聞こえてくるぞ。このときそうそふのにっきを持って



いればマジカントへ ワープできるのだ。

そうそふのにっきかいっも必要

この不思議な岩を使えば何度でもマジカントへ ワープできるのだが、それにはそうそふのにっきが 毎回必要になってくる。あるアイテムを入手すれば、そんな手間をかけなくてすむのだが…。



◆そうそふのにっきがない状態ではマジカントへワープすることは不可能















マジカントのあちこちで見かける赤い草は、調 べるだけで何度でもあかいくさを入手できるポイ ント。実はここで取れたあかいくさをクイーンマ リーの泉の前で使うと、マジックハーブに変換す ることができる。あかいくさは返品できないがマ ジックハーブなら買い取ってもらえるので、お金 が足りないときの足しにすればいい。

SHAPIFE

2	3"	ブ	IJ	ス

ショップA
マジックハーブ\$30
やすらぎのコイン \$260
まもりのコイン \$648
まふうじのコイン \$ 1 200

ショップB

\$30	
\$460	
8005	ı

ンヨッノし	
	160
まよけのゆびわ\$ しすくのペンダント\$	700
ほのおのペンダント\$	700
だいちのべつがつ き	

動物園で襲いかかってきた動物たちより、さら に強い敵が襲いかかってくる。動物園周辺でレベ ルを上げてから来るのもいいが、何でもタダで回 復してくれるマジカントを拠点にするのもいい。



○攻撃しないでい ると、あいさつし て経験値をくれる おまけビューン

。 強くなるキャンディー?

マジカントの入口付近にいるネコは、強くな るキャンディーをくれるらしい。主人公は強く なりすぎていてもらえないが、他の仲間なら?

いきなりマジカントへやってきて何がなんだ か分からない状況だろう。まずは人々の話を聞 いて、何か珍しいものがないかチェックだ。



○出口がなければ 家には帰れないの だが、何か方法は あるようだ

スプーンを直してあげる

スプーンが曲がってしまって話っている人が いるので直してあげよう。するとその人は感激 して、いつでも泊めてくれるようになる。



Oすぐに誰とでも友達に なってしまうマジカント の人々。優しい世界だ

あだなをつけられる

イベント

北のほうに並んでいる家で話を聞いて何って いると、そこのやりとり次第であだなをつけら れてしまうぞ。順番に話していって、正直に答 えていけばステキなあだ名が君のものに…!?

○あだ名をつけてもら いたいなら、同じ人に 再度話しかける必要も





○話をきちんと聞いていれば

マジカントの国には、主人公同様にこの国の住 人ではない人々が生活していて、ここでしか買え ない防具を売っている。まずはこれらの防具を買 うためにも、マジカント周辺でレベルアップする といいだろう。回復が無料でできる利点を生かし て大いに稼いでおこう。お金が下ろしたかったら 右記のクイーンマリーの泉へ行けば問題ない。



○値段の高い防具ほ ど高性能。一気に買 い揃えてしまおう



マジカントの北西にあるクイーンマリーの泉 は、触れるだけでHPを回復してくれる。近くに 生えている赤い草をつけるとマジックハーブに なり、自の前でテレパシーを使うと…?



イベント 後でまた訪れることに…

西のはずれの家にはギター弾きの男の人がい て、もっと強くなったら訪ねてくるようにと言 われる。またその近くにいるネコも、何かアイ テムをくれるようなのだが女の子にしかあげな いという。後でまた来ることになりそうだ。



きぼうのオカリナを入手

マジカントの入口から 北を通って南東へ回り込 んだ場所に、オカリナを 作っている男の人の家が ある。素直な気持ちを伝 えれば…?



○笑ってそのオカリナをブ レゼントしてくれる

でかぶくろを入手

南西の家ではキャッシュカードをちょっとの あいだ貸してほしいと頼まれる。マジカントの 人々はいい人ばかりなので、信じてカードを預 けてみよう。カードを返してもらうとき、お礼 として便利なでかぶくろをもらえるぞ。



○マジックハーブ が入っているでか ぶくろは、回復ア イテムとして重宝

を仲間に

マジカント北東のはずれにはフライングマンの 家がある。話しかけると主人公のあとをついてき て、なんと一緒に戦ってくれるのだ。しかし倒さ れてしまうと、復活

することはない。 ○それほど強いわけで はないが、仲間として

心強い味方となるフラ イングマン





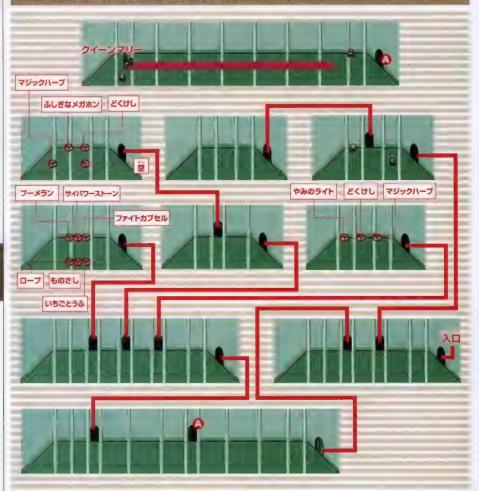
北にあるクイーンマ リーのお城には、門番 が入口をふさいでいる ので入れない。だが目 の前でテレパシーを使 うと、なぞなぞの答え がわかって入れるぞ。



○問題も考えていないなそ なぞの答えがテレパシーで分 かるなんで不思議な話だ

クイーンマリーの城





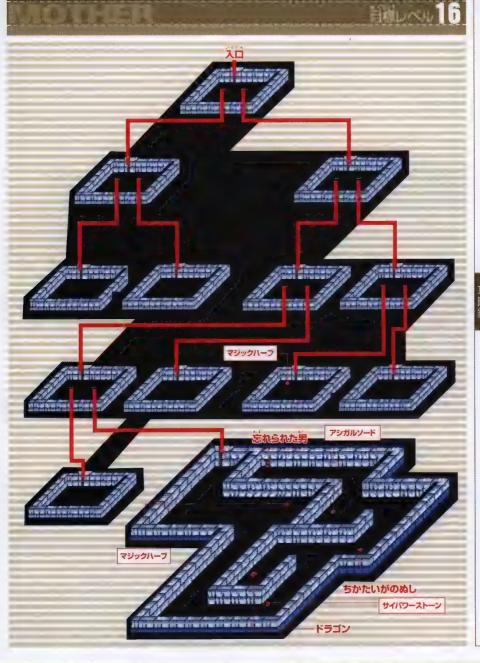
マイーンマリーの話を聞く

答部屋にあるプレゼントをまずは何収しておこう。6つ箱が並んでいる部屋では、1つ東ると他は空になってしまう。



○マリーの話は後で重要





MONSTERHIGH









モンスターリスト

ミラコ

ちかたいがのぬしを倒そう

地下大河の製へ達むとさらに地下へ降りる人口が見つかる。そこに入ろうとするとちかたいがのぬしと戦闘になり、倒せば地下にあるめのうのつりばりを入手できる。これを使えば好きなときにマジカントへ戻ってこれるのだ。



●ちかたいがの ぬしは周囲の敵 より数段強い。 装備は万全に



○めのうのつりばりを使えばマジカントへ戻ってこれる

EVENT

ドラゴンがいるが …?

能っているドラゴンがいるが、レベルが25になっていない (関係) 自覚めさせることはできない。マジカントへはまた来ることになるので、そのときにドラゴンを自覚めさせよう。

●チェックすると 主人公の強さが足 りないため、ドラ ゴンが目覚めない ことが分かる



日本はビューンは倒さないで

レベルを上げるために経験値を稼ぐなら、それ ほど強くないわりに多くの経験値をもらえるミラ コがいる地下大河がオススメ。おまけビューンは 倒すよりも、ガードで耐えてあいさつしてもらっ たほうが多くの経験値をもらえる。防具を買うた めのお金を貯めつつ、経験値を稼いでおこう。



ら、ガードして待つ

2

は邪魔であることを告げれば…

だれられた男と話す

地下大河の出口は惹れられた男によってふさがれている。 荷度も諾しかけると選択肢が出るので、いいえ・はいの順に答えよう。 男の姿が消えて通れるようになるぞ。 出口は一方通行だが、つりばりがあればいつでも美ってこれる。



○とにかく選択肢が出て くるまで何度も話しかけ るしかない。出口はそこ しかないのだから



マジカント〜サンクスギビング















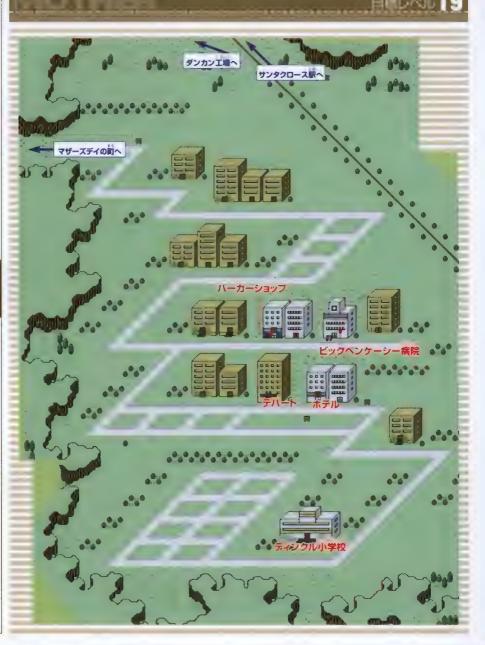






サンクスギビングの前





ショップリスト

QUATOLISMS

	4
デパート	
2F	4F
どくけし\$20	オレンジジュース\$5
ぜんそくスプレー \$148	パン\$30
きずぐすり\$194	スポーツドリンク\$75
さっちゅうスプレー\$300	5F
3F	ものさし\$22
ふつうのバット\$500	まよけのゆびわ\$160
いいパット\$1000	ショックガン\$300
ブーメラン\$1100	ローブ\$600

フライドポチト	ンヨップ ス\$5 \$15
病 % 院 \	所持金の半分 \$190

٦	ホテル	
5	1治\$35	
5		
1		

小学校でロイドに会う

地下大河の出口を抜けると、サンクスギビン グの南の洞窟に出る。そのまま北へ向かうと小 学校にたどりつくので、屋上にカギがかかって いるのを確認したら」階奥の用務員室へ。用務 員さんのご機嫌をとるように質問に答えていけ ば、屋上のカギをあけてくれるぞ。あとは屋上 でバケツに隠れているロイドに荷度か話しかけ てみよう。どうやらロイドはペンシルロケットを ほしがっているようなのだが…。



○生徒たちの話 を聞いてみる と、ロイドはか なりのいじめら れっこらしい







テレホンカードをもらう

トの右上あたりにいる人に話しかける と、アンケートを頼まれる。簡単な質問に答え テレホンカードをもらえるのだ。



○質問にどう答え るかは自由。テレ ホンカードを使え ば50回は無料で 電話がかけられる

イベント かぜに注意

けで風邪がうつってしまう。話を聞いたらすぐ に病院へ行って、風邪を治してもらおう。

イベント 変な先生の研究に協力

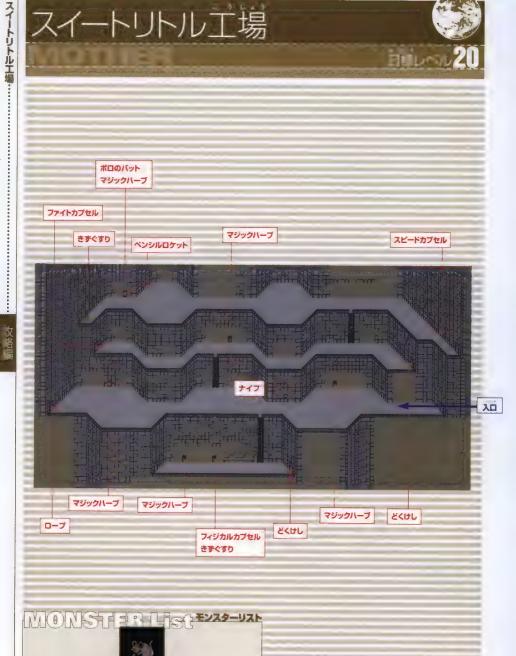
小学校の理科室にいる変わり者の先生。話し かけると珍しい品物を売ってくれるのだが、役 に立つのはスーパーボムとねばねばマシンくら かなり高いので、特に買う必要はないぞ。



〇ロイドが仲間になってから、 科室に常駐するようになる先生

スイートリトル工場





ペンシルロケットを入手

サンクスギビングの町で人々の話を聞いてい れば、ロイドがほしがっているペンシルロケット がスイートリトル工場にあることが分かる。ね ずみしか出ないので、安心して探索しよう。



ロイドが仲間になる

小学校に戻ってロイドに話しかけると、ペン シルロケットに感激したロイドが仲間になって くれる。前の人々の話を聞いたら、ロイドの希 望涌りダンカン工場へロケットを見に行こう。



○手に入れたペンシル ロケットを持って、意 気揚揚と訪れた理科室





○手に入れたべ ンシルロケット はロイドが戦闘 中に使える

今のところ最高の武器であるブーメランを買っ てロイドに装備させたら、防具を買うために一度 マジカントへ戻ってこよう。めのうのつりばりを 使えばあっという間だ。できればここで経験値を 稼いで、ロイドのレベルをしっかり上げておきた い。マジカント入口付近のネコから、ロイドのた めのキャンディーをもらうのを忘れないように。



○明らかに主人 公より弱いロイ ドならキャンデ -をもらえる



○防具を買うな ら最高装備を揃 えよう。ペンダ ントはしずくで



サンクスギビングの町〜ダンカン工場



11U~11**20**



C E E LA CICLE

マッドトラックやデビルトラックの排気ガス攻撃を受けると、主人公はぜんそくの発作が出てしまう。発作からの回復にはぜんそくスプレーが必須だ。



●発作が出ると、 戦闘力が大幅に ダウン!



Mile Wing and or How



たっそうは



マットカー





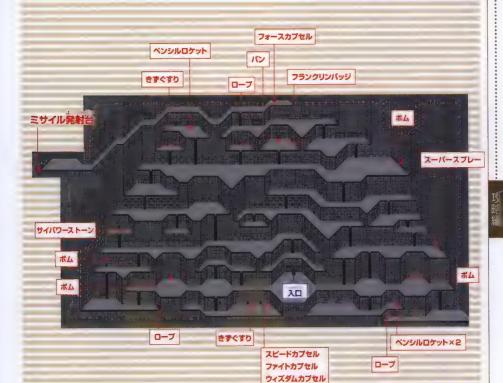




モンスターリスト

ダンカン工場





MONSHELLION



スクラッパー







つうこうきょかしょうを入手

ダンカン工場はレインディアの町の北西にあ る。道なりに進んでいくと、その途中で誰かが 落としたつうこうきょかしょうが見つかる。



場へ入るのに必要なアイテムだ ○誰のものかは分からないが、

こうほういりぐち 工場入口でのらイヌと対決

工場の入り口を番光が守っているので、先ほ ど拾ったつうこうきょかしょうを使って覚せて 戦闘になるが敵は弱いので心配ない。



○なんと通行許可証 は期限切れだった模 機。怪しいやつだと バレてしまう

かなり弱いのであっさり勝利 ○番犬の正体はのらイヌだった



でパンくすを使い分けよう

町中などの安全な場所でパンを使い、工場など の危険な場所でもう1人がパンを使う。使うパンく ずの順番さえ間違えなければ、危険な場所と安全 な場所を時間をかけずに簡単に行き来できるぞ。 こういったパンくずを何種類か使い分けていく方 法は、これから何度も利用することになる。

ロケットを使って大岩破壊

工場の奥にあるロケットを調べると、止める 間もなくロイドがそれをいじって発射させてし まう。実はそのロケットが、偶然にも大岩に当 ていて線路が通れるようになるのだ。



○ロイドさえ元 気ならロケット を飛ばせる。調 べてみよう





サンタクロース駅から次へ

邪魔な犬岩がなくなったので、線路沿いにサ ンタクロース駅へ向かおう。列車に乗るための お金はあらかじめ下ろしておくこと。とりあえ ず32ドルあれば2人乗れるので問題ない。



○料金から予想 して一番近そう なレインディア へ向かおう























レインディアの町



.23



22-14-7117 b

レインディアの町

MODIFICA .

デパート
2F
どくけし \$20
ぜんそくスプレー\$148
きずぐすり\$194
さっちゅうスプレー\$300
3F
いいパット \$1000

ブーメラン.....\$1000

4F	
オレンジジュース	\$5
バン	\$30
スポーツドリンク	\$75
いちごとうふ	\$975
5F	
#L	\$280
レーザービーム	\$760
スポーツドリンク	\$1300

バーガーショップ
オレンジジュース\$5
フライドポテト\$15
ハンバーガー\$25
ヒーラー
きをいれる\$45
やわらかくする \$75

1治\$30 病鄂完於	00
病等完	
11 2 11 2 0 -	
外来\$6	80
入院\$30	00

レインディアの町で帽子入手

レインディアの駅にいるおばさんに話しかけ ると、女の子の忘れ物らしい帽子を渡される。 -マンの酢にいる字の、荒れ物のようだ。



○帽子を届けるの も大事だが、まず はレインディアの 町を見て向ろう

町の中には警官がたくさんいて、誰かを探し ている様子。とりあえずいろんな人に話しかけ ていると、大事なものを預かってほしいと頼ま れる。引き受けるとお金が少し増えるぞ。



○どうやらこの人は何か から逃げ回っているよう だ。返す機会のないまま お金は主人公のものに



サンクスギビング同 様に、この前にも風邪 をひいている人がいて 話しかけるとうつされ てしまう。病院へ行っ て治してもらおう。



○宿泊客の中にも、風邪を ひいている人が…

ミとシラミを入手する

とにかく物を欲しがっている人に、荷でもい いからアイテムを渡すと、代わりにノミとシラ ミを譲ってくれる。何度でも交換できるぞ。



○のらイヌが落と すのを待つよりは、 ここで入手したほ うが安上がりだ

町の人の話を聞こう

特にこの町でする必要のあるイベントはない のだが、いろいろお得な情報を聞けるので、風 邪に気をつけつつ話を聞いて回るう。 意外な儲 け話が転がっているかもしれないぞ。



○風邪に効く薬は 高く買い取っても らえるとか。長生



こんもいるが、メロディではない 素敵な歌を披露してくれるお兄



予言者にテレパシーを使う

レインディアの前を北西に向かうと予賞者の 家がある。テレバシーを使って、彼が何を無く して聞っているのかを確認しよう。

2 いればを使ってうがいぐすり入手

予言者の家の東から北へ回り込み、看板を調べるといればが見つかる。これを返すと、うがいぐすりを荷物いっぱいにくれるのだ。

スノーマン駅〜スノーマンの前



MONSFERHA

いっひき







モンスターリスト

スノーマンの町~スノーマンの教会



·の家で電話を使うと

レインディアの駅からスノーマンの駅へ列車 で到着。道なりに進んでいけばスノーマンの町 に着くので、まずは北西のヒーラーの家でセー ブしておこう。電話をとるとイベントが…。



大事件だ

人々の話に耳をかたむけよう

スノーマンの町では、これから先訪れること になる場所の噂が聞ける。次の目的地へ出発す る前に、人々の話を聞いて回ろう。これからの 冒険のヒントになるかもしれないぞ。



○他の町でも噂 を聞いたハロウ ィンの町。何が あるのか確認に



教会でぼうしを使う

どうやら帽子を忘れていった女の子は、東に ある教会にいるらしい。女の子の前でぼうしを 使うとアナが仲間になってくれるぞ。これでよ うやくフルパーティーでの旅が始まる。



○仲間になったば かりのアナは弱い ので、この付近の 戦闘は避けたい

カントで防具を揃える

アナの攻撃手段はPSIが中心となるので、無理 して武器を装備することはない。それよりもマジ カントに戻って防具を揃えるほうが先だ。ロイド のとき同様に、ここでレベルを上げていこう。



風邪はうかいぐすりで治す

寒い地方なだけあって、風邪を引いている人の 数も多い。この町に病院はないが、予言者の家で もらったうがいぐすりなら風邪を治すことができ るぞ。人々の話を全部聞き終わってから、うがい ぐすりで風邪を治すようにしよう。



○余ったうがい ぐすりは売って しまってもいい





















モンスターリスト

ショップリスト SHOP ホテル サンタクロース. 病鄉宗

ローズマリーさんからカギをもろう

住宅地になっている南東側のエリアのさらに 東の端のあたりに行くと、小さな家のそばにロ ーズマリーさんがいる。話しかければ北にある 幽霊屋敷に入るためのカギをくれるぞ。



れて屋敷に戻れないようだ んの仮住まい。幽霊に悩まさ 〇小さな家はローズマリー

北東にある屋敷へ

ローズマリーさんがいる場所からどんどん北 に進んでいくと、看板の先に幽霊屋敷がある。 額かったカギを使って中に入ろう。

には、 の充実をしっかりや セーブや装



幽霊屋敷に待ち受けているモンスターには、こ れまでに出遭ったモンスターよりもより格段に手 強いものが多い。セーブしてから試しに屋敷に入 ってみて、屋敷のモンスターにまるで歯が立たな いようならイースター周辺のモンスターなどでレ ベルを上げてから再挑戦しよう。

ホテルに泊まると戦闘に!

西側のダウンタウンにあるホテルには格安で 泊まることができるが、朝になると従業員に化 けていたスターマンと戦闘に! スターマンを 倒すと、無人のホテルになってしまうぞ。



〇安い料金で泊ま れる上にHPやPP もしっかり回復で きるが…

○朝になるとスタ ーマンと戦うこと になる。1度きり のイベントだ

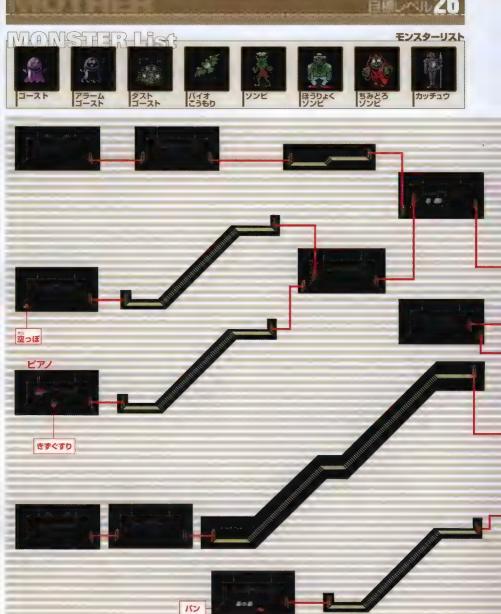


イベント ムアシスタントはヒントをくれる

南東のエリアにいるゲームアシスタントに話 しかけると、\$1000と引き換えに攻略のヒン トを教えてもらえる。ただし、1度でも「いい を選ぶと、荷も教えてくれなくなるぞ。







ピアノの部屋でメロディー入手

地下2階のピアノが置かれた部屋まで進み、ピアノをチェックするとメロディーを入着できる。 メロディーを手に入れたら屋敷から出よう。



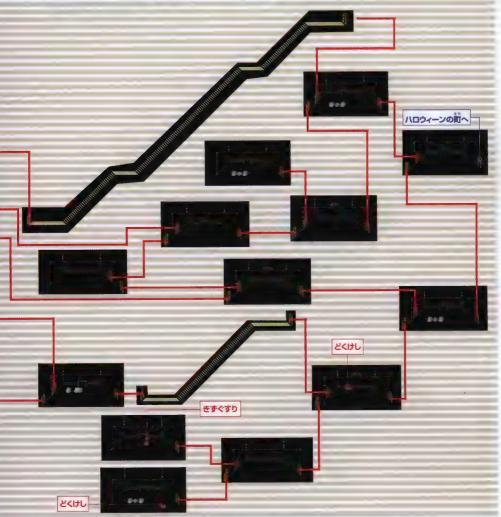
●部屋の真ん中に置かれたブレゼントの箱を開けたら、左上にあるピアノをチェック

カッチュウの攻撃力に気をつける!

各種PK攻撃に強く、攻撃力も防御力も高いカッチュウはかなりの強敵。オフェンスアップとディフェンスアップを駆使して戦おう。



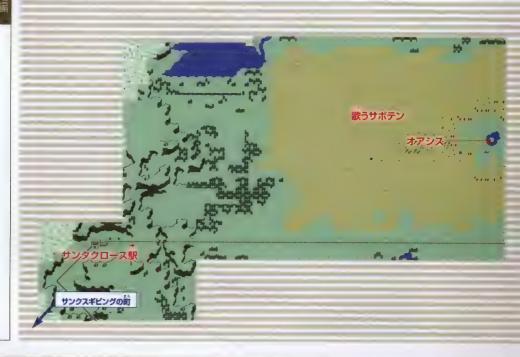
◆1体でも手強いのに、 2体で出てくる時も。勝てないと思ったら、迷わず逃げるのがベストだ



アドベント砂漠







かた 歌うサボテンを見つけよう

砂漠にはモンスターが出現しなくなるオアシス地帯があり、そこには飛行機に乗せてくれる おじいさんがいる。オアシスから西のほうに進めば、木思議な歌うサボテンに出会えるぞ。



●他のサボテンとはちょっと違う、顔のあるサボテンが歌うサボテンだ



●サボテンの歌 から新しいメロ ディーを覚えた ら、イースター の町に向かおう

オアシスにいるおじいさんに話しかけると

オアシスにいるおじいさんに話しかけると、料金に応じたルートでひとときの空の旅を楽しめる。また、このときにもらえるはんけんが10枚以上になると、戦車にも乗せてくれるぞ。



○はんけんが 10枚以上になったら、おじい さんの前で「つ かう」を選ぼう

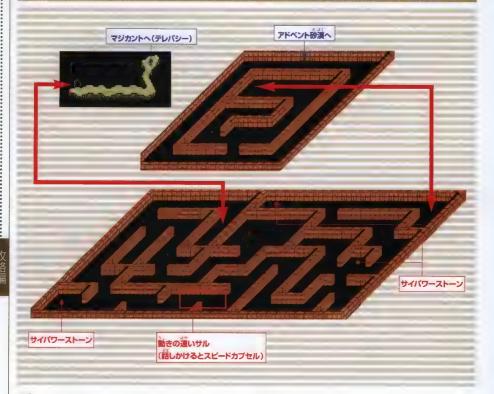
●行けるエリア は砂漠の中だけ だが、戦車に乗って自由に動き 回れるぞ





砂漠の地下遺





戦車でR・7037を倒そう

砂漠の地下遺跡に入るには、入口に立ちはだ かるR·7037を倒さなければならない。 第いて 遺跡に入ろうとすると必ず負かされてしまうが、 オアシスのおじいさんから戦車を借りてくれば、 戦車の威力でR・7037を破壊できるぞ。



○おじいさんから戦車を借 りて遺跡の入口まで進もう



○戦車の強力な攻撃力で、 R・7037を撃破!

サイパワーストーンを取ろう

物語をクリアするためだけならこの地下遺跡 までやってくる必要はないが、ここでは終盤の 戦いで大活躍するサイパワーストーンを3個も手 に入れることができるのだ。終盤の戦いを盤石 にしたいなら、なるべく立ち寄っておこう。



てのサルと話してみよう



○嘘つきも多いけど、すべ ○プレゼントの箱からは貴 重なサイバワーストーンが

イースターの前



HWLAL29























31.00-456

ホテル	
1溢	

ガリクソンさんの赤ちゃんに養う

町の西のほうに住んでいるガリクソンさんの 家の赤ちゃんは、主人公やアナと同じくエスパー能力の持ち主。テレバシーで話しかけるとテレポーテーションを教えてくれるぞ。



●ガリクソンさんの家は町の西の方向にある。他の家とは違う、入れる青い扉が目印だ

●赤ちゃんにテレ パシーで話しかけ れば、便利なテレ ポーテーションを マスターできる



テレポーラ ションは広り場所で!

テレポーテーションを行うには思いっきり助走をつけなければならないが、助走の途中で木や建物などの障害物に触れてしまうとPPだけ消費して失敗に終わるので気をつけよう。普通にフィールドを歩いているときなら通り抜けられるような、わずかな障害物との接触さえも許されないので、イースターのように入り組んだ地形でのテレポーテーションは至難のワザだ。



場所でも大丈夫だが… 害物をかわせば、入り組んだ

北西の洞窟には何がある?

イースターの町とアドベント砂漠の間のあたり、 線路が北西から南東へと斜めに走っている場所から西に進むと、洞窟の入口を見つけることができる。ここはシュークリーム動物園の東にあった洞窟によく似ているが、マジカントにワープするのではなく、マジカントからワープしてくる場所。砂漠の地下遺跡からマジカントに進むと、地下大河から戻ってくる場所がここになるのだ。



バシーを使っても反応はない ても、チェックしても、テレ

ショップリスト































ピッピの別荘を首指して進もう

手強いモンスターが次々に現れる湿地帯は後半の難所のひとつ。イースターでパンやきずぐすりを十分に買っておいて、HPとPPを回復できるピッピの別荘を自指して進んでいこう。ピッピの別荘からパレンタインの前までの道のりもけっこう長いので、いざという場合に備え、別荘からパンくずをまきながら進んでもいい。



○ピッピの別荘は バレンタインまで の道のりのほぼ中 間地点。ゆっくり 休んでいこう

●別荘の前からパ ンくずをまいてお けば、ピンチにな ってもすぐに戻っ てこれるぞ



ロイドのハパからも名前をきかれる

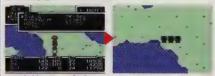
ピッピの別荘の脇にはゴミ箱が置いてあるが、このゴミ箱にはなんと、ロイドのパパが隠れている。ロイドのパパに詰しかけると、以前、主人公のパパにもきかれたときのように、プレイヤーの名前を登録することができる。前に登録した名前が気に入っていなければ、このチャンスに名前を変えさせてもらおう。



●息子と同じく内気なパパ。動くゴミ箱に話しかけてみよう

テレポープ・ションは広い場所で!

テレポーテーションの助走中はモンスターに出遭うことがないので、敵に遭いたくない場合で、なおかつPPに余裕があるなら、テレポーテーションを失敗しまくりながら進めば戦闘を回避できる。湿地帯では有効なテクニックだ。



●主人公とアナで交互にテレポーテーションを使って進んでいけば、モンスターに遭う回数が大幅に減る!

モンスターの強さが変わる

イースターとバレンタインのほぼ中間地点となるピッピの家を越えたあたりから、出現するモンスターがより強力なものに一変! 戦闘が終わった後のHP回復をおこたると、それだけで不利な戦いを強いられるようになってしまうので要注意。敵が強すぎると感じたら、しばらくピッピの別荘を拠点にして、無難に戦える強さまでレベルを上げるようにしよう。

温地帯でもっとも注意したいのが、豊富なHPと 驚異的な攻撃力の高さを誇るつよいワニ。このモン スターか複数で現れた場合には、あっさりとパーティーが全滅させられてしまう可能性もある。にじり 寄ってきた後の攻撃がとても強力なので、オフェン スアップを使って早めに倒すか、ディフェンスアップでしっかりと守りを固めよう。じげんスリップで すぐに逃げるのも堅実な手だ。



Sーを駆使して対処しよう

ノンタインの町



The stand











モンスターリスト

デパート		
2F	3F	4F
どくけし\$20	オレンジジュース	ライブのチケット\$350
ぜんそくスプレー\$148	バン\$30	ナイフ\$580
きすぐすり\$194	スポーツドリンク\$75	ローブ\$600
さっちゅうスプレー\$300	いちごとうふ\$975	サバイバルナイフ\$1200

バーガーショップ オレンジジュース......\$5 フライドボテト.....\$15 ハンバーガー......\$25

ホテル 1道......\$165

ブラブラ団員に話しかけてみよう



●ブラブラ団員に 話しかけると戦闘 に。あまり強くは ないぞ

2 ライブハウスのチケットはデパートで

ライブのチケットはライブハウス 輸とデバートの2ヵ所で質うことができるが、デバートで質ったほうが圧倒的にお質い複だ。

ライブハウスのステージで歌う ライブハウスに入ったら、入口前の女の人に チケットを使って製へ。ステージの左手前にい る人に諾しかければ、仲間と一緒にステージに 上がって歌うことができるぞ。

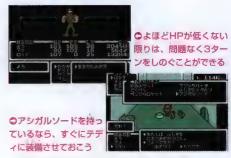
へまージには何度でも上がった。



4

テディが仲間に!!

テディが現れたら、主人公とテディの1対1の 戦いになる。3ターンの間テディの攻撃に耐え切るとテディが和解してきて、ロイドと入れ替わりでパーティーの荷龍になる。



ラビールは飲んじゃダメ!

ライブハウスの中にいるすいたらしいひとに話しかけると、ビールをすすめてもらえる。でも、主人公はまだまだ未成年だからお酒は禁物。すすめられるままにビールを飲むと、すぐにおまわりさんがやってきて捕まる上に、武器と防臭を全部取り上げられるから要注意!

戦車の修理代は200ドル!

アドベント砂漠でおじいさんから戦車を借り、さらにR・7037との戦いで戦車を破壊されている場合には、ライブハウス前で待っているおじいさんに戦車の修理代として\$200を請求される。おじいさんが大事にしてた戦車だけに、ちゃんと弁償しよう!

モンスターリスト

望台~バレンタイン





W(B) W









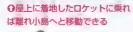






海の展望台の屋上にある望遠鏡を覗き 込むと、屋上にロケットがやってくる。 このロケットに乗ると展望台の北にある 離れ小島に行くことができ、離れ小島の 博士とその助手たちに会える。3人の大 好物のいちごとうふをお土産に持って行 けば、アイテムとヒントをもらえるぞ。







Oいちごとうふを渡して、あいの ことば、のろいのことばを入手

釣り人に話しかけると夜が明ける

バレンタイン港にいる釣り人は長話が大好き。 話しかけるとすぐに養話が始まって、あっとい う

に

を

が

前

け

て

し

ま

う

が

、

ホ

テ
ル

に

泊
ま
っ

た

ときと同様に、主人公たちのHPとPPが全面 **釣り人と楽しく話しながら体を休めたい** ときは、散歩気分で港まで足を伸ばそう。

バレンタイン~ホーリーローリーマウンテン



31



CHECK

ホーリーローリーマウンテンに行くには、バレンタインの東のほうから町を出て、湿地帯の方向に戻るような感じでホーリーローリーマウンテンへと続く洞窟へ。洞窟の手前にある白い家には主人公たちの冒険を応援してくれる人がいて、休んで回復させてくれる上に、必要なだけきずぐすりもくれる。ホーリーローリーマウンテンまでの道のりは長くて険しいので、遠慮なくたくさんのきずぐすりをもらっておこう。

白い家できずぐすりをもらおう



MONSTRIP



(A) (C) Z/(1/9-









ホーリーローリーマウンテンの洞窟













△~目はマップのつながりを崇します

ア(元はまべて敬るう

洞窟内のプレゼントの箱からは、主人公、アナ、テディの最強の武器に加えて、貴重なサイパワーストーンも手に入れることができる。ひとつ残らず手に入れておこう。

とびきりのフライバン



ブレインがはオフェンスアップで倒せ

フランクリンバッヂを持っていればブルースターマンとはそこそこ戦えるが、高い防御力を誇る上に、さまざまなPSIを使いこなして攻撃してくるブレインガには要注意。オフェンスアップでディの攻撃力を高め、なるべく早く倒してしまおう。サイコシールドカも併用すれば安心だ。



●テディにオフェンスアップを

ž.

さいこうのバット

△~ 🕞 はマップのつながりを崇します

Dellar William Breditte



ホーリーローリーマウンテンへ



すべてのアイテムを取ったら、パレンタインに貰ってもいい

洞窟を抜ければいよいよホーリーローリマウンテンだが、洞窟以上に強力なモンスターが持ち受けているので、HPやPPに余裕がないと苦戦させられる。すべてのアイテムを手に入れた時点で、ひとま

TABLE TOTAL STATE ASSESSED.

◆洞窟の入口から パンくずをまいて、 バレンタインに戻 るのがベスト ずパレンタインに戻り、態勢をしっかり整えてから 再びホーリーローリーマウンテンを自指したほうが 何かと安全。主人公たちの冒険もいよいよ大詰めと なるだけに、慎重に!



○めのうのつりば りを持っているな ら、マジカントに 戻ってもいい

ホーリーローリーマウンテン(入口~山小屋





プリズザーに気をつけよう

ホーリーローリーマウンテンの前半に出現するモンスターの中で、もっとも手強いのがグリズリー。攻撃力がずば抜けて高いので、普通に戦うだけでもHPと守備力の低いアナにとっては脅威となる。オフェンスアップとディフェンスアップを駆使して戦うのが基本だが、さいごのいちげきを完全に回避したいなら、じげんスリップで逃げてしまうのがおすすめ。



●倒せばそれなり の経験値だが、さ いごのいちげきで 受けるリスクが大 きすぎる

モンスターリスト

















やまごや 山小屋を自指して進もう

洞窟を抜けてホーリーローリーマウンテンに たどり着いたら、中腹の湖の手前にある山小屋 を自指して進んでいこう。そこまで行けば回復 もセーブもできるぞ。

テレポーラ ションを活用しよう!

ホーリーローリーマウンテンに出現するモンスターにかなりてこずるようなら、テレポーテーションの助走で先に進み、なるべく戦闘を回避していこう。ただしPPは大幅に消費するぞ。



●仲間のレベルが足りず、モンスターに苦戦するようなら…



●テレポートの 助走で山小屋を 目指し、敵との 戦いを回避!

山小屋ではまずセーブ!

無事に山小屋にたどり着いたら、すぐにセーブしておくことがおすすめ。山小屋の奥の部屋に進むと主人公とアナのイベントになり、その後にディが仲間から外れてしまう。ホーリーローリーマウンテンのモンスターで経験値を稼ぎたいなら、イベントは進めずデディと共に戦おう。



りで経験値を稼いでおこう

2

奥の部屋でアナと話そう

奥の部屋に謹むとアナと2人っきりのイベントに、アナと諾し終わった後、テディが部屋の管に入ってくると…。



○2人っきりで踊る アナと主人公。ひ とときの安らぎだっ たが…



3

R・7038との戦闘に!

突如として現れたR・7038。この戦いに勝つことはできないので、グッズは温存し、たたかうやオートで応戦しよう。



●圧倒的な戦闘力 を持つロボットの 前に、主人公たち は打つ手なし

3

らい家に戻り、ロイドが仲間に

R・7038との戦いで負傷したテディがパーティーから外れ、第びロイドが仲間になる。ホーリーローリーマウンテンに残る謎を解き萌かすべく、気持ちを新たに第び出発だ。

●ロイドが仲間になったら、再び洞窟を 通ってホーリーロー リーマウンテンへ

























ロイドとともに中腹の湖に

中腹にある湖の東側の岸に停泊しているボー トは、ロイドがいれば乗ることができる。ボー トに乗ったら湖の中央にある渦巻きに入り、主 人公たちは湖の底へ…。



○ボートに近づい ていくだけで、ロ イドがボートを調 べ、乗り込める

湖の底でイヴに会う

湖の底で主人公たちを待っていたのは、主人 公を守って戦うために眠り続けていたというロ ボット、イヴ。建物の中を左にどんどん進み、 はしごを登るとイヴに奏えるぞ。



○左にどんどん進 み、はしごがある 部屋まで来たら、 はしごを登ろう





イヴかいる間にレベルを上げよう

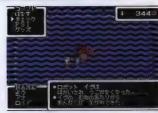
主人公が指示を出すことはできないものの、イ ヴは絶大な攻撃力でモンスターを倒し、戦闘の助 けになってくれる。イヴがいない状態での戦闘に 不安があるなら、イヴが力を貸してくれている間 に、なるべく多くのモンスターを倒して主人公た ちのレベルを上げておこう。

イヴを連れて山頂

山頂のあたりまで進んでいくとR・7038XX が出現して戦いになり、壮絶な相打ちの末にイ ヴを失ってしまう。主人公たちのために戦い、 無残な姿になってしまったイヴを調べると、新 たなメロディーとメモリーチップが…。



○最大の脅威だ ったR · 7038 XXだが、イヴ と相打ちになる



○イヴからメロ ディーとメモリ ーチップをもら い、山頂へ

山小屋に向かってもB-7038XXが登場

山頂まで進まず、中腹の湖から山小屋のほうに 戻ろうとした場合にもR・7038XXは出現する。 それによって物語の展開が変わることはないが、メ モリーチップを使った場合に戻れる場所が、山頂 から遠くなってしまうというデメリットがある。

山頂の岩からメロディーを入手

山頂に立つ岩をチェックすると、新たなメロ ディーが手に入る。この時点で手に入れている メロディーは7個。最後のメロディを求めて、マ ジカントの地下宍河に触るドラゴンのもとへ!



フ個目のメロディーを入手 険が終わりを迎えるのも

マジカント~ホーリーローリーマウンテン



たかがが 地下大河のドラゴンと戦う

地下大河に触るドラゴンは、主人公のレベルが25以上の状態でチェックすることで首を覚まし、戦うことになる。レベル25ではかなりの苦戦を強いられるが、この段階なら問題なし。倒した後は話しかけてメロディーをもらおう。



●かなり手強い相手だが、ここまでレベルを上げていれば互角以上の 戦いを展開できる

Oドラゴンに勝ったら、 しかけよう。最後のメ しかけよう。最後のメ





2 8つのメロディーを持ってお城へ

8個すべてのメロディーを手に入れたら、歌をだれてしまったクイーンマリーのもとに描けよう。クイーンマリーに会って話をすると、對じられていたクイーンマリーの記憶が蘇り、クイーンマリーやマジカントの存在、そして数々の謎の真相が噴かされることに…。



3 神びホーリーローリーマウンテンへ

ホーリーローリーマウンテン山頂の洞窟に身を潜めていたものこそ、マザーズデイ〜バレンタインのすべてに悲しみをもたらした存在・ギーグだった。ギーグを倒し、電び平和を!



であれたアナの両親の消息も…さらわれたアナの両親の消息も…

ギーグとの対決は行っちたう」が重要

ギーグを倒すことができるのは、8つのメロディによって蘇った希望の歌の力のみ。サイコシールドβやライフアップ、そしてガードを駆使してギーグの攻撃に耐え、8ターン自から出現する「♪をうたう」コマンドで反撃だ!



○「♪うたう」コマンドが表示

○すべてのメロディーがつながり

443470 26112 3<12:44384

の正体不明の攻撃はサイコシ

MOTHER データ編



MOTHER Euzphuzh



アラームゴースト



HP 1100

オフェンス 30 ディフェンス 160

攻撃能力は低いもののHPは高い。こっちの攻撃にしぶとく耐えながら、周囲にいるほかのモンスターを呼び寄せるので厄介だ

ウッドー



HP) 4 0

オフェンス 20 ディフェンス 30

強さはそれほどでもないが、種をまいてどんどん神蘭を呼び出す ので、やっかいなことになる前に倒してしまおう

イーグル



HP 45

オフェンス 32 ディフェンス 44

素早さが自慢の敵で、主人公たちよりも先に攻撃を仕掛けてくる ことがほとんど。回復のタイミングを間違えないように注意。 エナジーロボ



HP 80

オフェンス 60 ディフェンス 90

必ず他のロボットといっしょに行動していて、仲間のエネルギー (HP) 回復を行う。倒すと爆発して平均30のダメージ

いっぴきオオカミ



HP | 1810

オフェンス 60 ディフェンス 150

ただちが100もいないらしいが、その分だけ他のオオカミとは一線 を画した強さを持つ。もちろん寒さには強い オオカミ



HP | 15/0

オフェンス 30 ディフェンス 46

これといった特徴はない、ごく普通のオオカミ。かみついて攻撃 してくるが、それほど強くはない

オールドロボ



HP | | | | | | | | | | |

オフェンス 48 ディフェンス 72

スクラッパーと攻撃パターンは同じで、さいみんじゅつが効かない点も一緒。スクラッパーよりは高い攻撃力を持つ

オメガソーサー



HP 65

オフェンス 42

リトルソーサーの強力版。HPも攻撃力もそれほど高くないが、PK ビームαやサイコシールドαも使ってくる

おじさん



HP 20

オフェンス 6

おこりっぽいおじさんで、突然かっとなって攻撃力がアップする ことがある。普段の攻撃力も高いので、かっとなったら要注意

ガーゴイラ



HP 1180

オフェンス 90 ディフェンス 160

攻撃力がやや嵩く、PKファイアーや、いしのもとを使ってくる。 オフェンスアップやPKで草めに働そう

おにいさん



HP 25

オフェンス 8

ふしきなメガホンでこちらのファイトを下げてきたり、お祈りを 始めたり、突然かっとなったり、不思議な行動の多いおにいさん

カッチュウ



HP 1120

オフェンス 68 ディフェンス 150

攻撃力が高く防御力も高く、熱にも冷気にも置にも強いという丈夫な鎧を持つ。オフェンス&ディフェンスアップで対抗だ

おばさん



HP 190

オフェンス 12 ディフェンス 38

氷のハートを持つ冷蔵庫のような体のおばさん。連続攻撃してく るだけでなく、コワイ言葉でファイトを下げてくる

ガビニン



HP 1100

オフェンス 62 ディフェンス 100

視力を奪う粘液を吐きかけてくる。連続攻撃を使ってくることも 多く、あなどれないモンスターだ

おまけビューン



HP 35

オフェンス 12 ディフェンス 40

普通に攻撃を仕掛けてくる場合と、あいさつをして通り過ぎてい く場合がある。なぜかあいさつされるだけで、多くの経験値が入る

がらがらへび



HP 1100

オフェンス 65 ディフェンス 128

猛毒の芽を持つ危険な蛇。 にじり寄ってきたあとは攻撃力がアップすることにも気をつけよう

カラス



HP 22

オフェンス 8

笑うだけで何もしてこなかったり、こちらのグッズを盗んだりしてくる。HP、攻撃力、防御力ともにおにいさんに並ぶ強さ

ギガボーグ



HP |?|?|?

オフェンス 100 ディフェンス 180

PKビームyを使ってくるが、フランクリンパッチで跳ね返しても、 PK攻撃を無効にする鎧のせいで倒せない。かなりの強敵

キャロライン



HP 1120

オフェンス 80

なにかあやしいことでこちらを惑わせてくる、ジェーンの強化型 ロボ。防御力が高いので、オフェンスアップで戦おう

ギャングゾンビ



HP 34

オフェンス 18 ディフェンス 20

ギャングなだけあって、ちょっとだけお金持ちらしい。スマッシュヒットがかなり強力なので、残りHPには注意しよう

きょぞう



HP 70

オフェンス 20 ディフェンス 34

HPか多いだけでなく防御力も高いので、長期戦に持ち込まれやすい。攻撃力もかなりあるので、回復しなから戦うことになる

ぎんオオカミ



HP | 18/0

オフェンス 44 ディフェンス 76

美しい銀色の毛皮をまとったオオカミ。集団で出現することが多く、あっという間に窮地に追い込まれることも。美さに強い

くま



HP | 18/0

オフェンス 42 ディフェンス 64

誰かに餌を取られて、かなり機嫌が悪くなっているクマ。付近に 出現する敵の中では最強クラス。気配を殺した一撃に注意

グリズリー



HP 340

オフェンス 160 ディフェンス 340

圧倒的な攻撃力とHPを誇る上に、連続攻撃やさいごのいちげきまで繰り出してくる。PKビームyやPKフリーズyで倒したい

こうもりさん



HP | 20

オフェンス 8

人生とはパズルのようなものだと思っている悩み多きコウモリ。と きおり自分の立場を考えて、混乱状態に陥ることがある

ゴースト



HP 120

オフェンス 12 ディフェンス 24

わりとどこにでもいる平凡なおばけらしい。防御力はかなり高い が、すぐに逃げ出そうとする傾向がある

データ症

ゴリラ



HP 40

オフェンス 20 ディフェンス 26

攻撃力、防御力ともに動物側で出現する敵のトップ3に入る強さ。 かっとなってさらに攻撃力がアップすることがあるので注意

スージー



HP | ? | ? | ?

オフェンス 200 ディフェンス 250

PSI攻撃に強く、強力なPSI攻撃を連発してくる上に、打撃も強力 というベラボーな戦闘力。パワーシールドで対抗しよう

サソリ



HP 75

オフェンス 60 ディフェンス 80

毒攻撃を持っているが、殺虫剤のスプレーがあれば簡単に倒せる。 どくけしやヒーリングαがあれば心強い

スーパーエナジー



HP |?|?|?

オフェンス 50 ディフェンス 120

仲間の回復をこなし、自分が倒されると爆発する。こいつがいる ときは、にげるやじげんスリップで戦闘をあきらめてもいい

サターニア



HP 1120

オフェンス 70 ディフェンス 150

PKフリーズγで危機的状況にされることもある。強力なPK攻撃 やオフェンスアップで、なるべく草く倒そう

スカイベアル



HP 174

オフェンス 24 ディフェンス 50

ベアルに序び出されることでしか登場しない。 爺と引き換えの最後の一撃は、レベルが低いと一撃死もありうる

۶<u>۲</u>۳—۲/



HP 11/2/0

オフェンス 62

寒さと雷に強い女性型戦闘ロボ。不敵に微笑むとディフェンスの数値が跳ね上がり、PSIを使わずに倒すのは至難となる

スカンク



HP | |4|0

オフェンス 26 ディフェンス 48

思わず鼻をつまみたくなるが、そんな特殊な攻撃は持っていない。 時おり転んでしまって、何もしてこないことがある

しろくま



HP 1100

オフェンス 52 ディフェンス 180

HPがかなり多く、防御力も高いため長期戦になる。攻撃力も格段 に高いので、ライフアップやシールドは欠かせないだろう

スクラッパー



HP 170

オフェンス 26

PKピームαを使ってくる。ボロボロにみえて案外あなどれない防御力を持つ。身構えてダメージを軽減させようとすることも

スターマイナー



HP 000

オフェンス 140

ボマーの強力版。倒せば高い確率でスーパーボムを入手できるのか嬉しい

ゾンビもどき



HP 30

オフェンス 16 ディフェンス 16

引っかいたり噛みついたり、のしかかったりで攻撃してくる。 の中で入間のふりをしていることがあるので注意

スターマン



HP | 1810

オフェンス 45 ディフェンス 80

必殺のPKビームγが手強い。フランクリンバッヂを持っていれば 跳ね返せるが、バッヂがない仲間には驚異的な相手だ

だいウッドー



HP (2)?)?

オフェンス 18 ディフェンス 50

防御力がかなり高いうえに、命と引き換えに炎による強力な全体 攻撃を仕掛けてくる。水分を吸い取って弱らせる技も持つ

スネーク



HP 18

オフェンス 6

着は持っていないので安心して戦える。攻撃力はそこそこ高く、素 草さもなかなかのもの。まれにマジックハーブを落とす

タイガー



HP 35

オフェンス 26 ディフェンス 24

攻撃力が高いだけでなく連続攻撃を仕掛けてくるやっかいな敵。常 に残りHPに注意して戦うことになるだろう

スパイダー



HP 80

オフェンス 45 ディフェンス 95

きたないことばや寒といった特殊な攻撃を持ち、仲間を呼ぶこと も多い。殺虫剤のスプレーを使えばイチコロで倒せるぞ

タイタニアン



HP 320

オフェンス 100 ディフェンス 420

防御力がとても高く、HPと攻撃力もなかなかのもの。 長期戦にな りやすい上に、なにかあやしいことで誘わせてくる

ゾンビ



HP 70

オフェンス 50 ディフェンス 80

ゾンビもどきとは格が違う、本家本元のゾンビ。ブレインショックで混乱させてくるので気をつけよう

タイタニー



HP 1130

オフェンス 54 ディフェンス 200

HPと防御力が高く、さいみんじゅつも使ってくる。オフェンスアップやディフェンスアップを使うと戦いやすい

ダストゴースト



HPはそこそこ高いか攻撃力はそれほどでもない。問題は、倒すと 爆発して、仲間全員が15程度のダメージを受けてしまうこと

デストラック



HP 180

オフェンス 34 ディフェンス 48

トラックの中では最強の強さを誇る。行動パターンは他のトラックと同じだが、与えるダメージは一番大きい

だっそうはん



HP 60

40

オフェンス 32 ディフェンス 45

FBIの指名手配リストの最初のほうに載っているらしい。これといった特徴はないが、一市民として倒しておきたい

デスバーボット



HP 80

オフェンス 54 ディフェンス 80

バーボットの最新型。熱と雷に耐え、バーボットよりやや強い感じ。まれにPKビームyを使ってくるのがあなどれない

タランチュラ



HP 1120

オフェンス 84 ディフェンス 160

もうどくのきばで攻撃してくるほか、仲間を呼ぶことも多い。殺 虫剤のスプレーがあれば簡単に倒せる

デビルカー



HP | 1410

オフェンス 18 ディフェンス 40

デビルトラックとセットで出現することが多い。攻撃方法は暴走 のみ。この付近では弱い部類に入る敵だ

ちみどろゾンビ



HP 90

オフェンス 42 ディフェンス 128

見た首のインパクトもすごいが、不意に繰り出すさいごのいちげ きのインパクトはもっとすごい。ディフェンス重視で戦おう

デビルトラック



HP | 58

オフェンス 20 ディフェンス 40

排気ガスでダメージを与えるだけでなく、ファイトも下げてくる。 これを受けると主人公が喘息の発作を起こし、行動不能になる

つよいワニ



HP 1120

オフェンス 80 ディフェンス 150

にじり寄ってきたあとの攻撃力には要注意。まずはディフェンス アップで態勢を整え、オフェンスアップやPSIで倒そう

とうぞくカモメ



HP 90

オフェンス 68 ディフェンス 90

たまにグッズを盗んでいくというタチの悪いモンスター。倒して もグッズは取り返せないので、盗まれる前に全力で倒そう



HP 1160

オフェンス 60 ディフェンス 140

ダークネスやサイコブロックを多用し、グッズを蓋むこともある。 オフェンスアップやPKフリーズ以外の攻撃で草めに働そう

バイオこうもり



HP | |5|0

オフェンス 34 ディフェンス 64

いしのもとを使ってきて石にされてしまうので、ヒーリング y が ないうちは要注意。仲間を呼ぶこともあるぞ

ねずみ



HP IIA

オフェンス 4 ディフェンス 8

尻尾の長い犬きなネズミで、汚い言葉を換げつけてこちらのファイトを下げてくることがある。それほど強くはない

バイオサソリ



HP 1100

オフェンス 60 ディフェンス 150

バイオ技術によって生み出され、毒攻撃と石化攻撃を持つなど、野 生のサソリよりも能力か高い。でも殺虫剤でイチコロ

のらイヌ



HP 116

オフェンス 8 ディフェンス 10

ごくごく平均的なパラメータで、わりとあちこちに出現する。ご くまれにノミとシラミを落としていくことがある

バイオムカデ



HP 35

オフェンス 16

どこかの研究所で猛毒を授けてもらったムカデ。どくばりで攻撃 されるとその鼻を受けてしまうので、ヒーリングαで治をう

バーボット



HP 160

オフェンス 24

一撃で意識不明になるPKビームyを使ってくる。フランクリンパッチさえあれば、それほど怖い敵ではない。 熱や雷には強い

バイソン



HP 1160

オフェンス 70 ディフェンス 160

HPと防御力の高さはなかなかのもの。PSIは使ってこないので、 オフェンスアップやディフェンスアップだけで対抗できる

ハイエナ



HP 30

オフェンス 10

群れをなして出現することの多い敵。それぞれの強さは大したことがなくても、数が集まるとそれなりにやっかいな相手となる

バッファロー



HP 1150

オフェンス 68

バイソンとほぼ筒じモンスターだが、能力値的にはこちらのほう がわずかに弱い。それでもHPの篙さには手を焼かされる

パパビューン



突然かっとなって攻撃力がアップすることがある。群れて出現してきた場合は、ビュビューの次に早めに倒しておきたい

ファイアボール



HP 58

オフェンス 24 ディフェンス 58

まるでマンガから抜け出してきたような敵。PKファイアーαしか 使えないため、サイコブロックされると何もできなくなる

ビッグフット



伝説の雪男らしいが、PKフリーズ系PSIが主な攻撃手段のためサイコブロックをかければ勝ったも同然。もちろん寒さには強い

フライ



HP 110

オフェンス 1 ディフェンス 40

かなり弱い敵なのだが、次々と仲間を呼び出してくるため、戦闘 終了までかなり時間をとられることがしばしば

ビューン



ビューンのもっとも基本的な姿。マジカント周辺に出現する酸の 中では弱いほうに分類される

ブラブラだん



HP | 1810

オフェンス 60 ディフェンス 125

バレンタインの前で幅を利かせるブラブラ団の団員。 話しかける と襲いかかってくるが、とうぞくカモメより弱いかも?

ドッドー



ビューンの中では最も攻撃力が高いうえに、連続攻撃を仕掛けて くるやっかいな敵。 ビューンやパパビューンと群れをなすことも

ブルースターマン



HP 1100

オフェンス 74 ディフェンス 120

3人で出現することが多く、PKビームyを高い確率で使ってくる。 フランクリンバッチで対抗するか、全力で素早く倒そう

ビュンビューン



ビューンが置なって少し強くなったもの。 攻撃力もそこそこある うえに、にじりよってさらなるダメージを狙ってくる

ブレインガ



HP 200

オフェンス 60 ディフェンス 280

素早さか高く、使ってくるPSIのバリエーションも豊富。炎、冷 気、雷は効かないので、オフェンスアップで対抗しよう

ベアル



HP 40

オフェンス 22 ディフェンス 38

マジカントでは平均的な強さの敵だが、スカイベアルを呼ばれるとやっかい。 速攻で倒すようにしよう

マッドトラック



HP 60

オフェンス 22 ディフェンス 40

デビルトラックよりも少しだけ強い酸。 行動パターンはまったく 同じで、マッドカーと一緒に出現することもある

ぼうりょくゾンビ



HP 90

オフェンス 92 ディフェンス 60

PSIを持たす、攻撃力だけで勝負してくるタイプ。受けるダメージ が大きすぎると感じたら、ディフェンスアップで対抗

===



HP 40

オフェンス 18 ディフェンス 8

PKサンダーαを使ってくる以外に、これといった特徴はない。通 度な強さのわりに、もらえる経験値が多いのでオイシイ

ボマー



HP 60

オフェンス 10 ディフェンス 64

全体にダメージを与えるボムを使ってくる。ときどき転んで何も してこないことがあるが、基本的に面倒な敵だ。やはり熱に強い

ムーク



HP | 1815

オフェンス 50 ディフェンス 110

PSIを多用してくるので、サイブロックを使って成功すればかなり 戦いやすくなる。オフェンスアップで草めに倒すのもいいぞ

マジカスネイル



HP | 50

オフェンス 20 ディフェンス 90

防御力の高さはピカイチで、普通に攻撃していては長期戦に持ち 込まれる。ディフェンスダウン系のPSIを使っていこう

ムカデ



HP 12

オフェンス 4

さっちゅうスプレーやスーパースプレーで一蹴できる。 霧を持っ ているので、ヒーリングαがない場合はどくけしを忘れずに

マッドカー



HP | 40

オフェンス 20 ディフェンス 38

運転席には離もいないのに、暴走している車。もちろん車なので さいみんじゅつは効かないぞ

メガボーグ



HP 1160

オフェンス 80 ディフェンス 170

PSI攻撃から身を守る鎧を着ていて、防御能力はかなりのもの。オフェンスアップを使って対抗していこう

やまねこ



HP 42

オフェンス 28

ベットのネコとは大連いの、乱暴なやまねこ。素早さもそこそこ あるが、特殊な攻撃手段は持たない。ひっかいて攻撃してくる

レッドスネーク



HP 1150

オフェンス 50 ディフェンス 160

倒せばかなりの経験値を稼ぐことができるが、すぐに逃げてしま う。オフェンスアップで早めにしとめるか、ロープを使おう

ゆがみはかせ



HP 60

オフェンス 38 ディフェンス 48

オールドロボかスクラッパーと一緒に出現する。かっとなって攻撃力がアップすることも。状況が悪くなるとすぐに逃げ出す

7



HP 80

オフェンス 35 ディフェンス 50

必ずだっそうはんと一緒に出現する。自分の体を使ってこちらを 縛って動けなくしてくるので、早めに倒じておこう

ラストスターマン



HP | ? | ? | ?

オフェンス 90 ディフェンス 140

素草さか高く、大勢で現れて強力なPK攻撃を連発してくる。攻撃 するならPKビームΩ、守るならパワーシールドがいい

ワニ



HP 30

オフェンス 18 ディフェンス 22

動物園に出現する敵の中では平均的な強さを持つが、にじりよって攻撃されると大ダメージを受けることがある

ラストボーグ



HP ???

オフェンス 150 ディフェンス 200

ギガボーグのさらなる強化版。パワーシールドで身を守りつつ、オフェンスアップ+打撃でダメージを与えていこう

リトルソーサー



HP 32

オフェンス 20 ディフェンス 30

動物園の北西地帯に出現する。攻撃力も防御力もそこそこあるが、 HPが比較的低いので簡単に倒せるはず。熱や雷には強い



PSIJスト データの見方 PP そのPSIの使用に必要なPP 使用者 そのPSIを使用できるキャラ 場面 そのPSIを使用できるキャラ 場面 そのPSIを使用できるの 戦・戦闘中に使える 範囲 そのPSIをかける対象 味全・味方全順にかかる 味1・味方1人にかかる 敬全・敵全体にかかる 戦1・敵化体にかかる

PSIはレベルが上がることによって覚えるのではなく、特定の回数の戦闘をこなすことによって覚えていく。無事にその戦闘が終わりさえすればカウントされるので、逃げてしまった戦闘でもPSIを覚えることがあるはずだ。ただし戦闘さえ経験していれば覚えるというわけではなく、覚えるPSIに応じて必要なレベルは設定されている。つまりPSIを覚えるのに必要なのは、ある程度のレベルとそれに見合った戦闘経験なのだ。レベルだけ高くても、戦闘をこなさなければPSIを覚えることはできないぞ。

テレバシー

言葉を使わずに心で会話することができる。何か心 に訴えかけるものがあったら使ってみよう。

344	Bit	a en		
テレバシー	1	ぼく/アナ	移	味全

スーバーヒーリング

意識不明になってしまった味方を復活させる。これで病院へ面会に行く必要はなくなるぞ。

34	PP	(EAW)	معا	
スーパーヒーリング	36	ぼく/アナ	移・戦	味1

じげんスリップ

戦闘から確実に脱出することができる。消費PPがかなり多いので、じげんスリップを使って逃げようと思うなら、早めに脱出する心がまえをする必要がある。ただし特定の戦闘中には使用できない。

	320000000000000000000000000000000000000		NAME OF TAXABLE PARTY.	A SECTION AND A SECTION ASSESSMENT
	May Mille	LESS		
じげんスリップ	16	ぼく	102	味全

テレポーテーション

行ったことのある町などへ、瞬時に移動することができる。ただし使用するには助走が必要で、途中で何かにぶつかってしまうとテレポートできない。

70	62	RAIN.		
テレポーテーション	3	ぼく/アナ	移	味全



全 を選んでテレポートしよう

ライフアップ

HPを回復させる。 α 、 β の順に回復量が多くなり、 γ になるとHPを全回復できる。ただし3つとも味方 1人にのみ有効なもの。それに対して π は味方全体の HPをある程度まで回復し、 Ω は味方全体のHPを全 回復できる。だが戦闘中でしか使用できない。

95	00	rene	46	منا
ライフアップα	3	ぼく	移·戦	味1
ライフアップβ	5	ぼく/アナ	移・戦	味1
ライフアップγ	9	ぼく/アナ	移·戦	味1
ライフアップπ	17	ぼく/アナ	戦	味全
ライフアップΩ	48	アナ	戦	味全



ヒーリング

状態異常を治すことができる。αは毒を治療し、β はマヒを治す。γは石化を治療し、πは睡眠状態から復帰する。毒と石化は戦闘が終わっても残っているので、必ず治療するように。マヒや睡眠は戦闘が終われば消えているので、状況に応じて治そう。

41	SF.	taki k	20	
ヒーリングα	3	ぼく/アナ	移·戦	味1
ヒーリングB	6	ぼく/アナ	移・戦	味1
ヒーリングγ	6	ぼく/アナ	移·戦	味1
ヒーリングπ	6	ぼく/アナ	移·戦	味1



ディフェンスアップ

防御力を上げる。上限はあるものの、何度か重ねて 使用することもできる。αは味方 1 人にしかかけら れないが、8 なら味方全体にかけることができる。

ディフェンスアップα	3	ぼく	戦	味1		
ディフェンスアップ B	8	ぼく	戦	味全		



オフェンスアップ

攻撃力を上げる。上限はあるものの、何度か重ねて使用することもできる。ただし攻撃力が上がるのは普通の攻撃のみで、PSIによる攻撃のダメージが上がることはない。PSIを使えない仲間に使おう。

オフェンスアップ	6	ぼく	輧	味1		

クイックアップ

素早さを上げる。上限はあるものの、何度か重ねて 使用することもできる。敵の一撃より早く行動した いときなど、あらかじめかけておくといい。

30	RP	LEG	النفا	
クイックアップ	3	ぼく	WEL	味1



パワーシールド

PKビームy以外のすべての攻撃を敵に跳ね返す。最後の一撃もPSIによる攻撃も、全部敵にお返しだ。

	DO.	ene.	U. 8.6.	
パワーシールド	9	ぼく/アナ	WE	味1



ダークネス

敵の自を見えなくさせ、攻撃を当たりにくくする。や みのライトと同じ効果を持つ。

36	PP	e e e		fin
ダークネス	10	アナ	蜒	敵1



シールドオフ

敵が使用したパワーシールドやサイコシールドの効 巣を打ち消して無効化する。

30	PP	ens	نع	بننا
シールドオフ	8	アナ	戦後	敵1



サイマグネット

敵が持っているPPを磁石のように吸い寄せて自分の ものにしてしまう。PPがOでも使える点が特徴。

20	PP	200	40	
サイマグネット	0	アナ	戦	藏1



サイコブロック

敵のPSIを封印して使えないようにする。PSIが主力 攻撃となっている敵には、かなり有効だ。

T er	PP .	0.00	äš	
サイコブロック	7	アナ	WEE	敵1

サイコシールド

PSIでシールドを作り、受けるダメージを半減させ る。αは味方1人にしかかけられないが、βは味方全 員にかげることができる。

3.00	PP	telle	ail.	
サイコシールドα	4	ぼく/アナ	戦	敵 1
サイコシールドβ	9	ぼく/アナ	WEZ .	敵全



さいみんじゅつ

敵を眠らせてその動きを封じることができる。攻撃 すると目覚めてしまうので、戦闘を回避して逃げ出 したいとき、じげんスリップの代わりに使おう。

86	PP	10/pei	描	Gi
さいみんじゅつ	5	ぼく/アナ	戦	敵 1



パラライシス

敵をマヒさせてその動きを封じることができる。成 功すれば敵は何もできなくなり、一方的にダメージ を与え続けることができる。

	PP.	ene		OE .
パラライシス	8	アナ	戦	敵 1



ディフェンスダウン系

敵の防御力を下げて、与えるダメージを大きくでき る。αは敵1体にしかかけられないが、βなら敵全 体にかけられる。下限はあるが、重ねて使用可能。

àù.	PP	PAR	400	94.10
ディフェンスダウンα	3	ぼく	戦	育女1
ディフェンスダウン B	9	ぼく	戦	敵全



ブレインショック

敵の脳を直接ゆさぶって、混乱状態に陥れる。混乱 状態の敵は敵味方関係なく攻撃を仕掛けるようにな り、自分自身を攻撃することも。

344	PP	空内容	dii	lin.
プレインショック	5	アナ	戦	敵 1
ブレインサイクロン	12	アナ	戦	敵全

PKファイアー

炎で敵にダメージを与える。 α 、 β 、 γ 、 Ω の順に ダメージが大きくなっていく。敵全体を攻撃できる ので、複数の敵にダメージを与えたいときに。

24	PP	CHE		ii ii
PKファイアーα	8	アナ	戦	敵全
PKファイアーB	12	アナ	戦	敵全
PKファイアー Y	14	アナ	戦	敵全
PKファイアーΩ	30	アナ	戦	敵全

PKフリーズ

冷気で敵にダメージを与える。α、βの順に与える ダメージが大きくなり、yは敵を瀕死状態にする。敵 の残りHPに関係なく瀕死状態にするので、yと通常 攻撃を組み合わせる場合は、γを使った後に通常攻 撃が当たるよう攻撃の順番を調整しよう。

80	PP	EMB		de
PKフリーズα	3	アナ	戦	育文 1
PKフリーズ <i>B</i>	5	アナ	戦	敵1
PKフリーズy	8	アナ	戦	政 1
PKフリーズΩ	13	アナ	戦	敵全

PKĽ-L

光線で敵にダメージを与える。α、βの順に与える ダメージが大きくなり、γは敵を即死させる。敵が 使ってくるソはフランクリンバッヂで反射可能だ。

88	PF	使用面	ظة	i i
PKĽ-La	4	アナ	戦	政1
PKĽ-LB	7	アナ	戦	酸 1
PKE-47	12	アナ	戦	敵1
PKĽ-40	24	アナ	戦	敵全

PKサンダー

雷で敵にダメージを与える。α、βの順に与えるダ メージが大きくなり、γになると敵 1 体にしかかけ られなかったものが敵全体を攻撃するようになる。

26	PP		äï	
PKE-La	3	アナ	戦	敵1
PKĽ-48	6	アナ	戦	敵1
PKĽ-47	12	アナ	戦	敵全



データの見方

名称 ゲーム中に登場する名称

直段 グッズを買う時の値段。売り場によっ 段が違う場合は、安いほうを表記

効果 そのグッズを使ったり食べたり見せたり 持っていたりすることで起こる効果

使用者この欄に特定の仲間の名前が書いてあ る場合は、それらの仲間専用のグッズ

グッズはショップやプレゼントの箱から入手

グッズはデパートやショップで買うことができるほか、敵 を倒すことで入手することができたり、主強いモンスター たちが潜む洞窟のような、いわゆるダンジョン系の場所に 置かれたプレゼントの箱などから手に入れるものもある。非 売品の珍しいグッズには、便利なものが多いぞ!



〇町にいる人からもらえる

13 CA ぼくの家の地下室にある。オフェンス+3 ぼく ボロのバット デパートで販売。それなりの武器。オフェンス+12 ぼく ふつうのバット サンクスギビングで販売。オフェンス+30 ぼく しいしりじット 1000 プレゼントの箱から入手できる金属製のもの ぼく さいこうのバット 料理用でなく武器として使う アナ フライパン 300 やや強力なフライパン アナ いいフライパン 700 プレゼントの籍から入事できる アナ とびきりのフライパン でなき 電気ショックで攻撃する。オフェンス+15 ロイド ショックガン 300 1400 ショックガンよりさらに強力 ロイド エアガン **沁さな字供にはちょっと危険** テディ 580 ナイフ 1200 テディ サバイバルナイフ プレゼントの籍から入手できる強力な武器 アシガルソード テディ ある歯に苦くから従わる伝説の武器 テディ KATANA 学品 いしつぶてを飛ばして攻撃する。オフェンス+7 スリングショット 120 こうかできてき、できない。 効果的に敵にダメージを与えられて使利。オフェンス+32 せんいん 1100 ブーメラン

			防馬	
31		***		使用者
やすらぎのコイン	1	260	お等り代わりに後える。ディフェンス+5	せんいん 全員
まもりのコイン		648	やすらぎのコインより強い等りになる。 ディフェンス+11	全員
まふうじのコイン		1200	強力な党党で身を誇ってくれる。ディフェンス+20	せんいん 全員
ようせいのうでわ		460	ダメージを減少してくれる。ディフェンス+8	せんいん 全員
てんしのうでわ	1	825	ようせいのうでわより強い労で身を守る。ディフェンス+14	全員
めがみのうでわ	1	1510	強力な多種の待りで身を持ってくれる。ディフェンス+28	全員
しずくのペンダント	1	700]	ファイアー系の攻撃から身を守ってくれる	全員
ほのおのペンダント		700	フリーズ系の攻撃から身を守ってくれる	全員
だいちのペンダント		700	電系の攻撃から身を守ってくれる	全員
うみのペンダント			ファイアー、フリーズ、雪系の攻撃から身を守ってくれる」	せんじん 全員

		戦に闘きグッズ	
The growing the mater particular	anting to the society	entro e participamente di la proposito de la compania de la compania de la compania de la compania de la compa	
さっちゅうスプレー	300 1	昆虫系の酸に有効	全員
スーパースプレー	1500	昆虫系の酸に有効。健ってもなくならない	全員
ノミとしらみ		オフェンスを低下させる	全員
ふしぎなメガホン		和手のやる気をなくさせる。失敗することも	全員
あいのことば		・ 好きな酸に遭ったら使ってみたいアイテム	全員
のろいのことば		嫌いな酸に遭ったら使ってみたいアイテム	全員
ねばねばマシン	3200	なの動きを對じる 一般の動きを對じる	全員
やみのライト		敵の視界を奪う	全員
ペンシルロケット		ロイドの武器。他の後い道もある	ロイド
ボム		複数の敵にダメージ	L ロイド
スーパーボム		なずがない 敵全体に大ダメージ	ロイド
レーザービーム		献 1 体にビーム系のダメージ	」ロイド
デスビーム		強力なビームを散つ。 弱い酸なら 撃	ロイド
ロープ		敵1体の動きを止める	全員

Company of the second		o a	夏々アイテム	
Contraction of the positive desired	utiliality/sentitivi h t.A.	a pina Politich de constant la massa	(1914) Prigation (1914) (1916)	· ČÁŤ
オレンジジュース		5 _I HPが10	程度回復する	せんいん 全員
フライドポテト		15 HPが20	程度回復する	★
ハンバーガー			程度回復する	全員
スポーツドリンク		75 HPが80	程度回復する	全員
きずぐすり	1		D体力を全回復する	全員
マジックハーブ		30 L HPが30	程度回復する	全員
でかぶくろ		ー 」マジックル	ハーブが30個人った美きな袋	全員

än	àit .		CAN
ぜんそくスプレー	148	ぜん製を治す	全員
うがいぐすり	10,	カゼを治す	全員
いちごとうふ	975	をかい 都会にあるあこがれの食べ物	全員
サイパワーストーン	- 1	u sh hu sh	全員
どくけし	20	また。 幸を治す	全員
パン	30 1	たべるとHPを20回復。使うと「バンくず」になる	全員
パンくず	- 1	後うとまきはじめた場所まで笑ることができる	全員

Commence		能®力量アップ	ki aran ing panganan ang pangana Panganan ang panganan ang pangan
stantidos bulgi	44	on the engine of the first training of the first training of the first training of the first of	
ふしぎなリボン		フォースがランダムにアップする	アナ
ふしぎなキャンディ	- 1	ロイドのファイトがアップする	ロイド
スピードカブセル		スピードがアップする	全員
ウィズダムカプセル		かしこさがアップする	全員
フィジカルカプセル		体力がアップする	全員
フォースカプセル	,	フォースがアップする	全員
ファイトカプセル		ファイトがアップする	**A*** 全員

	7	の他。のアイテム	anti attauni di settaun titaun tita
bulgi	A 54		Č ÍŽ
ちかしつのカギ		ぼくの家の地下室のカギ	全員
どうぶつえんのカギ		動物園の門のカギ	全員
ゆうれいやしきのカギ	- 1	数型を表現の力ギ	全員
そうそふのにっき	- 1	ぼくのひいおじいちゃんの日記帳。ほとんど読めない	全員
キャッシュカード		お父さんの振り込んでくれたお釜を下ろすのに影く	全員
テレホンカード	-1	公衆電話を5000無料でかけられる	全員
フランクリンバッヂ	- 1	PKビームyを覧りしてくれる	全員
あかいくさ	- 1	クイーンマリーの景につけるとマジックハーブになる	全員
きぼうのオカリナ	- 1	覚えているメロディーを奏でる	全員
めのうのつりばり 1	- 1	使うとマジカントにワープできる	全員
つうこうきょかしょう		ダンカン工場に入るために必要	全員
ぼうし	- 1	レインディアの駅で渡される芸れ物	全員
เหน่ส์		これも誰かの芸れ物	全員
チケットのはんけん		し ぱず 使用済みチケット。集めるといいことがある	全員
ものさし	22 1	いろいろなものの養さが瀕れる	全員
まよけのゆびわ	160	鏡い厳としばらく遭遇しなくなる	全員
ライブのチケット	350 _L	バレンタインのライブハウスに入るために必要	全員
さいしゅうへいき	1048	なぞのアイテム	全員
メモリーチップ		イヴがいる場所までワープできる	全員

MOTHER

EXCUA.

地名

アドベント砂漠54
イースター駅57
イースターの節57
海の展望台63
カナリア村21
クイーンマリーの泉28,31
クリーンマリーの城28,31,32
砂漠の地下遺跡55-56
サンクスギビングの節36
湿地帯
白い家
スイートリトル工場35,38
スノーマン駅 47
スノーマンの教会48
スノーマンの町47
ダンカン工場40-41
ティンクル小学校36
墓場
ハレンタインの町
バレンタイン港63
ハロウィーン駅50
ハロウィーンの前50
ハロウィーンの幽霊屋敷51,52-53
東の井声33
ピッピの別荘59-60
フライングマンの家29
ホーリーローリーマウンテン 68,70
ホーリーローリーマウンテンの洞窟65-67
マイホーム14
マザーズデイの前16
マジカント28
山小屋68-69

予言者の家										46
レインディア献.										43
レインディアの前										44

■重要な敵

R · 7037
R · 7038 6
R · 7038XX7
ギーグ
スターマンのむすこ2
ちかたいがのぬし33,34
ドラゴン33,34,78
ブラブラ団6



アナ 5,49,69
イヴ71
歌うサボテン54-55
うたうサル25
歌姫 ローラ21,22
ガリクソンさんの赤ちゃん58
クイーンマリー 32,72
ゲームアシスタント51
ジョージ5
助役のアボットさん22
町長さん17,22
テディ 5,62,69
ピッピ
ピッピのママ15,17,22
フライングマン31
₹₹15
マリア5
₹=15
ロイド 5,37,39,42,69,71
ロイドのパパ60
ローズマリーさん51
だれられた男33,34

重要アイテム

うがいぐすり 46,49
うみのペンダント70
エアガン58
KATANA65
カナリアのヒナ17
きぼうのオカリナ31
さいこうのバット66
スーパースプレー10,41
戦革55
そうそふのにっき15,27
ちかしつのかぎ15
つうこうきょかしょう42
でかぶくろ31
どうぶつえんのカギ22
とびきりのフライパン66
ノミとシラミ 45
フランクリンバッヂ 10,22,25
ペンシルロケット37,38-39
ぼうし
めのうのつりばり10,34
メロディー15,22,25,53,55,71-72
ライブハウスのチケット62





THER 2

MOTHER2

EKU:

	Section (A) Habitan		
●システム編			96
フィールドでの操作とコマンド			96
戦闘システムとコマンドの便し	. n.t. \ 		98
冒険を助けてくれる場所や腕	 ₹₩ 		101
BACCARD CN COMMITTEE	EX		
□ こうりゃくへん○ 攻略編・			103
MOTHER2の世界	104	ムーンサイド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	146
MOTHER270-57-1-	105	サルの多い 同窟	148
オネット(南オネット市外)	106	フォーサイド	150
オネット(市街地)	108	ウィンターズ	153
ジャイアントステップへの洞窟	110	サマーズ	154
	112	577	156
2L-F2L7-606	115	117-7-	158
Naz-Naz-()	116	23-04K	159
1.7/11 - オーコーの特定	118	2025-Endit#81	160
W-551	120	524	162
20-2	122	'ui	164
フィー でListでスを一の道	124		166
一二一次始報(在字算》	126	チンシ三進	168
レイニーサークルの洞窟	127	魔境	172
ウィンターズ南西部	129	ウィンターズ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
スリーク		ストーン・ヘンジ基地	
サターンバレー(どせいさんの村)	132	ルミネホールの洞窟	180
ゲップーの秘密基地		地底大陸	182
ミルキーウェルへの道	136	ファイアスプリングの洞窟	184
RDFDB9	138	1.017	186
73-14-74	140	H0-101	189

144

190

CONTENTS

力勞	102
一夕編	
Eンスターリスト・・・・	194
FSUX1	212
ジッズリスト	214
· 特比(12等篇)	220
3¢.ii	222

NTRODUCTION

イントロ

199X**幹**。

イーグルランドの小さな前、オネット。 その静寂が大きな爆音で妨げられた。 飛び起きた僕、ネスは

バトカーのサイレンの響くず、外に出た。 近所のお兄さんが「隕石が落ちた」と教えてくれた。 様子を見に山を登ったがポーキーに

「野次馬は迷惑だ」と追い返されてしまった。 その後しばらくして、ポーキーが慌て訪ねてきた。 「隕石墜落現場で行方不明になったピッキーを

いっしょに探して欲しい…」



ウィンターズの寄宿舎に住んでいる。 天才科学者アンドーナッツ博士の息子。 父親譲りの才能で、ときどき壊れているものを寝ている間に直してくれる。



年である事を告げられ旅に出る。年である事を告げられ旅に出る。隕石落下事件で未来なら少とにでもいる。隕石落下事件で未来とこにでもいる少年。妹トレーシーとママとこにでもいる少年。女トレーシーとママ



●ボーラ

ツーソンに住む超能力少女。未来を読むことができ、テレバシーや攻撃の能力を持つ。その能力を利用しようとする何者かに誘拐されてしまう。



神秘の菌ランマの王子。特殊能力 「へんしん」で簡の能力を使える。 水を飲んだだけでもPSM値をぐんと 回復できる反節、異文化の装備や 食事が肌に合わない。



ボタン操作は基本的に「1」と筒じだが、フィールドコマンドに「そうび」や「つよさ」が追加されている。キャラのステータスの見芳を含

め、用途を押さえておこう。

●フィールドコマン ドは『1』の4つに2 つ追加され、わかり やすくなっている



フィールド中のコマンド操作

Bボタン バーティ全員のHP、PPメーター、所持 金を表示。コマンドをキャンセルすると きもこのボタンでOK

Aボタン。 コマンドを開いたり、決定するボタン

STARTボタン 「まちのちず」があれば前の地図を表示

Lボタン
「はなす」「チェック」を自動切り替え

Rボタン 使用しない



「つよさ」……プレイキャラのステータスを一覧できる

『2』では「つよさ」 のコマンドでキャラの ステータスが見られる。 ステータスの意味は下 の通りで、『1』と微妙 に異なるぞ。

DISSID



O覚えているPSIも「つよ さ」の画面で見られる

そのキャラのレベル。経験値を一定以上ため

るごとに1つずつ上がっていく
**きぜつ*や*キノコが生えている*など、特殊

状態に陥っていればレベルの下に表示される とット そのキャラのHPを現在値/最大値で表示。

ポイント ダメージを受けると減少、Oになると気絶に

サイコ そのキャラのPPを現在値/最大値で表示。 ポイント PSIを使うと減少、OならPSIは使えない

現在までに獲得している経験値。敵を倒すご とに加算されていく つぎの レベルまで

10

次のレベルまでに必要な経験値。ここを見れ ばどれくらいでレベルアップできるかわかる

キャラの攻撃の強さを表すパラメーター。数 値が高いほど、武器による攻撃力が高くなる

キャラの防御の強さを表すパラメーター。数 値が高いほど、敵から受けるダメージが軽減

キャラの素早さを表すパラメーター。数値が 高いほど、戦闘で早く行動できる

キャラの精神力を表すパラメーター。数値が 高いほど、戦闘でスマッシュヒットが出やすい

キャラの体の強さを表すパラメーター。レベルアップ時の最大HPの増え方に影響する

キャラの賢さを表すパラメーター。レベルアップ時の最大PPの増え方に影響する

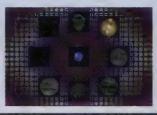
キャラの運の良さを表すパラメーター。数値 が高いほど、戦闘での攻撃回避率がアップ

■入手したメロディはグッズの「おとのいし」で確認

「2」もメロディを集めていくことが冒険を進めるうえで重要な要素になる。「1」ではステータス画面でいくつ入手したか確認できたが、「2」では「おとのいし」というグッズで入手状況を確認できる。記憶したメロディを聞きたいときも「おとのいし」を使おう。



○○「おとのいし」を使え ばメロディの確認が可能



「そうび」……武器や防臭はこのコマンドで身につけよう

手に入れた武器や防具は「そうび」のコマン ドで装備。持っているだけでは役に立たないの で注意しよう。1キャラにつき武器は1つ、防具 は3つまで装備させることができるぞ。



○武具は必ず装備 しよう。ステータ スの変化も一目で

準備できるのは4種類

キャラによって装備できる武器の種類が変 高速 化。バットやフライパン、銃などがある

おまもりやペンダントといったグッズは防 ボディ 具としてボディに装備できる

各種の腕輪グッズを装備できる。腕輪以外 うで にここに装備できるものはない

ぼうしやリボン、コインといったグッズを 装備できる簡所だ



「つかう」……仲間以外にグッズを見せたり渡すときもコレ

グッズを仲間に使いたいときはフィールドコ マンドの「グッズ」を選び、「つかう」を選べば いい。食べ物系のグッズでHPなどを回復させる

ときも「つかう」でOKだ。また、仲間以外の人 にグッズを使ったり渡したいときも、相手に接 して「つかう」を実行すればいい。



○「つかう」選択後に誰に使うか決定





■ジェフのIQを上げてこわれたグッズを修理しよう!

あちこちで手に入る"こわれたグッズ"は、ジ ェフに修理してもらうことができる。修理できる かどうかはジェフのIQがカギ。IQが一定を越えて いるときに "こわれたグッズ" をジェフに持たせ て、何度か泊まれば、ジェフが夜なべして修理し てくれるのだ。右の表を参考にジェフのIQが自安 の値を越えたら、タダで泊まれる場所で宿泊を繰 り返し、修理できるか試してみるといいだろう。

IQが十分なら何度



値まで成長させよう



OまずはIQが重要。目安の ○一晩でダメでも何回か泊 まれば可能な場合が多い

こわれたグッズからできるもの こわれたグッズ できるグッズ 首要のに ディフェンススプレ-こわれたスプレー 4 こわれたエアガン スーパーエアガン 17 アンチPSIマシン 17 こわれたきかい こわれたアイロン ねばねばマシン 17 ダブルビーム こわれたメカ 17 こわれたレーザー レーザービーム 24 スーパーチューチュー こわれたつつ 39 こわれたすいどうかん シールドキラー 39 こわれたビームほう にじいろビーム 42 スーパーパズーカ こわれたパズーカ 46 こわれたラッパ ディフェンスシャワー 54 こわれたハーモニカ さいあくビーム 62 こわれたバラボラ ガイアビーム 65

戦闘システムとコマンドの使い方



酸と接触することで戦闘になったり、アナログ的に減っていくHPメーターなど、戦闘システムは『1』と大きく異なっている。システムを理

解することで戦闘をかなり着利に進めることができるので、実戦で役に立つテクニックを含め、ここで戦闘のいろはを覚えておこう。



フィールド上の敵と接触するとバトルに突入!

「2」ではフィールド上の敵と接触すると戦闘になる。さらに接触する向きで先手をとれたりとられたりする。敵は基本的に向かってくるので、積極的に正面からぶつかっていこう。



●敵に比べて明らかに強くなれば、触れた瞬間に倒せるようになるぞ!

三点满時間を使って後ろをとる

戦闘に勝つか逃げた場合、一定時間キャラか点滅して敵との当たり判定がなくなる。点滅中は敵に認識されなくなるので、この時間を使って回復したり、うまく回り込めば敵の後ろをとることが可能だ。点滅中に敵に重なるようにして背後を狙っていくと成功しやすいぞ。



点滅中に 後ろへ…

○敵を倒したら 次の敵のほうに 近づいていき…



接触時の向きで先攻後攻が変化!



通常の接触。スピ この場合は1ター ードの速いほうが ン分、先に攻撃を 先手を取れる 仕掛けられる

- 1ターン分、先に 酸に攻撃される。 敵が強いほど危険

「「医中ツマサント」で推動速度アッラ

「スキップサンド」や「ダブルスキップサンド」を使うと、一定時間移動速度をアップできる。戦闘を避けたいときは、これらのグッズを使えば敵を振り切って逃げることができるぞ。ただし、中には素草くて振り切れない敵もいるので、敵の動きを観察しつつ利用していきたい。







基本6種+キャラ特有のコマンドを使って戦おう!

戦闘コマンドは「たたく」「PSI」「グッズ」 「ガード」「オート」「にげる」が基本。これに加 え、ネス以外のキャラには特有のコマンドが存 在。使用頻度は低いが、ちょっとした効果を期 待できるので覚えておこう。



○「オート」は状 況に合わせてHP や特殊状態も回復

いのる一回復のほか危険な効果も

うまくいけば味方全員のHPやPPが少し回復 するが、場合によっては敵味方全員が混乱や眠 り状態に陥ることもある。効果がランダムで変 化するギャンブル的なコマンドなので、他に手 がないとき以外は使わないほうが無難だろう。ち なみにラスボス戦では特別な効果になる。



OHPやPP回復な ど、良い効果が発揮 されればひと安心な



各キャラの戦闘コマンド ぼく たたく グッズ オート (ネス) PSI ガード にげる ともだちい たたく グッズ いのる ガード (ボーラ) PSI グッズ ともだち@ うつ ガード (ジェフ) チェック ともだち③ たたく グッズ へんしん (プー) PSI ガード

チェック→敵のグッズを奪う効果が!

「チェック」を使うと対象に選んだ敵のオフェ ンスとディフェンス、弱点を見ることができる。 さらにグッズを持っている敵なら、まれにその グッズを奪えることがあるぞ。ちなみに、この 方法で手に入るグッズは、敵を倒したときに落 とすものとは異なることがある。



へんしん→敵に変身してその技を繰り出す

「へんしん」を選んだ後、敵を 選択すると、その敵に変身する ことができる。変身中は自動的 に敵が持ってる技が使用される ぞ。人形の敵に使うと比較的成 功しやすいので、いろいろな敵 で試してみよう。





ダメージを見込めるのだが…

酸の攻撃でダメージを受けるとHPメーターが回転して徐々に減っていく。残りHPを上回る一撃で致命的なダメージとなった場合も、減り方は変わらないので、HPがOになる前に回復するか戦闘を終了させれば、気絶するのを防げるぞ。自力で危機を脱してもいいし、「オート」でも比較的的確に対処してくれるので試してみよう。







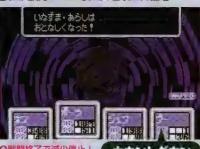
○倒したほうが早いと思った

PSIや回復グッズで素早く回復!



◆Oになる前に 回復すれば、メ ーターが逆転し て上昇!

> HPメーター ^{ふっかつかい し} 復活開始!



●戦闘終了で減少停止! 一瞬〇になっても1に戻っ てギリギリセーフ!!

カウントダウン ストップ!

アラフリンショフしか扱えない戦闘グッズを積極的に使おう!

ジェフしか扱えない戦闘グッズは強力なものが多い。とくにおすすめなのは下の5種類。「スーパーバズーカ」は「こわれたバズーカ」を修理すると手に入るグッズなので、修理できるタイミングになっ

たらすぐに主に入れたい。また、「ペンシルロケット」系は店で買えるうえ、ボスクラスの敵でも一撃で倒せる破壊力を持った優れもの。ボス戦の必需品として常備しておくといい。

おすすめのジェフのグッズ	
グッズ	効果
ペンシルロケット5	敵1体に約500のダメージを与える
ペンシルロケット20	敵1体に約2000のダメージを与える
スーパーチューチュー	敵全体のHPを10%ずつ吸い取る
スーパーバズーカ	敵1体と両隣の敵に200~300のダメージ
シールドキラー	敵のシールドやサイコシールドを解除する



冒険を助けてくれる場所や施設



電話でセーブしたりキャッシュディスペンサーでお金を出し入れするシステムは『1』と同じだが、前の施設は一部異なっているので役割をチェック。また、電話による宅配システムの使

い方も覚えてお こう。



○電話とCDの役割 は『1』と同じ。ど の施設にあるかはマ ークを参照

ドラッグストア デバート

TEL CO

武器や防臭、各種グッズを買ったり売ったりできる。デパートにはバーガーショップやベーカリー、味つけ小物の店があることも。



Oデパートでグッズを売る ときは1F返品コーナーへ

多卷

きゅしょうにん 関西人

ジェフの武器や戦闘
グッズなど、ちょっと
アブナイもの専門の売
人。「ペンシルロケット」
系を調達したいときは
彼らにお任せ。



○闇商人は町の路地など、 人気のないところにいる



病院

TEL CD

かぜ、毒、日射病、気絶の特殊状態を有料で回復してくれる。気絶回復の料金はキャラのレベルで変化する。



○気絶回復は受付と話そう

ヒーラー

マヒ、ダイヤ、ユーレイにとりつかれた状態を有料で回復。キノコの状態は、タダで回復+50ドルくれる。



○病院内にいることが多い



ホテル

TEL CD

有料で宿泊可能。1泊するとHPとPPが完全 回復する。翌朝には新聞を読んでくれるサービ スも。電話、CDが必ずある場所だ。



バーガーショップ

飲み物や各種ハンバーガー、パンなどの回復グッズが資える店。 グッズを売ることはできない。



○序盤の回復グッズ調達に



ヒント屋

有料でストーリーを進めるためのヒントを教えてくれるお店。でも、この本があれば利用する必要はなし!



バス停

路震動からチェック するとバスがやってく る。道の両サイドにあ るときは行き先に合わ せて選択しよう。



る無るには運賃が必要

システム編

・曹険を助けてくれる場所や施設

荷物の預かり、お届けは妹とエスカルゴ運送にお任せ!

グッズは自宅の妹と話すと預けたり受け取ったりできる。さらに妹がエスカルゴ運送でパイトを始めれば、以降は電話 1 本でグッズの宅配も可能になる。グッズの所持数には限りがあるので、いらないものはどんどん預けよう。



●自宅にいる妹と 話せば、その場で グッズの受け渡し が可能だ ○宅配を使うときはエスカルゴ運送に電話後、表で待とう





電話 1本でOK

●預かりもお届けも 1回3つまでで、料 金は18ドルだ



回復グッズがピンチのときはマッハピザへ注文!

マッハピザに電話で注文すればHPを回復できるピザを届けてくれる。3サイズあるが、注文できるのはスモールとラージのみ。電話番号はツーソン以降のマッハピザで店員と話せば教えてくれるぞ。

頼めるピザ

スモール······\$48 ●HPを約120回復

ミディアム ※いつも売り切れ・・・

ラージ······\$238 ●HPを約240回復



くれる。料金を用意しよう

■マジックバタフライはPP回復のもと!

フィールドで見かける蝶々はマジックバタフライ。触るとPPを約30回復できる。一度触ると消えてしまうが出現場所は決まっており、いったんスクロールさせれば復活する。PPがピンチならこの方法で繰り返し回復も可能だ。





■「ホームシック」ならママに電話!

「ホームシック」はネス特有の特殊状態。戦闘中に空しくなったり、ママを思い出したりしたら、ホームシックになっている証。ホームシックはママと直接話すか、電話すれば回復が可能。他の方法では治せないので覚えておこう。

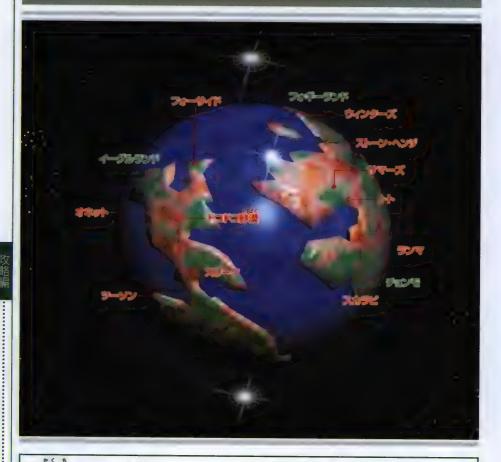


MOTHER2 攻略編



マザー2の世界







■各地のつながり	フォギーランド
イーグルランド	ウィンターズ ストーン・ヘンジ
オネット スリーク	サマーズ
ドコドコ砂漠	
ツーソン フォーサイド	スカラビ ランマ
34 341	チョンモ

MOTHER2 フローチャート



オネット

ジャイアントステップの洞窟

きょだいアリと戦闘

>

オネット

ツーソン

グレートフルデッドの答

ハッピーハッピー料

ポーラが作着に

リリパットステップの洞窟

きょだいモグラと戦闘 ツーソンまで戻る

スリーク

プレイキャラがジェフに

ウィンターズ北部

ウィンターズ南部

ウィンターズ南西部

スリーク

ネス、ポーラ、ジェフが合流

グレープフルーツの滝

サターンバレー

グレープフルーツの滝

ゲップーの秘密基地

サターンバレー

ミルキーウェル

ちょうねんじゅのめと戦闘

スリークまで戻る

ドコドコ砂漠

フォーサイド

埋蔵金発掘現場

フォーサイド

ポーラがパーティから抜ける

ムーンサイド

サルの多い洞窟

フォーサイド

ポーラがパーティに復帰

スリーク

ウィンターズ南西部

レイニーサークルの洞窟

きょだいキノコと戦闘

ウィンターズ南西部

サマーズ

プレイキャラがプーに

ランマ

サマーズ

ネス、ポーラ、ジェフ、ブーが合流

フォーサイド

マグネットヒルの下水道

きょだいネズミと戦闘

ランマ

ピンククラウドの洞窟

いなずま・あらしと戦闘

サマーズ

スカラビ

ピラミッド

プーがバーティから抜ける

ダンジョン男

魔境

プーがバーティに復帰 ウィンターズ南西部へ行く

ストーン・ヘンジ基地

オネット

魔境

ルミネホールの洞窟

でんげきバチバチと戦闘

地底大陸

ファイアスプリングの洞窟

カーボンドッグ/

ダイヤモンドドッグと戦闘

マジカント

ネス1人に

ファイアスプリングの洞窟

ネス、ポーラ、ジェフ、ブーが合流

サターンバレー

オネット

サターンバレー

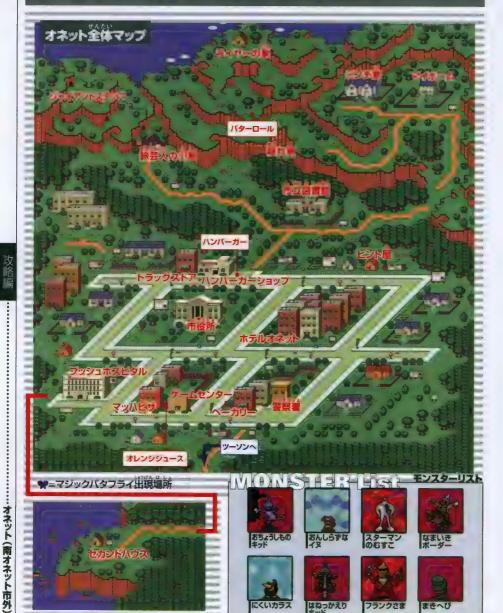
時の彼方

ギーグとの最終決戦!

MOTHERS 70-5*-



自称レベルロ



E LAKENING	53 5
ドラッグストア	
ポロのバット	\$18
ふつうのバット	\$48
3-3	\$29
やきゅうぼう	\$19
やすもののうでわ	\$98
かぜぐすり	\$22
ヒント屋や	
レント座や	
(レント	8.35

ハンバーガーショップ
オレンジジュース\$4
コーヒー\$6
ポテトフライ\$8
ハンバーガ\$14
ベーカリー
クッキー\$7
クッキー\$7

ホテル	オネット
1箔1人	\$35
ブッシ:	ュホスピタル
10 to	\$20
入院	\$50
	一(病際的)
	する\$70
	とる\$60
ピリピリ#	

マイホームから隕石落下地点へ

まずは妹・トレーシーの部屋に寄ってボロの バットを取り、それから音の原因を探りに外へ。 家を出たら左下にのびる道をたどって山に。途 中にあるバターロールは貴重なHP回復アイテム だ。道路封鎖された所にいるポーキーに話しか けて家に戻るとママが玄関で待っている。





取り忘れ防止で先に取ろう

○最初は敵と遭遇しないが ○ライヤーの家より右下に 行ったところにある

チビとポーキーと再び山頂へ

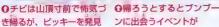
眠ると今度はドアのノックの音が。ドアまで 行くとポーキーが出てくる。「はい」を選択した

後、ママに話しかける。 そしてトレーシー→チ ビーポーキーに話しか ける。家を出ようとす ると電話が鳴るので取 り、再び山へ



のトレーシーに話しかける とクッキーがもらえる







ンに出会うイベントが

位に向かう前に電話 でセーブ。山頂でピッ キーとブンブーンをビ ックアップした驚りに ライヤーに話しかける と頼みごとをされる。



O訪ねなくてもストーリー 上問題はないけどね

vs. スターマンのむすこ

ポーキーとピッキー を家に送り届けに家方 **満に向かおう。家の近** くにくると、自動的に スターマンのむすこと 戦闘になる。



Oこの位置でスターマンの むすこが現れる

ここまでに、ネスのレ ベルは2から3になってい るはず。こいつとの戦い は例えガードだけしてい てもブンブーンが倒して くれるので特に何かする 必要はない。



○ブンブーンがネスを守 りながら戦ってくれる



図書館で「まちのちず」入手

ポーキーらを家に届け、ママに話をしてから 経験値稼ぎがてらライヤーに会いに。その後右 へ道なりに歩き、図書館の受付で地図をGET。





○図書館の受付の人に話し かけると地図が手に入る

○スタートボタンを押すと 町の簡略図が見られる

隠れ家で「ミスターのぼうし」入手

図書館の左上にいる隠れ家を見張っている子 の岩側から上に向け林を抜けて隠れ家に入る。 子供がミスターベースボールの帽子をくれる。







たま 困っている旅芸人を助けよう

そのまま道なりに左上に進んでいくと、旅芸 **人たちの小屋にぶつかる。その前で菌っている** 旅芸人がいるので助けてあげよう。



のコツを教えてもらおう



○困っている人を助ければ いいことがあるかもね

フランクを探せ!

とりあえず、フランクというヤツのせいでカ ギが閉まっているらしいので、フランクを探し 出してこらしめよう。





ジュースが

○奥のゴミ箱にはオレンジ ○ゲーセン近くの男に聞く とフランクの居場所が判明



ゲーセンに踏み込め

ドラッグストアで最強の装備品を購入・装備 してからゲーセンに踏み込もう。その前に、フ ランクの手下のシャーク団と手合わせが必要。





●ゲーセンの中で、シャーク団員2名と戦闘になる。こい つらを余裕で倒せないようならレベル上げを!

ちばし岬に撮影ポイント

オネット左のくちば し岬の別荘内部が思い 出写真の撮影場所だ

\$75000 セカンドハウス内



vs. フランクさま

ゲーセン1Fの扉をふさ いでいるシャーク団賞を 倒して踏み込む前に、ま った! レベルをチェッ ク! 回復アイテムも準 備して。



①フランク。話しかけた ら因縁をつけられ戦闘に

ごまめに回復してタコ殴り

まだネスも攻撃PKを 覚えていない。できる攻 撃と言えば、ただひたす らボロのバットで一生懸 命攻撃する事と、HPの



残りが少なくなってきたらPKライフアップαで 回復する事。こまめな回復がここでの戦闘のコツ。

vs. フランキースタイン2

フランクさまを倒すと節、フランキースタイ ン2と戦闘になるので、態勢を整える暇がない。 ここで負けてももう一度フランクさまを倒す必 要はなく、フランキースタイン2から戦えるとい えども、最初の戦闘で倒したい。





O間髪入れずにフランキー ○強い攻撃ではHP30くら スタイン2との戦いに

いを一撃でくらわしてくる

だらガード

戦うコツは対フランク 戦と同じ。違うのは、 気を吐いた次の攻撃の回 で、激しい攻撃をしてく るところ。ヤツが蒸気を



吐いたら次のターンは必ず「ガード」だ。それさ え守り、こまめな回復を心がければ、フランクよ り楽に倒す事ができる。

市長から小屋のカギ入手

フランクが旅芸人の 小屋のカギをオネット 市長のゲーハー・ピカ 一ルが隠し持っている ことを教えてくれる。 急ぎ、市長からカギを もらいに市役所へ。



をくれるフランク。じつは いいヤツなのかもしれない



のオネット市役所。建物に のうさんくさい市長に話し はTOWNHALLとあるのが かけたらカギがもらえた。旅

その目印。とても大きい



芸人の小屋へ急げ



ついに旅芸人の小屋へ

カギを手に入れたらさっそく旅芸人の小屋の カギを開けよう。部屋に入ると、奥の壁に大き な党が開いていて通り抜けられるようになって いる。その奥が、フランクの言っていたジャイ アントステップへの道になる。ホテルに泊まっ てヤーブしてから乗り込むう。



○「グッズ」でカギを選ん ○ドデカイ穴から先に行く で「つかう」で開ける



とジャイアントステップへ

旅芸人から「たびのおまもり」

態勢を整えてジャイ アントステップに挑む 前に旅芸人に話しかけ てたびのおまもりをも らい装備しよう。この 辺りでは買えない品だ から忘れずに。



Oカギを開けた後に旅芸人 に話しかけると、たびのお まもりがもらえる





₩=マジックバタフライ出現場所









*****・ジャイアントステップへの洞窟

プレゼントの第3つを開ける

このダンジョンにはプレゼントの箱が3つ。中 でも寄り道をしないと取れないのはスキップサ ンドとかぜぐすり。左の地図をみて取ろう。





わりとすぐの穴の中

のスキップサンドは入って **の**かぜぐすりはこの先お世 話になるので絶対に取ろう

マジックバタフライ出現ポイントへ

ダンジョンを進んでいくと途中、地上に出る 所がある。そこにはPPをある程度回復してくれ るマジックバタフライが飛んでいる。取りあえ ず多少無理してでもそこまでたどり着こう。



ックバタフライがいる 〇この一瞬地上に出る場所にマジ

ベル上げ

マジックバタフライに触れると、PPが少し回復 する。なんだ、少しか、と思うなかれ。ちょっと その場から離れて戻ると、あらら、不思議。また マジックバタフライが復活している。これを繰り 返せば、あっというまにPPを満タンにできる。マ ジックバタフライを見たら、「レベル上げのできる **脈川と考えて間違いない。**





 Ω マジックバタフライでPPを回復しPKライフアップ α でHPも回復できる。洞窟と往復してレベル上げしよう

vs.きょだいアリ

ダンジョンの一番奥がネスにとって一番最初 に遭遇する「おまえの場所」ジャイアントステ ップだ。そこへの入口にはきょだいアリが占拠 している。レベル9なら楽勝で倒せる。



所でボスが必ず待ち構えている まえの場所」 の手前の光

の必殺技PK連発で倒す ネスの必殺技PKαで 倒す。アリアリブラッ クも一発目で死ぬはず

●アリアリブラックも

1番目の場所に到着

きょだいアリを倒し、奥に入るとジャイアン トステップが。名前の通り、巨人が付けたよう な足跡がある。近付くとステータス、HP、PP ともに全回復する。ここが、ネスにとって、ま さに「おおきな第1歩」となる。



「おとのいし」が の音を記憶していく

・・・・ジャイアントステップへの洞窟



ショップリスト

















SHOP-HIST

ハンバーガー.....\$14 2F ベーカリー

クッキー.....\$7

ラッキーサンド \$128

2F ハンバーガーショップ 3F ドラッグストア オレンジジュース\$4 ふつうのバット............\$48 コーヒー \$6 フライバン \$56 ポテトフライ......\$8 スリリングショット......\$89

バターロール......\$12 かぜぐすり......\$22 スキップサンド......\$38 ぬいぐるみ.....\$178



やすもののうでわ..........\$98 やきゅうぼう......819

リボン.....\$89

ツーソンホスピタル

ヒーラー(病院は内部)
やわらかくする\$80
ビリビリをとる\$70
おはらいをする

ヌス	ツ	1	S	3	ば

, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
ガラクタや
ディフェンススプレー\$500
さびのもと\$89
たびのおまもり\$60
どうのうでわ\$349
こわれたスプレー \$189
こわれたアイロン\$149
ふるどうぐや
どうぐやのカンパン\$98
世界で一番すっごいものさし最ものさし
パナナ売りのおばあさん

うみたてタマゴ......\$1

警察に出頭する前に ホテルでセーブ。警察

の1階の手前の左側の

人から許可をもらおう

とすると戦闘に。

たまごや

あじつけこものや
ケチャップ\$2
こなざとう\$3
チョコチップ\$4
コンデンスミルク
あおのり\$2
タバスコ\$3
U8\$2
パンや
パンや クッキー\$7
クッキー\$7
クッキー\$7 バターロール\$12
クッキー
クッキー

05人抜き。といっても実 際は4人と署長だ

٦.	コーヒー\$6
2	ツーソンホテル
	1泊1人\$50

グレートフルデッドの答へ

できょか 通行許可をもらいに警察へ

洞窟外で待ち伏せてい る警官から出頭命令をく らう。ツーソンへの道も 封鎖されているし、通行 許可をもらいに警察へ。 の出頭命令をくらったま

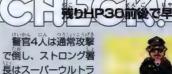






2 vs.ボリスマン&ストロングしょちょう

警官4人は通常攻撃 で倒し、ストロング署 長はスーパーウルトラ サンボマンボマーシャ ルアーツを使ってくる 前に、ネスの必殺技PK2回で倒そう。



○ストロング署長の命で道は封鎖されている

.....ツーソン

ネズミの家に立ち寄り

ツーソンへの途中、ネ ズミの家であなぬけネズ ミを1匹もらおう。プレ ゼントの箱にあるハンバ ーガーGÉTも忘れずに。



01匹もらっておこう

存に注意

ツーソンへの途中。 あるくキノコの胞子で キノコが頭に生えてし まったら、発病後、ま ともに歩けなくなる。 早めに病院のヒーラー に買い取ってもらおう。



○胞子を浴びると頭にキノ コが生えてマヌケな姿に!

じてんしゃ や 自転車屋でレンタルする

道なりにツーソンに入 ると、ホテルの隣にサイ クルショップパンクがあ る。ここで自転車をレン タルしておこう。



O借りて使って乗ろう



ヌスット広場で2アイテム入手

デパートには売ってい ないどうのうでわを買っ て装備を最強に。また、 どうぐやのかんばんもコ コでしか主に入らない。



Oこの2店で購入する

タマゴとホテルで小銭稼ぎ

ツーソンでの小銭稼 ぎ3種。先に述べたキ ノコを売る以外に、う みたてタマゴをにわと りにして売る。ホテル で男にたかるといい。



○タマゴを買っ て育てて売る



○ホテルのこの

vs.トンチキさん

広場で屋根の上に人 が乗っている近くに行 くとトンチキさんと戦 闘になる。準備が整っ ていない場合は近づか ない方が無難。



Oこの位置まで来たら自動 的に戦闘に入ってしまう

装備を最強にし、レ ベル11もあればネスの 必殺技PKα2回くらい でネスのHPもそんなに 削られる事もなく余裕 で倒せる。倒した後に



仲間になるポーラの現在の居場所に関する情報を 教えてくれる。

ポーラ探しの前に資金援助

トンチキさんの情報 でポーラ救出に出る前 に、食べ物1つと200 ドルを持ってアップル キッドの家に行き両方 をあげて、じゅしんで んわを入手しよう。



○じゅしんでんわ

ハピザの番号を手に入れる

ポーラスター幼稚園の石隣にピザ屋さんがあ るのにお気付きだろうか。そのピザ屋さんは出 前専門のピザ屋なので立ち寄ってお姉さんから 電話番号を入手しておこう。電話で注文すると ピザの名に恥じない速さでデリバリーし



と注文できないでしょ



.....ツーソン

グレートフルデッドの谷



4 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3



♣=タコのカタチをした鉄のかたまり

₩=マジックバタフライ出現場所

ヌスット広場で「たこけし」入手

グレートフルデッド の答に行き。タコを調べて前に覚り、光場で たこけしを発掌。



○居場所はオレンジに聞け



マジックバタフライでPPを回復しながら蝶から蝶へと渡り歩いて進んでいこう。



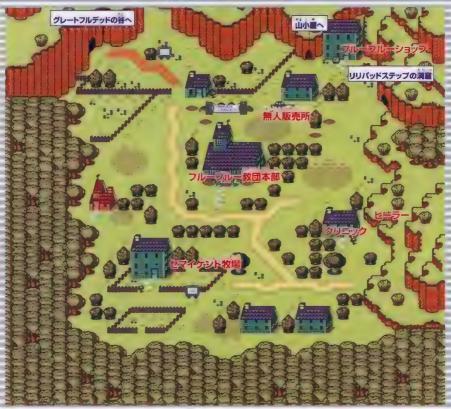
谷で初めて渡れる橋を見たら、渡らず上に 行こう。すると思い出 写真の撮影のポイント がある。



Oここから左上へ

… ツーン





SHOP	
ブルーブルーシ	ノヨップ
いいパット	
フライパン どうのうでわ	
ホームズキャップ	
リポン	
かぜぐすり すっきりハーブ	
クロワッサン	\$18
スキップサンド	
オレンジジュース	
コーヒー	\$6

(
無。人以販売的所以
Little & developes market
パナナ815
うみたてタマゴ\$12
クリニック
LA 8.7
\$\$ \$35
1100 0110
入院\$110
ヒーラー
ヒーラー
ヒーラー やわらかくする
ヒーラー やわらかくする\$80 ビリビリをとる\$70
ヒーラー やわらかくする
ピーラー やわらかくする
ヒーラー やわらかくする\$80 ビリビリをとる\$70
ピーラー やわらかくする



-----ハッピーハッピー村

きょうだんほん ぶ せんじょうまえ 教団本部潜入前にポーラに会う

村に着いたら装備を 最強に整えた後、すぐ 山小屋に向かおう。ポ ーラからフランクリン バッジをもらわないと ボスに勝てない。



○山小屋はブルーブルーシ ョップの左の洞窟の奥

いよいよ教団本部に潜入

村の中央の教団本部の中は信者がびっしりと ひしめいている。奥に進むには芹っ端から声を かけてどいてくれる人を探すしかない。ただで はどいてくれず、戦闘になる信者も多くいるの で態勢を整えてから。





●本部1階にはスキップサン ドとクロワッサンが

○ぐるぐる回る信者にあた っても戦闘にならない



vs.カーペインター

ままだん いちばんおく 教団の一番奥には力 ーペインターが持ち構 えている。質問にどう 答えても戦闘に入るの で「はい」「いいえ」 好きな方を選ぼう。



ロフランクリンバッジを持 っていると耐えられる雷

その必殺技PKがよく効く

フランクリンバッジが 跳ね返す攻撃で自滅して いってくれるので、力を いれずに戦っても勝てる が、どうせならネスの必 殺技PKαを連発してさっ



さと終わらせよう。倒した後に山小屋のろうやの カギをくれる。

今度こそポーラ救出へ

山小屋に再度行き、グッズ→ろうやのカギ→ つかうでポーラを発達から出そう。発達から出 したポーラはツーソンに戻ろうと言うが、その 前に、ハッピーハッピー料から行けるリリパッ ドステップの洞窟へ向かおう。





○昔のゲームはね、いちい ○ぬいぐるみを連れてボー ち道具を選んで使うのよ

ラが仲間になった!

ラのレベル上げを!!

ポーラを救出してみると、あら、びっくり! 超 能力を使うすごい少女という噂とは裏腹に、レベ ルが1! とりあえず、山小屋の周辺でにくいカラ スでも倒しておくとHPが増えるので次のダンジョ ンでの戦闘が楽になるはず。



改宗後の村に変化が

改宗した村のブルーブルーショップ改めドラッ グストア・おなじみ、に。店の前の看板でそれが わかる。また、セマイケンド牧場も、改宗後は無 料で泊めてくれるよ。親切になっている。





○前は50ドルも払わない と泊めてもらえなかった

○看板をチェック。以前は お祈り済み商品を販売





------リリバットステップへの洞窟

入口近くでレベルを21に

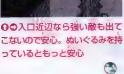
ポーラの装備をドラッグショップおなじみで そろえた後、リリパットステップの洞窟の入口 でポーラの残りHPを気にかけながらネスのレベ ルを21まで上げよう。まずは、ぬいぐるみがあ る間におおきなおまもりを取りに行き、ポーラ に装備させよう。ポーラは常に「ガード」で。





○無料になった宿屋を利用し装備を整えよう







マジックバタフライとレベル上げ

ネスのレベルが21に なったら、マジックバ タフライの所まで行こ う。そして復活するバ タフライを利用して周 辺でベレル上げだ。PK をケチらず使おう。



○かいりきベア 1 体のとき はポーラのPKフリーズαか Bで一発でやっつけよう



○この辺りにマジックバタフライが出現するぞ

vs.きょだいモグラ

ポーラの最大HPが - 気に上がるレベル 16になったらバタフラ イを利用しHPとPPを 満タンに。奥に進む途 中、サイコキャラメル を取ろう。



○光に話しかけたら、有無 を言わさず戦闘に。ひと声 かける前に態勢を再確認

バタフライのところから、光に話しかけるまで一 切PKを使わずに来るか、話しかける前にサイコキ ャラメルでネスのPPを満タンにしておく。そして 戦闘に入ったらネスの必殺技PKB、PKファイア ーαをPPがなくなるまで使い切る。なくなったら 通常攻撃に切り替えて戦うのがコツ。相手が回復 するよりも毎度高いダメージを与え続けて倒す!



技PKBとPKファイ

ついに2番首の場所へ

きょだいモグラを倒したら、奥へ。小さな足 がが点々とある土地に出る。リリパットって何

かがになるとある土地に出る。リリパットって何

ないます。 ガリバー旅行記に出てくる人間 か知ってる? も動物も何もかも小さい国の事なんだ!



○ジャイアントステップとは対照的に小さい!

まずはツーソンに戻る

ハッピーハッピー料 で一段落ついたら、 ーソンに向かって出発 しよう。途中、前は壊 れていた橋が修理され て掛かっているので通 って近道しよう。



にと橋を修理したらしい。 イェーイ、便利になったぜ!

トンチキさんに会いに

使いの男の言う事 を聞いてトンチキさ んに会いに行こう。 そういえば前にもそ んな事言ってたね。



トンチキさんの家はこれだよ。 ちゃんと覚えてる?







ツーソンに着いたらポ ラの無事を知らせに幼 稚園に置行。一心不乱 に町を駆け、ポーラを探 していたポーラパパにご 報告しよう。



Oここがポーラスター幼科 園です。屋根のネコが目印





ママからハンドエイド入手

幼稚園の1階にいるポ ーラママにもご報告する と、ハンドメイドのハン ドエイドをもらえる。 HP全回復の貴重なアイ テムだ。



○ハンドエイドはなかなか 手に入らないシロモノだ

自転車を返す?どうする?

この広いツーソン。レンタル自転車なしではツ ライ。しかし、ポーラが仲間になってからは2人乗 りになるので自転車に乗れなくなる。自転車は返 す事ができるが、エンディングで1人になったとき に自転車があるとまた乗れて便利なんだ。なんと 魔境の沼地でも自転車が使えるぞ。



○自転車を返したの になんてことを! エ ンディングでまた借 りれるので安心して

黒スーツの男と話そう

トンチキさんに会った ら、カオスシアターの横 の黒ずくめの男に話しか けよう。するとシアター のバックステージパスが もらえる。



のトンズラにいるこの兄ち ゃんに話しかける





いざカオスシアターへ

パスをもらったら、さっそくもらった現場の すぐ左隣にあるカオスシアターに入ろう。中で 入口をふさいでいた人に、グッズ→バックステ -ジパス→ つかう、で見せて中に入る。





意味がないよ。あとで

○最初に支配人に会っても ○面倒だがちゃんとパスを 見せて中に入る



スラブラザーズメンバー

かか しつ せんじゅう 控え室に潜入

中に入ったのはいいけど、そのままでは控え 室に入れない。熱狂的なトンズラのファンらし い金髪のポニーテールの子に話しかけたら一緒 に入れる。彼安は中に入ったらすぐ別れる。し みったれたトンズラの懐事情を聞ける。



○ポニーテールの女の子に引っ 張られるカタチで控え室に入る ハメに。ちょっとカッコわる~



トンズラのライブを見よう

控え室から出たら、さっきまでさんざん騙さ れて借金まみれである事をメンバー全員が愚痴 っていたのに、別人のようにノリノリなトンズ ラブラザーズのステージが始まる。ショウでは トンズラ的RSBとダンスを楽しめる。



○有名な映画ブルースブラザーズを思い出す1シーンだ



はっきん かたが 借金の肩代わりを申し出る

ショウが終わったら、支配人室へ。支配人ド ッグフードにグッズ→さつたば→つかう、で見 せる。するとトンズラブラザーズは自由の身に なり、スリークにバスで連れて行ってくれる。





○金額もちょうどあるし、 代わりに払ったげましょ

○思わず飛び込んでくるト ンズラブラザーズたち

HERE WE GO!



○広島弁のメンバーが多いトンズラの車でスリークへ

スリーク



画なし ル23





		20
Ì	ドラッグストア	
	とてもいいパット\$3	399
	あつめのフライバン\$1	98
	ぼうしヘルメット\$2	289
	さっちゅうフプレー9	19
	どうのうでわ	349
	かぜぐすり	322
	けっせい	
	すっきりハーブ	
	ハブラシ	

闇部高い人に	
エアガン	\$215
ボム	\$149
ペンシルロケット	\$29
さびのもと	\$89
ヒント屋ゃ	

スリーク	ホスピタル
入院	\$40 \$120
	(病%)(次)(病)(病)(病)(病)(病)(病)(病)(病)(病)(病)(病)(病)(病)
ピリピリをと	5\$80 5\$80
CH DOLE A	V

ы
)
1
1
3
3
1
3

まちの グンビを見に行く

バスを降りた地流から左のドラッグストアで 装備を整え、セーブ。それから前で一通り情報 を集め終わったら、墓場の左上に行き、ぐるっ

とまわりこんでゾン ビをチェック。

○町はゾンビ対策考案で おおわらわ。でも誰も良 い案が浮かんでない様子

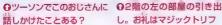


●ジロジロ見られたらそれでOK。中心地へ

の忘れ物をピックアップ

-ソンの病院に入院していたおじさんがス リークの病院に忘れ物をしていたとボヤいてい たのを覚えているだろうか。取ってあげよう。







し。お礼はマジックトリフ

ホテル近くの怪しい女を追え

ゾンビにジロジロされたら、ホテルへ。する と、ちょっとセクシーなお姉さんがいるので追 いかけよう。ホテルの中は音楽がヘンだが気に



○ホテルの近くの男が物陰 からその女を見ている



●ホテルに女が入っていく ので追いかけよう



Oしまった!ワナだ!

見逃しがちな撮影ポイント

この前の墓場は真ん中で竺つに分かれている。 この真ん中の奥の方の木の上にある墓石に近づこ うとすると上から天才写真家のおじさんが明るい ってきてビックリする。 莣れずに立ち



寄りたい思い出写真撮 影のポイントである。

○赤い道を上っていったと ころにある大きい墓石近く がポイント

ウィンターズ北部(タス湖への道)



シェフ) 目標レーバ 🕕 🗍 🗍





ましゃ(しゃ 寄宿舎をくまなく物色

ポーラの呼びかけ道り常に向かう前に身支度。 1階の実験室のガウス先輩からロッカーのカギをもらう。ところが曲がっていて使えないので、もう一度先輩に詰し掛けると今度はちょっとカギマシンをもらえるので、物色し外へ。





●ロッカールームのロッカーで手に入るものはこの3つ



2 バルーンモンキーを手に入れる

寄宿舎を出たすぐ着の ストアでフーセンガムを 1 ドルで質い、サルに諾 しかけると仲間に。



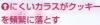


○所持金\$2で買える物はフーセンガムくらい

クッキーで食いつなぎつつ南へ

寄宿舎で襲ったクッキーと、この辺りの敵が 落とすクッキーやバターロールで食いつないで 南へと下って行こう。







○途中、紅茶をごちそうに

+n.44^r

風が吹いている間に突端へ

タッシー・ウォッチング隊のテントでシチューをいただこう。外に出ると魔が吹いているのでタッシーを見に突端へ行くとタッシーが!





◆シチューを食べ突端に行く途中に撮影ポイントがある



●タッシーに乗って南へ下るイベントが自動で発生する





全アイテムを取ってセーブ

タッシーから降りた ら、道なりに下に進み低 予算ダンジョンへ入る。 アイテムを取ったら出口 でセーブし、さらに覚な りに進む。



でのアイテムを取ろう



O出口の黒電話でガウス先 能に電話してセーブを



のここで休んでも、 ものの修理ができる

かんばん 看板チェックで撮影可

低予算ダンジョンの中にある看板を読むと、例 の天才写真家が上から落ちてくる。めんどくさが 着板を読まないと思い出写真が一枚減るぞ。



○看板の所でパチリ。 落下物に注意って、写 真家さんだったのねー

モンスターリスト 450









タコのカタチの鉄のかたまり

-------レイニーサークルの洞窟

レイニーサークルの洞窟





MONDS FERNEDMA

がある

ウィンターズの低予算ダン ジョンを抜け、次に入るレイ ニーサークルの洞窟へは最初 一本道が続く。そこにハンバ 一ガーがあるので必ず取って ①何かを食べるか捨 おこう。



ててハンバーガーを

入口でレベルを8まで上げろ

まずは、一本道の所で回復アイテムを使わずにレベル8まで上げる。HPが少なくなったらブリックロードの所に戻り一株みだ。レベル8になると、敵を1匹ずつならば戦闘せずに勝てるようになるので奥に進む。





●ブリックロードと洞窟内入口付近を往復しレベル上げ

2 「やすもののうでわ」を急ぎ入手

製に進んだら、、前ページの地図を見て、まっすぐに、やすもののうでわを取りに行こう。取ったら装備を送れずに。これでずいぶん戦闘が楽になるので出適う敵すべてと戦おう。



○やすもののうでわは必ず取って装備すると途端に楽に



3

サルにロープを降ろさせる

製のペンシルロケットの入った箱の遊くの上にローブが見える。 真下でフーセンガムをつかってサルに降ろさせよう。



Oここでフーセンガムを



○サルが上に行ってロープを降ろしてくれる



ざんねん 残念ながらジェフの場所でない

降ろしたロープを置って注に行くと、光るポイントが。しかし、チェックしてもボスキャラとの 戦闘にならない。



Oあとでネスとこようね



バルーンモンキーにさよならを

しょうがないので、そのまま洞窟を抜けると メスザルが自の前に現れる。現れたと思ったら、 あっというまにバルーンモンキーはナンパしに行ってしまう。そして二度と帰ってこない。彼の 幸せを紛りつつ簡に向かうしかない。



……・・・・・・・レイ ーサークルの洞窟より

ウィンターズ南西部







ビッグフットは無視!



○ビッグフットは今は強すぎる



スカイウォーカーでスリークへ

さらに常にはアンドーナツ博士のラボが。 学に入ったらます2階でこわれたすいどうかんを手に入れよう。それから博士と話しても違くはない。それからスカイウォーカーに搭乗!



●発に蓋しかけて2階に 行くとすぐには乗れない



○2階に行って先にプレ



●スリークに向けて飛ぶ。ネスとボーラを助けるために

ネスとポーラを救出

スカイウォーカー が墜落した先にネス とポーラが閉じ込め られている。 ちょっ とカギマシンでドア の力ギを開け脱出。



●墜落したら、そこに仲間が





ログッズ→ちょっとカギマ シン→つかう、で開ける

○一本道を進むとここに出 てくる。スリークの墓場



VS.ばけテント

アーバンゾンビすら出現するようになったス リークを探ると、下のほうに新たなテントがで きているのでチェック。近づくとテントに顔が 現れる。もちろん敵なので即倒そう。



○いかにも怪しいテン トだね。スリークの下 の方の広場だったとこ ろに出現している

テントは火事に弱い

テントはとても火に弱 い。薄くてペラペラで、 燃えついたらあっという 間に広がる構造をしてい る。ばけテントもご多分



にもれなく火に弱い。○建物にはつきものの「火 PKファイアー B連発で。気厳禁」燃やせ燃やせ~♪

はえみつを取ってホテルに向かえ

ばけテントを倒したら、ゾンビがゴミ箱を置 いて逃げていく。そのゴミ箱からはえみつを取 ろう。その後、ホテル方面に向かって歩いて行 き、アップルキッドからの電話が掛かってきて たら、ゾンビホイホイが手に入る。



これで全部退治できる ハズとの事だ



ゾンビをテントに誘導

ゾンビホイホイが手に入ったら、テントに設 置し、ホテルに1泊。翌日になるとゾンビがワナ に掛かりテントで倒れている。道をふさいでい たゾンビもおびき出されていなくなっているの で、町の左上から墓場の地下へ通れるようにな っている。そこから先は一本道だ。





ホイホイをしかける

ロマッハピザで届いたゾンビ ロセットするにはグッズ→ソ ンビホイホイ→つかう



○うわー。床にぺとぺ と張り付いたゾンビ。 臭そうだな

基場からの一本道を抜ける

墓場の一本道には棺が2つ。中はダブルスキ ップサンドとぎんのうでわだ。ぎんのうでわはジ ェフにでも装備させよう。



も取っておくべきだ 口ぎんのうでわは不要

VS.オエップ

本道の奥にオエップが立ちふさがる。 ヤツ を倒してグレープフルーツの滝の川へ。

MOTHERの世 界にスライムは存 在しないけど親戚 なのかも?



ジェフのペンシルロ ケット? なんてもっ たいない! PK連発 で十分倒せる。PKを 使い切っていたらしょ いいけどね。

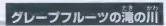


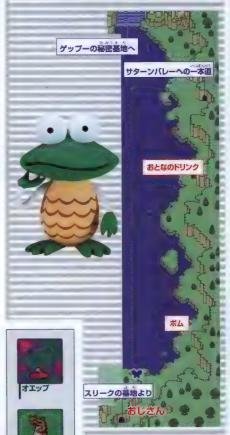
うがないから使っても ①はえみつを一舐めもさせ ないぞ! 燃やしちゃえ



サターンバレーへ

オエップを倒したら、続く洞窟を抜け、一本 道のグレープフルーツの滝の川に。 ここの川の 賞も一本道なので特に述うことなく進めるハズ。 アーマーガエルは通常攻撃はあまりきかないの で、PKファイアーかフリーズで。





ーマジックバタフライ出現場所









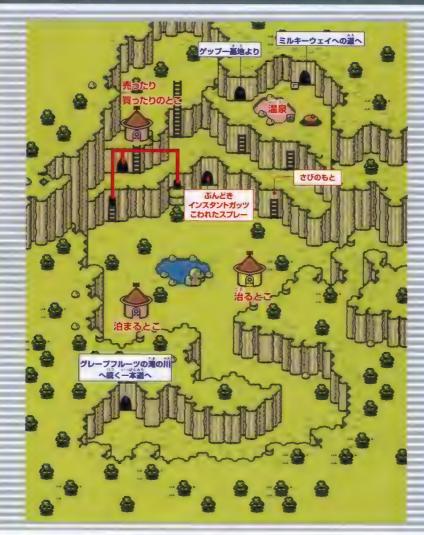
ショップリスト T(O) おじさん カロリーブック......\$18 クロワッサン......\$18 コーヒー.....\$6

………グレープフルーツの滝の川

サターンバレー (とせいさんの村)



1 24



MONSTER-List



モンスターリス・

……サターンバレー(どせいさんの村)



1

かり いっぽんみち

あれが出境する前から入った一本道にある小部屋。そこでペンシルロケットを取ってからサターンバレーに入ろう。



○ペンシルロケットは貴重



2

装備を最強で整える

次に乗り込む場所はゲップーの基地。スリークにゾンビを送り込んだ態の大宝だ。 彼の直偏部下もとっても強いので、必ず最強装備に。



○ここがどせいさんのお 強装備に買い換えよう



○お金に余裕があればいの ちのつのぶえも買いだ



かことば き き だ 合言葉を聞き出せ

どせいさんたちの中に、ゲップーの基地に詳しい著もいる。基地はグレープフルーツの滝にあり、入る谷言葉を知っているとの事。そのまま3分待つだけ、らしい。



0、これ。見た目は同じ



4 3分間じっと持ちゲップー基地へ

川に戻り滝を自指し 北上。滝の裏側に入り 左に進むと谷言葉を求 められた。何もせずそ のまま3分待とう。



◆ここから滝の裏側へ。左に進むと基地への入口が



○合言葉を求められたら3分間触っちゃダメ。3分って長いよね。カップラーメンだってできちゃうなー

できない でかくれるどせいさん

合言葉を知っていた どせいさんの横のどせいさん。後で何かくれると言っている。このセリス、覚えておこう。





自標レベル25

につきん 質問は状況に応じて答える

基地は入ってすぐ着で ぐちゃぐちゃに質問される。経験値稼ぎをしたければ「いいえ」で、通り 抜けたければ「はい」だ。



O重要な質問ではない

3

VS.ゲップー

ミルキーウェルへの遺をふさいでいるのは親玉 のゲップー。ゲップゲップ本当に下品なヤツなんだよ。



○うわー。部屋がゲロの海

(Fig. 7.

えみつとネスの必殺技PKBで

ゲップーを倒すにはスピードが勝負。まず、は えみつを与え、同時にPKファイヤーβ、ネスの必 殺技PK、ペンシルロケット5で借しみなく攻撃す ると数ターンで倒す事ができる。長期戦は避けろ。



©PKフリーズ *B* も意外と結構効くので連発してやっつけよう

2 マジックバタフライとレベル上げ

マジックバタフライが出現する部屋まで行ったら定例のレベル上げを。ネスのレベルか27、ポーラのレベルが23、ジェフが22を自安に。



● では、 ・ でできる。 ゲップー を満タンにできる。 ゲップー ・ できる。 ゲップー







♥=マジックバタフライ出現場所



温泉で汚れを落とせ

出口にある温泉に しばらく浸かってい ると体についた臭い の素が落ちる。



イベント 「どせいさんのコイン」をもらえ!

帰りにものをくれ ると言っていたどせ いさんに3つのアイ テムをもらおう!



のいのちのうど

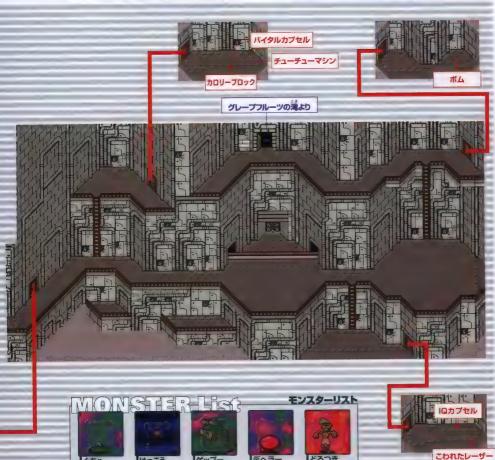
温泉横のどせいさんか らコーヒーをいただこう。 これまでの事、これから の事、頭を整理だ。カフ ェインで頭スッキリ!



ひコーヒー飲んで休もう

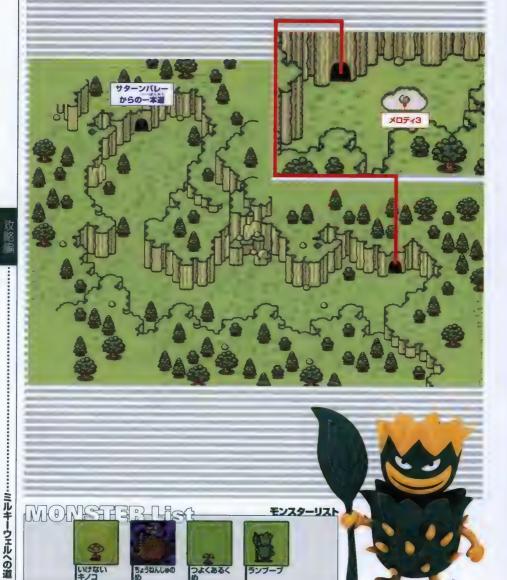


○子供のうちか ら自分の人生を 振り返るような 体験しちゃうな んて。老けそう



ゲップー





MONST











PKファイアーを使え

温泉右上から入る一本道の洞窟を抜けると左 の地図のところに出てくる。ミルキーウェルへ の道にはマジックバタフライが出現しない。入 「節りで地質にレベル上げをしよう。



Oこの辺りの敵はファイアーが良く効く。大いに使っ てレベル上げをしよう



「やすらぎコイン」を装備

たの地図を抜けて洞窟 に入ると再度一本道にな っている。 入ってすぐの 所でやすらぎコインが手 に入る。装備しよう。



Oキノコ生えても取れ



VS.ちょうねんじゅ

-本道の一番奥におま えの場所がある。ここも 他と同様に光っている所 に話しかけるとボスと戦 關になる。



Oここもひかっている



PKファイアーB選 発。目障りなあるくめ はネスの必殺技PKBで 掃。後、ネスは直接 攻撃とHP回復に徹させ



る。例えダイヤにされても3番目の場所のミルキ ーウェルで治せる。

スリークに帰ろう

ミルキーウェルで音を 記憶させたら、スリーク に帰ろう。バスが運行を 再開しているので移動が 自由になっているハズ。



○墓場近くで出迎えか



イベント テント前でパチリ

スリークに戻った ら、サーカステント の節に行って聞い出 写真を撮ろう。



バスに乗って GO!

ホテル齢からバスに乗ってツーソンへもフォ ーサイドへも行く事ができるようになった。バ スの乗り方は、バス停を調べるとバスがやって くるので乗車賃を払えば乗せてもらえる。乗車 賃はどこに行くにも1人2ドル。バス停は歩道側 からチェックしないといけない。





介バスに乗り次の町、フォーサイドへゴーゴーゴー!

ジックトリフをもらおう

ツーソンの入院患 者の忘れ物を届ける と、お礼にマジック トリフをもらえる。







ではく まる 砂漠を歩いてフォーサイドへ!

バスでドコドコ砂漠に入るとひどい渋滞になっており、バスを降りることに。そこからは砂漠を歩いてフォーサイド方筒のトンネルに向かうことになる。途中の埋蔵金発掘境場では、装にいるジョージに食べ物をあげよう。



ショージに差し入れ

●ショージと話して食べ物をあげよう。事務所では回復&セーブも可能

砂漠に落ちたコンタクトレンズ

砂漠の北に「コンタ クトレンズ」が落ちて いる。持ち主はフォー サイドにいるぞ。



場気な3人組のスロットで遊べる

道路沿いのマシンを調べると、1回1ドルで陽気な3人組のスロットが遊べるのだ。



180 141 14











バッファロ-



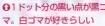




黒ゴマと白ゴマの恋物語

砂漠の北西に黒ゴマ、中央やや東に白ゴマが いる。1ドット分しかないので発見しにくいが、 彼らと話すと、2人のちょっとした恋物語が聞 けてしまうのだ。ちなみに黛ゴマのそばでは覚 い出写真が撮れるので行ってみよう。







○1ドット分の黒い点が黒ゴ ○白い点が白ゴマ。どうや ら相思相愛らしいが…

敵はPKフリ

どの敵にもPKフリーズがよく効くので積極的に 使っていくといい。要注意はわらいボール。倒す と爆発するので一番最後に倒すこと。また、とき どき見かける青い虫はおたずねものムシ。経験値 がごっそり稼げるので追いかけて倒せ!



おたずねものムシ

○視界に入るとど んどん逃げていく ぞ。追いつめて戦 おう!





スキップサンド.....\$38 ダブルスキップサンド......\$98 ラッキーサンド......\$128 闇滴く人と

こわれたメカ.....\$109 こわれたアイロン\$149 ディフェンススプレー …\$500 さびのもと.....\$89

モノトリーグランドホテル 1節1人.....\$75

トポロ劇は場合 チケット.....\$30

恐竜狮物館 1人\$5

ヒント屋。 ヒント.....\$75

ショップリスト フォーサイド病経院は

油製\$60

ヒーラー(病薬に内間) ビリビリをとる......\$90 おはらいをする.......880

トポロ劇場でトンズラと再会

スリークで別れたトンズラブラザーズたちはフォーサイドでも大人気。さっそくトポロ劇場の楽屋へ行くと、なつかしい面々と再会できるぞ。でも話を聞くと、またもやニセの契約書でしばられているらしい。劇場の支配人の話ではなんと借金の額は100万ドルらしいが…。



今またまた借金生活に逆戻りのトンズラたち。でも相変わらずのんき

●楽屋を出るとライブが始まる。ステージのほうは相変わらずカッコイイ!





当てなきゃ返済は無理?
カデル!こりゃ埋蔵金でも掘り今度の借金は破格の100

2

まいぞうきんはっくつげん ば もど 埋蔵金発掘現場へ戻ろう

トポロ劇場の支配人と話したら、ドコドコ砂漠の埋蔵金発掘現場に向かおう。歩いて戻ってもいいし、バスに乗って砂漠のドラッグストア前で降り、そこから現場に向かってもいい。

●バスに乗ってもある をがいた。 ので、初めから歩いて をいて、初めから歩いて



モルリービルにポーキーの姿が

最近、大富豪になったと噂されるモノモッチ・モノトリーのビルへ行くと、47階の部屋になんとあのポーキーがいる。どうやらモノトリーにうまく取り入り、すっかり上流階級気取りらしい。懲らしめてやりたいのだが、話しかけてもボディガードにつまみ出されてしまう。



●ハッピーハッピー村以降、姿 を見ないと思ったら…。 ぶたの

親子そろって ヤな感じ!

○隣の部屋にはアン ブラミも。脂ぎった イヤなオヤジ!



ヨッタクトレンズのお礼は靴下?

ベーカリーの2階にいるペテネラさんは、砂漠 の「コンタクトレンズ」の落とし主。返してあ

げると、お礼に履いていた。靴下をくれるのだが…。

●そのクサさで献 を行動不能にする



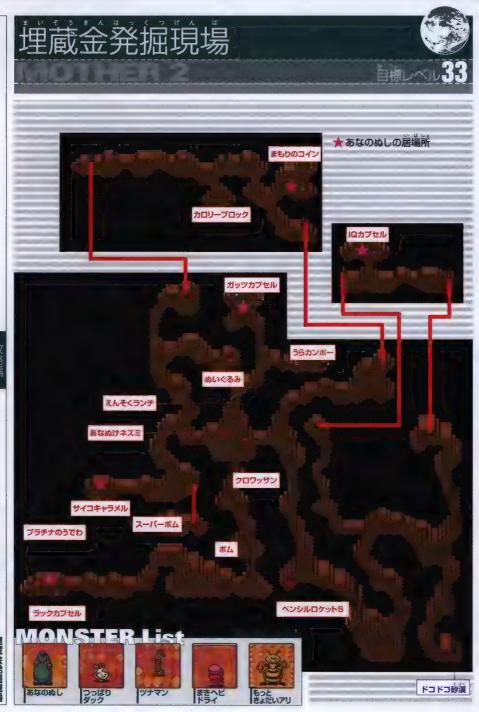
EVENT

3ヵ所で思い出写真

町の手前の鉄橋、博物館の中、ビルの間で記念写真が撮れる。とくにビルの間は撮なしがちなので、忘れずに撮っておこう。



●モノトリービルの着奥に立つとパシャリ!



	4
出來店費	
オレンジジュース\$4	スキップサンド\$38
コーヒー\$6	ぬれタオル\$24
ハンバーガー\$14	アイスキャンデー\$7
えんそくランチ\$24	

ヒーラー やわらかくする\$100 ビリビリをとる\$90	おはらいをする\$80

5匹いるあなのぬしを倒せ!

以前にショージに食べ物を渡し、トポロ劇場の支配人からトンズラたちの借金の話を聞いていれば、発掘状況が進展。 穴の中でショージと話すと、5匹のモグラがいて発掘作業が中断しているらしい。 奥に進んですべて倒すのだ!



○でっかいモグラ が出現!? 全部 で5匹もいるらし いぞ!



●マップの★に 倒すべきあなのぬ しがいる。5匹と も倒そう!

THE LIZER KY SYSI

あなのぬしはそれぞれ「おれが3番めに強い」と アピールするが、実際の強さはさほど変わらない。 戦闘に入ったら、すぐにPKフラッシュで攻撃失敗 確率を上げてやろう。あなのぬしは5匹とも反撃の シールドをまとっているので直接攻撃は禁物。ポーラのPKフリーズがよく効くので、βを2発くら いお見舞いしてやろう。



で真っ先に使おう!

○PKフラッシュが必ず効くの

2

チュージからダイヤモンド入手

あなのぬしをすべて倒すとショージが発掘を 南開する。バスでも歩きでもいいから、そこで いったんフォーサイドに向かおう。すると鉄橋 でチュージが現れ「ダイヤモンド」をくれる。



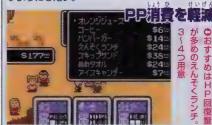
○フォーサイドに 向かう途中、チュージの運転する クレーン車がやっ て来る

○結局埋蔵金は出なか



出店で回復ダッズを準備

発掘現場の穴の中では、毒攻撃をしてくる敵やあなのぬし戦などで、とかくPPが不足しがちになる。発掘現場の穴が広がると、表に以前にはなかった出店があるので、そこでHP回復グッズをいくつか買っていくといいだろう。HPがダメージを受けたらグッズで回復し、少しでもPPの消費を減らすようにしたい。



地震を対象が

フォーサイド



ダイヤモンドでトンズラを解放

首曲になってラストステージへ!!

トポロ劇場の支配人にダイヤ モンドを渡せば、トンズラたち は描び自由の身。最後のステー ジを終えて旅立っていくぞ。

○借金も1発返済! お礼のラストスラ ージには新人歌手のビーナスも登場!





デパートでポーラが誘拐!?

トンズラたちを解放するとデパートが開店さ れる。デパートに入ったら、すぐに装備を一新 しよう。表に出ようとするとデパートが停電に なり、そのスキにポーラがさらわれてしまう。謎 の声にしたがい4Fの事務所を自指すのだ。

(3)



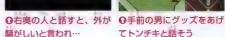
ポーラが さらわれた!

○停電になるとポ ーラが誘拐される ぞ! 買い物はそ の前に済ませよう

トンチキと会って酒場をチェック

酒場の第と話すと外が騒がしくなり、出てみ るとトンチキが倒れている。話すとモノトリー に冷を狙われたらしく、満場のカウンターを調 べろと言い残して姿を消す。言われたとおり力 ウンターを調べ、ムーンサイドに行こう。







てトンチキと話そう

デパートのかいじんを倒せ!

4Fの事務所の敵と いじんとの戦闘に。倒 すと、ポーラはモノト リービルに連れて行か れたことが判的!



○座っているデパートのか いじんに話しかけて戦おう

・の写真、何人で撮る?

デパートでは停電イ ベント後に4Fで写真 が撮れる。ポーラ救出 前なら2人だが、それ 以降3~4人のときに 撮ることもできるぞ。



○プーまで仲間にしてから 写真を撮りにきてもOKだ

モンスターリスト

MONSTERLES









停電中のデバートではネスの必殺PKとジェフの戦闘グッズで戦え!

デバートの敵のうちキラーカップ は全体攻撃、ムジカは眠り攻撃が厄 介なので、ネスの必殺PKで速攻勝負 を狙おう。ジェフの「ねばねばマシ ン」で行動不能にする戦法も有効だ。 また、デパートのかいじんはあらか じめ「ペンシルロケット5」を買って おけば、2~3発で片づくぞ。





○「ねばねばマシン」+攻撃が有効

○「ペンシルロケット5」で決まり!



SHOPHA

ショップリスト

	デパート	
	2F	
	オレンジジュース\$4	えんそくランチ\$24
	コーヒー\$6	ケチャップ\$2
	ポテトフライ\$8	こなざとう\$3
	ハンバーガー\$14	チョコチップ\$4
	ダブルバーガー\$24	コンデンスミルク\$4
	ゆでたまご	あおのり\$2
	バターロール\$12	タバスコ\$3
	クロワッサン\$18	L#\$2
	パナナ\$5	
l	2F倉:康-	
	ハイパービーム\$850	ペンシルロケット\$29
	ポム\$149	ペンシルロケット5 \$139
	スーパーボム\$399	
П		

3F	
かぜぐすり	\$22
すっきりハーブ	\$80
おとなのドリンク	\$38
カロリーブロック	\$18
いいフライバン	\$598
シェフのフライバン	.\$1198
ぎんのうでわ	\$599
きんのうでわ	.\$2799
さっちゅうスプレー	
ハブラシ	
ぶんどき	
31000	

4F
すっごいヨーヨー \$998
やすらぎのコイン\$1500
まもりのコイン\$2000
まっかなリボン \$179
まもりのリボン\$389
ぬいぐるみ\$178
いいパット\$98
とてもいいバット\$498
ミスターのバット\$498
やきゅうぼう\$19

ムーンサイド



目標レベル36



SHOPHE	ショップリス
ホテル(売引店。) オレンジジュース	病源に 油機
ホテル 1着1人\$60	おはらいをする\$80

ビル横のひげ男と話そう

ムーンサイドでは「はい」が「いいえ」、「いいえ」が「はい」になるので答え方に気をつけよう。ムーンサイドに来たら、まず酒場の若下辺りにいるマッチョな男と話してモノトリービルの右横へワープ。そこにいるヒゲの男と話し、金歯でマユゲがつながった男の話を聞こう。



○サングラスのマッチョな男と話すと強制的にワープ

●モノトリービルの右横に いるヒゲの男と話そう



金歯の男を見つけ出せ!

ヒゲの男と話してから病院の前にいるマッチョな男と話すと、マップ左下の離れ小島のような場所にワープできる。そこからワープを繰り返すと個室にたどり着くので、部屋のヒゲ男と話してから黒い影の男と話そう。実はこれが釜歯のマユゲつながりさん。第びヒゲの男と話して部屋を出ると、影の男がついてくるぞ。



O部屋にいるヒゲの男と話した の部屋にいるヒゲの男と話した 3

マニマニのあくまと対決!

影の男を連れてモノトリービルの横にワープし、ヒゲの男と話そう。すると影の男と一緒にいなくなり、道が通れるようになる。モノトリービルの前にはモノトリーらしき男がいるが、話しかけると逃げていく。残された黄金像との戦いに勝利し、ムーンサイドから脱出しよう!



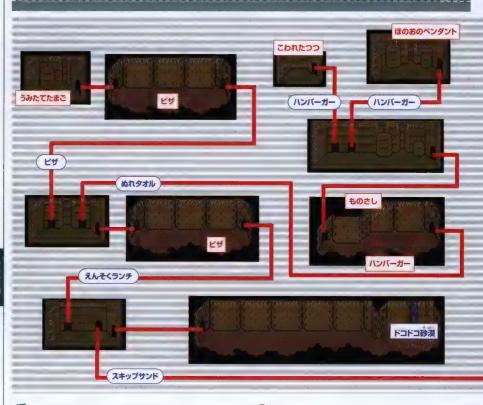
ジェラのメカが戦闘の頼りに!

マニマニのあくまはとくに弱点がなく、ディフェンスが高い強敵。だが、「ベンシルロケット5」なら1発でかなりのダメージが見込めるので、あらかじめ2発用意しておけば楽勝できる。ないときはネスのシールドで防御を高めつつ戦おう。相手はサイマグネットを使うので、PPはネスの必殺PKで消費せず、HP回復に向したほうがいい。



○「ペンシルロケット5」な

目標レベル37



タライ・ジャブの待つ洞窟へ

ムーンサイドから美るとアップルキッドから 電話が。表に出るとサルやモノトリーのメイド がやって来る。みんなの話を聞くと、「ぐるめと うふマシン」を取りにドコドコ砂漠のサルの多 い洞窟へ行く必要がありそうだ。



○タライ・ジャブ が瞑想を終え、ネ スたちに会いたが っているらしい

2 砂漠のストアでグッズを用意

サルの多い洞窟の奥に進むには「タコけしマシン」「えんそくランチ」「スキップサンド」が必要なので、ドコドコ砂漠に着いたらドラッグストアで準備するといい。



グッズを渡して洞窟の奥へ

洞窟内は道の労岐点をサルがふさいでいる。 サルと譜し、望みのものをあげると邁れるよう になる仕掛けだ。サルがほしがるのはマップ上 の丸筋みで崇したグッズ。最初の「えんそくランチ」「スキップサンド」以外は洞窟内にあるので、入手しつつ奥に進もう。タライ・ジャブから「ぐるめとうふマシン」をもらったら、近くのサルと話してテレポートαを修得しよう。

サルのほしがる グッズを渡そう





○○「ぐるめとうふマシン」をもらった らサルからテレポートαを教わろう!

ぐるめとうふマシン入手&テレポートのを修得し アレポートのを修得し アラエア・オーラックのグラグを表示した。

サルの多い洞窟



モノトリービルの48Fへ

「ぐるめとうふマシン」を決手したら、フォーサイドのデパートの遊くにいるモノトリーのメイドと話そう。「ぐるめとうふマシン」を持っていかれてしまうが、結集的にメイドの行利き





○「ぐるめとうふマシン」を渡してビルの47Fへ!

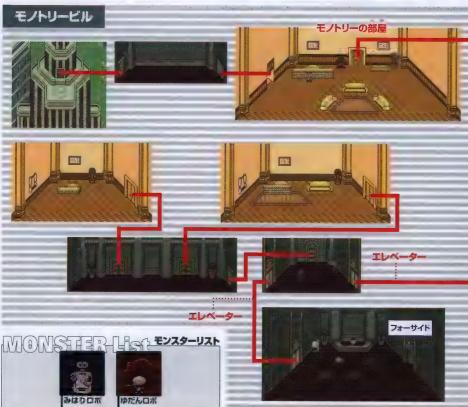
でモノトリービルの48Fに行けるようになるぞ。 ビル内では戦闘が整えているので、回復グッズ など準備を整えてから乗り込もう!



顔パスで乗れるように! 4月に通じるエレベーターにも

攻路編

フォーサイド



***でき 強敵!? ゆだんロボとバトル!

★の部屋に入るとゆだんロボと戦闘に、マヌケ面のわりに手強いが、コイツは一定ダメージを与えればOK。トンズラたちが現れ、ゆだんロボのスイッチを切って助けてくれるぞ。



○部屋に入るとマヌケ面のロボットがいて戦闘に!

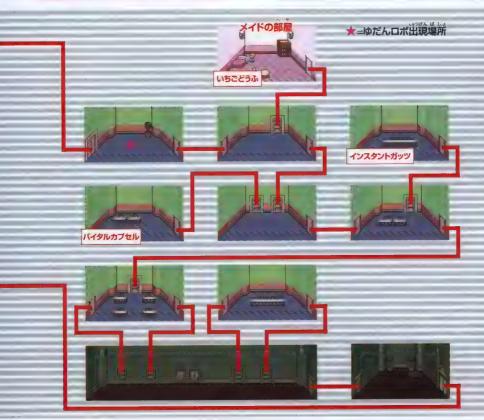




●駆けつけたのはトンズラたち。ナイスな判断でゆだんロボのスイッチを切ってくれるぞ!

シールドを活用していこう

ゆだんロボはディフェンスが高く戦闘用のグッズがいっさい効かないため、少々に介な相手だ。ただし、ふらふらしたり、電池を買いに行ったりと無駄な行動も多いので、そのスキに攻撃でダメージを重ねていきたい。HPを回復することもあるが地道に攻めていこう。相手の攻撃に備えてあらかじめシールドを張っておけば、あとは通常攻撃に徹してダメージを与えていけばいい。



攻略編

・・・・・・・フォーサイド

ポーラを助けてヘリポートへ

モノトリーの部屋に着くとモノトリーがポーラを解放してくれる。彼は実は気弱なおじさんだったらしく、マニマニのあくまの力で人格が変わっていたようだ。モノトリーはヘリコプターでサマーズに行くように提案してくれるが、ヘリコプターはポーキーに誓われてしまう。



ポーラと再会!

モノトリーは 気崩なおじさん!?

○モノトリーはヘリコプターでサマーズに行くように言ってくれるが…



ヘリコプターをポーキーが!!



○ヘリポートに着くとヘリコプタ・が飛び立つ。中にポーキーの姿が・

メイドと話すとあの食べ物が…

モノトリービルの48Fには「ぐるめとうふマシン」を奪っていったメイドの部屋がある。部屋を訪ねて話しかければ、「いちごとうふ」をおすそ分けしてくれるぞ。

●1つしかくれないなんてどケチ?まぁ、いっぱいくれても困るが…



4 スリークでスカイウォーカーを修理

モノトリーの部屋を出るとポーラが、サマーズに行くにはまずスリークに行く必要があるという。そこでトンズラたちのバスでスリークに向かうことに。そう、スリークにはスカイウォーカーがあるはず。ジェフに修理してもらおう。

ENCOLOGIAN.

スリーク…?

●部屋を出ようとすると、急に考え込むポーラ。サマーズへ行くにはスリークに行く必要がある?

●表に出ると、トン ズラたちがバスをスタ ンバってくれている。 乗り込んでスリーク に出発だ!



ごまかしておれた月で向 ・大が行われたがら うこかせれいたよ。

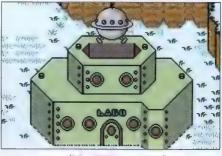
○スカイウォーカーの墜落現場へ。町の人たちが外観を直してくれているぞ

スタイフォーカー!

●正面からチェックする とジェフが内部を修理。 ウィンターズまで飛べる らしい



ひとまずウィンターズへ!



○アンドーナッツ博士の研究所までひとっ飛びだ!



目標レベル40

アンドーナッツ博士に改造を依頼

アンドーナッツ博士と話すとスカイウォーカーの設造を挟く引き受けてくれる。だが少し時間がかかるらしい。改造を持つ間、博士やサルの勧めにしたがって、以前は進り過ぎたレイニ

ーサークルの洞窟を 探検しにいこう。

●レイニーサークルの洞窟を調査している間に、 改造してくれるらしい



2

レイニーサークルでメロディ入手

以前ジェフが1人のときにはボスと戦えなかったが、今度はネスがいるので戦闘可能。パワースポットを守る敵に詰しかけると、きょだいキノコと戦闘になる。勝利してレイニーサークルに着けば、4つめのメロディが手に入るぞ。



●ネスがいるので戦えるぞ。 HPを回復しておこう ●レイニーサークル。ここが 4つめのパワースポット



またにまっている。

きょだいキノコは炎にアイヤーをメインに攻撃している。相手は胞子で毒やキノコ状態にしてくる。毒を受けたらヒーリング度では、キノコは戦闘中の回復手段はないので、かまわず攻撃に徹しよう。



3

スカイウォーカーでサマーズへ

レイニーサークルで4つめのメロディを入手すると、スカイウォーカーの改造も無事終了する。 研究所のエナジーマシンで体力を回復させたら、 スカイウォーカーでサマーズに飛ぼう。



着。 今度は無事に着陸できるか?

インシャーンシャーンジには何がある?

アンドーナッツ研究所付近にあるストーン・ヘンジ。遺跡の中央に立つと地下に降りられるが、こけしのようなものが道をふさいでいて先へ進めない。ここは後や訪れることになるぞ。



●これはこけし? タ コじゃないから「タコけ しマシン」では消せな いのだ

夕回じゃないけど…?



(1)	HIS	ショップリス
ビッグフットの	売∍り物	7 to
カップめん	\$98	J-L\$6
ほしにく	\$70	たかいみず\$198
おとなのドリンク	\$38	うらカンボー\$380



ふなのりのグチを聞いてあげよう

東のトトの港にスカラビまで船を出している船乗りがいる。だが 図さんのことで船海どころではないらしい。話を聞いて力を貸そう。



●マジックケーキ作りの商売をほったらかして、おかしな店に入り浸っている?

2 ストイッククラブへ電話で予約

おかしな店とはストイッククラブ。店に入るには予約が必要だ。船乗りの場所からすぐ左上の食家で店の電話番号を聞き、電話で予約しよう。ちなみに店の番号を聞いて表に出ると、プレイヤー名を入力するイベントが発生する。





●船乗りから奥さんの話を聞いたらすぐ左上の民家へ。ストイッククラブの電話番号を聞き、近くの電話で予約

3 マジックケーキ売りの奥さんを説得

ストイッククラブは水を飲みながら客が小難しい話をしているヘンな店だ。 中に入ったらまず左に座っている男性と話してみよう。すると彼はマジックケーキが食べられなくなったことをなげいている。その話を聞いてから店内の右にいる船乗りの奥さんと話すと、南びケーキ売りの商売に情繁を取り戻してくれるぞ。



○電話で予約したストイッククラブに入ろう



O左にいる男性はマジック



ク男性と話したら奥さんと話し、







「ゴージャスなバット」「シェフのフライパン」 はスカラビに行けば安く買える。だが、それまで に新たな敵との戦闘がけっこうあるので、お金に 余裕があれば一新しておくのがおすすめだ。



マジックケーキを食べてトリップ!

船乗りの奏さんが店を出て行ったら、装に出 て製さんの出族に行こう。場所はレストランの 着下辺りだ。 翼さんと話すとマジックケーキを 養べて、不思議な夢を見ることになる。



1+ 意識はランマの国に

から位置発生写真は3カット

サマーズで立ち位置によって発生する記念写 真は3枚。レストランの表、レストラン内、博物 館内だ。どこも位置が微妙なので撮り逃さない ように注意しよう。また、サマーズの写真は3人 でも振れるし、プーが静間になってから4人で振 ることもできる。



○レストラン内での1 枚。天才写真家は場所 を選ばず…ってテーブ ルの上はマズイでしょ

(0) P-1 ドラッグストア

ゴージャスなバット....\$3080 シェフのフライパン\$1198 まよけのコイン \$6000 きんのうでわ\$2799 プラチナのうでわ \$6899 ダイヤのうでわ......\$9998 つよいぬいぐるみ......\$1198

オテル・ド・サマーズ 1箔1人.....\$150

雑ざ貨が屋や

まもりのコイン.....\$2000 みず.....\$4 うらカンボー......\$380 ダブルスキップサンド \$98 ラッキーサンド \$128 オレンジジュース......\$4

ヒント屋や ヒント.....\$150

レストラン シェフのおすすめ......\$298

サマーズふうパスタ......\$128 クラーケンのスープ.....\$648 ロイヤルアイスティー\$78 オレンジジュース\$4

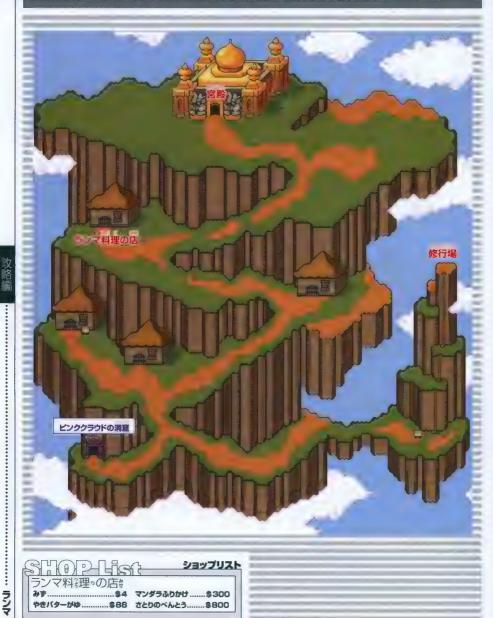
出で店費

ひしょちのジェラート......\$48

ショップリスト

病鄒完於	
治療	\$70
T. =	
ヒーフー	
やわらかくする	
ビリビリをとる	
おはらいをする	\$100

スカラビ文が比が博物の館が 1人.....\$5



ショップリスト

マンダラふりかけ......\$300

やきバターがゆ...........\$88 さとりのべんとう........\$800

イースーチーの話を聞いて修行場へ

マジックケーキを食べると舞台はランマの国になり、プレイキャラがプーにチェンジする。イースーチーの話を聞いたら、指示通りに対策の仏人と話したら、ローブを伝って天道まで登るのだ。



話が終わったら外に出よう で。お目付け役のイースーチーの のここは東の果でのランマの国

を聞いたらローブを登ろう

2

過酷なムの修行に挑め!

ムの修行場に着くと、いろいろな試練がプーの身にふりかかる。だが、ここでは1歩も動かすにAボタンでメッセージを送ろう。すべての試練

に耐えて修行を成し 遂げるのだ!



●●イースーチーの使い は無視。巨大な顔の問い にも「はい」と答えよう

耐えぬこう!



使命を果たすためネスのもとへ!

ムの修行を終えて宮殿に美ると、イースーチーが天のお告げを聞かせてくれる。 巨大な態との戦いが道っており、それに勝てるのはネスを中心とする4人の少年たちだけらしい。 プーもその1人だと教えられ、テレポートですぐにサマー

ズに向かうことに なるぞ。

hanne neathuris.
-ink juretseni

●イースーチーから自分 の使命を告げられるブー 王子。戦いは近いのだ

サマーズへ テレポート!

○テレポートでサ マーズへ。これで4 人が勢ぞろいだ



を内のたまてばこをチェック!

宮殿や寛家にはグッズが入ったたまてばこが 7つある。なかでも宮殿の「さとりのいし」はプーがPSIを使うには必須なので取っておこう。ネスと答流後でもテレポートでランマに来られるので、取り忘れても心配はない。

のこの弁当はHPとれものだ!





行が終了するぞ!
「一般後まで試練に耐え

・ランマ

サマーズ



博物館でライスボウルの電話

プーと含流したらスカラビ博物館に行こう。 中でスーツの男性と話すと、何でもフォーサイドの恐竜博物館のライスボウルが、すごい発覚をしたと電話してきたらしい。どんな発見か気になるが、話を聞いたらひとまず2Fに進もう。



しい。何やら意味ありげな話 スボウルから電話があったら

ヒエログリフを見学しよう

博物館の2Fでは古代人のメッセージが書かれたヒエログリフが展示中。プーの持つ「ちいさなルビー」があれば、係の男と話して中に入れてもらえる。入ると棺型の敵と戦闘になるので注意しよう。ヒエログリフをチェックするとプーが内容を読み上げ、ギーグのいる場所やそこに行く手がかりがわかるぞ。



○男に「ちいさなルビー」 を渡して部屋に入るう

●棺は敵。2体いるので両方 とも倒そう



ピラミッドに何かあるに違いないのプーの言うとおり、スカラビの



ヒエログリフ

大よりの侵略者に我々は 四角錐の髪塞を建造し 戦いに備えた。 しかし我やは敗れた。

だが我々の要塞は たが我々の要塞は スカラビの神々によって守られた。

天から来た侵略者は 1000年ごとに生まれ変わり 襲ってくるという。

侵略者は時の彼方に隠れ 素の「巣節」を置いた。

時の後方は魔境のはるか先。 地の底の向こう。 魔境は暗き蘭。「蕗の首」だけが見る。

> スフィンクスがすべてを守り は、ゅうしまの訪れを待つ。

4 3 2 5 スフィンクスの前で踊れ

フォーサイド



自標レベル40

ライスボウルの話を聞こう

博物館にいるライスボウルと話すとすごい発覚をしたらしいのだが、なかなか教えてくれない。交換条件として、トポロ劇場に出演しているビーナスのサイン入りグッズを頼まれる。

●ビーナスのサイン入りグッズをほしがるライスボウル。サイン入りなら何でもいい様子





ビーナスからサインゲット

トポロ劇場に入り、ビーナスのステージを見よう。ステージが終わってから楽屋で被安と詰すと、トンズラたちと顔なじみということもあり、その場でバナナにサインを書いてくれる。しかもキスのおまけ付きなのだ!



●トンズラたちと競演したときより





3

マンホールから下水道へ

サイン入りバナナをライスボウルに護すと、ようやく発覚した場所の話をしてくれる。 荷でも 隣のマンホールの奥にまぶしい光が見る、とて つもなくデカいネズミがいるらしい。 実はそこ

が5番めのネスの場所なのだ。



©サイン入りバナナっ て皮だけなんだけど、 ライスボウルは納得

先にパワースポットがあるのだの奥の部屋にマンホールが。この



ZDAIZ XX LOC 3?

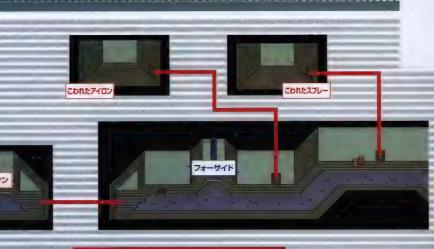
あちこちで入手した「こわれたグッズ」は修理しているだろうか? ここまでくればジェフのIQも上がり「スーパーチューチュー」くらいまでは修理できる可能性があるので、チャレンジしてみるといいだろう。とくに次のマグネットヒルではザコもなかなか強い。「スーパーチューチュー」ができたらぜひ持っていこう。



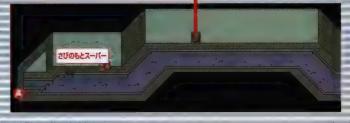
◎敵全員のHPを吸い取れる 復にも役立つぞ フォーサイド

マグネットヒルの下水道









♥=マジックパタフライ出現場所

水路を進んできょだいネズミと対決

下水道内は水路と水路の端に道があるが、水路を右端まで進めばボスの場所まで行ける。ボスを倒して装に出れば、5つめのメロディが手に入るぞ。そばにある「うさぎごのみのニンジン」も芸れずに手に入れよう。



路を右に進んでいけばいい 路を右に進んでいけばいい と戦うだけなら、そのまま水 と戦うだけなら、そのまま水





●マグネットと ルはデパートの 裏の空き地。たまてばこの中身 も回収しよう

でわれたバズーカ」をぜひゲット

「こわれたバズーカ」は修理で「スーパーバ ズーカ」になる。「スーパーボム」並みの成分で荷度も使えるので必ず入手しよう。

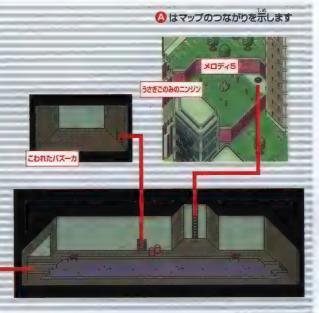


○修理できるのはまだ先に なるが、取っておこう









CHECK

しっかりレベルを上げてからボス戦に挑もう!

目標レベルに達していなければ、まずグッズを回収しつつレベルを上げよう。あくしゅうゴーストはPKファイヤー、他の敵はPKフリーズが有効だ。ボスのきょだいネズミはスマッシュを連発するので長期戦は木利。シールドを張りつつ「ペンシルロケット5」を連発しよう!





ペンシルロケット5を



●ジェフのレベルにもよるが、1発でおよそ500~600のダメージが。3発撃ち込めばそれだけで倒せるぞ!

ランマからピンククラウドへ

「うさぎごのみのニンジン」を入手したらラ ンマヘテレポートしよう。南西の黒ウサギにニ ンジンを使えば、一瞬にしてウサギたちが消え てピンククラウドの洞窟に入れるようになる。

ニンジンを あげると…

○くっついて「う さぎごのみのニン ジン」を使おう



ボスを倒して6つめのメロディ入手

洞窟は6つめのパワースポットとなるピンクク ラウドに通じている。一に入ったらロープを登 り、一番左の穴から下に落ちていけばボスの居 場所までたどり着ける。ボスのいなずま・あら しを倒し、6つめのメロディを入手しよう。



った敵は、いなずま・あらし! ○ピンククラウドのパワーを吸い取

●いなずま・あらしを倒せば ンククラウドで6つめのメロ ィを記憶できるぞ



カリング(ツジ)を用意しよう!

サンダー系を使う敵が多いので誰か1人に「フラ ンクリンバッジ」を持たせよう。ザコはPKフリー ズ+通常攻撃で問題ないが、いなずま・あらしは 攻撃が強力なのでシールドやディフェンスアップ を重ねること。攻撃はポーラかプーのPKフリーズ B、yが軸。他はガードして回復役に回そう。



○ネスに「フランクリ ンバッジ」を持たせて おくといい



イベント でんまれんでしたという。

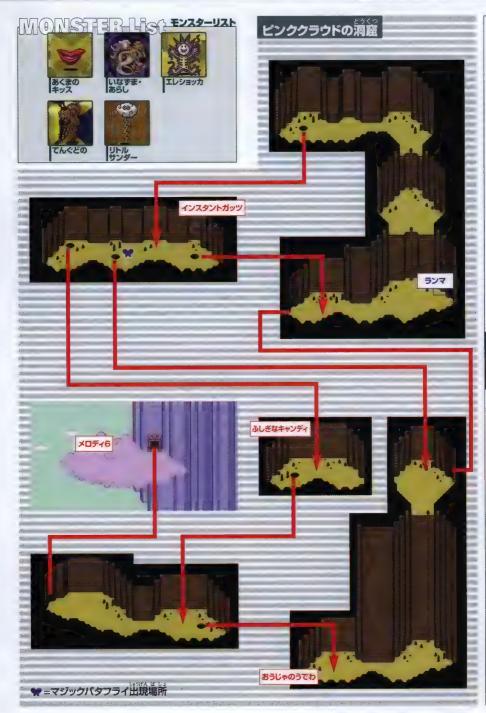
ランマではプーがネスたちと合流した後に、宮 殿に行くと記念写真が撮れる。宮殿の外と中で 1枚ずつ撮れるので、両方ともおさえておきた い。ランマにテレポートしてくると宮殿の前に 着くので、覚えておいてそのまま宮殿に進んで、 すぐに撮影するといいだろう。



ろで天才写真家登場!



○宮殿に入ろうとしたとこ ○中では左にまっすぐ進め ば4人並んだ状態で撮れる



----- ランマ



国队上,146



サマーズから船でスカラビへ!

ピンククラウドで6つめのメロディを入事したら、サマーズから船でスカラビへ向かおう。マジックケーキ売りの奬さんが立ち直った後なら、船乗りが船を出してくれる。途中の海上では噂の怪物、クラーケンと戦闘に。これを倒せばスカラビにたどり着けるぞ。



●海でクラーケンと遭遇!全力で戦うのだ!



○船乗りと話してスカラビまで船を出してもらおう



スカラビの岬に到着する

クララテンははPKアリーズ!

クラーケンは電撃攻撃や強力な災で攻撃してくる。ネスに「フランクリンパッジ」を持たせておき、戦闘に入ったらすぐにサイコシールドΣを使おう。弱点はPKフリーズなので、ポーラとブーが攻撃の要。余裕があればネスにオフェンスアップを使って武器攻撃の威力を上げよう。



●ポーラとプーのPKフリーズβやγでガンガン弱点を突いていこう

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ スカラビ

SHOP 東部座い

3 % 12 mm	80
ヒーラー(病等院が内	
やわらかくする\$1	50
ビリビリをとる	40

おはらいをする\$130
国を際は観念光をホテル
1泊1人\$100

闇鏑を人にA(ホテル内で)
ボム\$149
スーパーボム \$399
ペンシルロケット\$29
ATTEMBET \$139

ハッサンの店建
ぬれタオル\$24
けっせい\$58
うらカンボー\$380
インスタントガッツ\$500
おとなのドリンク\$38
バナナ\$5

ヘビ屋ゃ へび	
∿び\$	220
どくへび\$	550
けっせい	\$58

ヘビ袋渥を
へびぶくろ\$98

味っけ小で物は屋や

1
3
34
34
82
83

あったら使き利っ屋や

のファビンスペーューニー
ゴージャスなバット\$1380
ブラチナのうでわ\$3899
ディフェンススプレー\$500
かがやくおまもり\$600
こわれたビームほう\$218
740Ht \$300

すてきなフライバン…\$1790

クラッシュビーム.....\$1150

ペンシルロケット20..\$2139

バズーカほう......\$950

層調商。人思

ショップリスト

珍珠*屋*
まめのコロッケ\$12
モロヘイヤスープ\$20
コンガリくしやき\$54
ゆでたまご\$9
うみたてたまご \$12
コーヒー\$6
みす\$4

ヒント屋ゃ ヒント.....\$150

高别水	(禁売 きり)
たかいみず	\$198

たかいみす......\$198

ほしにく\$70

うらカンボー.....\$380

ピラミッドの入口を開け!

スカラビの軒から常にピラミッドとスフィン クスがある。ここがヒエログリフと関係する場 所。スフィンクスの前のスイッチを星型を描く ように踏めば、ピラミッドの入口が開かれる。



星の形を たどろう!

©ヒエログリフに 記された数字の順 にスイッチを踏め

のイヤすぎる置きみやげ

スカラビの前の北東にいる男と話すと、デブ の字供が角を定していたという話が聞ける。近 くを調べるとポーキーのウンコらしきものが!

ウンコかよ!

○黒い点を調べると…。 う~む、どこまでもキタ ナイやつめ!



砂漠の2カ所で記念撮影

スカラビの前とピラミッド付近で美才写真家 が登場。ピラミッドの入口前で撮れる写真は入 口を開けて入ろうとすると自動的に撮れるが、 開ける前に通っても撮ることもできる。



○スカラビの町。路上マーケ ットの左辺りに行くと写真が

北と南で出現する敵が変化

スカラビは川を挟んで南 北で出現する敵が変化。大 量経験値のレアおたずねも のムシは南北に出るぞ。







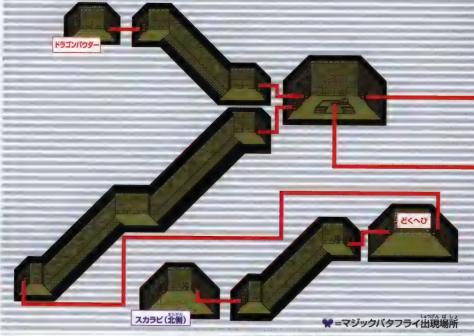


スカラビ





TANAL



最奥の部屋のスイッチを踏め!

着の突き当たりの部屋まで行き、棺を調べて せきぞうのもとじめと戦おう。 倒して室外のスイッチを葬せば、手前の部屋に穴が出境する。

○右の突き当たりの部 屋の前に棺がある。調 べてボスと戦おう



○部屋に入ったら 左下の四角い床を 踏む。これで手前 の部屋に変化が…

「タカのめ」を取って出口に向かう

スイッチを踏むと手前の大きな棺がある部屋 に

たが出

説する。そこから

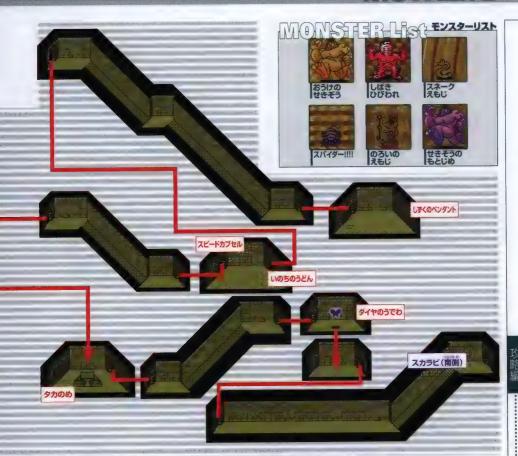
飛び降りて

下の

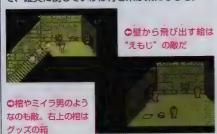
部屋 に行くと、苔蓙の注に荷かが置かれている。こ れが「タカのめ」だ。調べて手に入れたら、出 旨を首指して若へ若へと謹んでいこう。



ろう。ワナではないので大丈夫 〇台座を調べて「タカのめ」を取



ピラミッドの中では通路に描かれている絵や棺か敵なので、感わされないように気をつけよう。とくに棺はグッズが入っているものと同じなので要注意。ちなみに絵の敵は一度倒すと復活しないので、確実に倒していけば行き来が楽になるぞ。



せきそうのもとじめ戦は防御をアップ!

攻撃力が高いのでネスやブーのシールドを使うといい。武器による攻撃はあまりダメージを与えられないので、PKフリーズをメインに戦っていこう。また、ビラミッド内の敵から手に入る「ミイラのほうたい」や「ファラオののろい」もよく効くので、持っていたら使うといい。



----- ピラミッド











△ ● はマップのつながりを崇します



イベント 板に記されたブリックの格言

内部にはあちこちにブリック・ロードの格言 (?) が記された看板がある。別に読まなくても いいのだが、ダンジョンを作る人の心情のよう なものが見え隠れして、なかなかおもしろい内 看板を見つけたら一度は読んでみよう。





○心理を突く鋭い 分析。完全網羅主 義者は端から調べる 傾向が…?

ブリックと話しておかえり穴へ

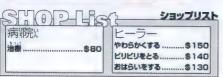
ダンジョン男の中に入ったら4Fを自指して進 もう。4Fの壁にはウィンターズで出会ったブリ ック・ロードがおり、話して表に出るとしばら くダンジョン男を連れていくことになる。

ノチが回復場所



○ところどころにあるベンチをチェ

ックすれば体力を回復できる



4Fの壁に ブリックが!

●壁にブリック・ ロードの顔が!? 話を聞こう





えり穴から落ちて表に出よう ○ブリックに言われた通り、

ついてきた!

●ダンジョン男が パーティに…。戦 闘では強力な援護 をしてくれるぞ



タンジョン第の書重な写真

ダンジョン男を連れているとき、南西のオデシス付近へ進むと写 質が撮れる。ダンジョン男とはすぐに別れることになるので、撮り 巡しに気をつけよう。



○ダンジョン男と写せるのはここだけ!次のステップに進む前に撮ろう!

C

ダンジョン男と別れて南へ進もう

南のヤシの木の間を通過すると、そこにダンジョン男がハマって別れることに。その後、岬にいるヤリを持つ男と話すと、魔境に行くにはサブマリンがいると言われる。ダンジョン男に聞いてみると、ガラクタ置き場にサブマリンがあるらしい。南びダンジョン男の作に入ろう。



●ここでダンジョン男がハマる。その場で別れることになるぞ

の川を渡って魔境に行くにはサブ





●サブマリンなんて一体どこに…と思ったらあるの!?

サブマリンを手に入れて魔境へ!

ダンジョン男の管に入ったら以前と同じルートで4Fへ行こう。ブリックが言うとおり、さらば穴から落ちればガラクタ置き場に行ける。サブマリンをチェックすれば、ジェフが修理して 魔境へ出発することになるぞ。



●右奥にあるのがさらば穴だ。中へ飛び込もう



サブマリンが!

○ブリックと話すと、さらば穴に入るように言われる



●黄色いサブマリンをチェック。となりのエ ナジーマシンを調べれば体力回復が可能



み、いよいよ魔境へ出発だ!

「女」」。 のPalを警戒!

ガラクタ遣き場に向かうときにはドムーク・イージーが出現。倒すのに手間取るとPKファイヤーやPKフリーズで大ダメージを受けるので、サイコシールドを張るか「ねばねばマシン」やさいみんじゅつで行動不能にし



つつ戦おう。
○ 「ねばねばマシン」な
ら言称を不行動不能に
を

ら高確率で行動不能にできる。その間に攻撃だ

・・・・・・・・・・・・・・ ダンジョン男





はマジックトリフの作り処

❤=マジックバタフライ出現場所

「タカのめ」で暗闇を照らせ!

道なりに東へ進んでいこう。 酒に入ると徐々にHPが減るので注意すること。 しばらく進むと真っ暗闇になっていて道がわからなくなるが、突き当たりで「タカのめ」を使えば、地形が見え



るようになって進め るようになる。

○東の暗闇の突き当たりで「タカのめ」を使えば 地形が見えるように!

2

ゲップーを倒してグミ族の村へ

マップ中央の細い道を進むとイヤな形の敵が 道をふさいでいる。こいつは、あのゲップー。話

しかけると戦いを挑まれるぞ。

戦闘中にはプーが駆けつけて再び4人に。 ゲップーを持づけたら、北西にあるグミ族の村を自指そう。



●色は違うが、イヤな形と お下品なゲップは以前に出 会ったときと同じ MONSTERLIST











サカナ にんげん・あに







SHOP-HIST

筒科14マン
ダイヤのうでわ\$5198
まよけのコイン \$3000
うらカンボー \$380
ましにく\$70
カップめん\$98
おとなのドリンク \$38
たかいみず\$198

ショップリスト

モンスターリスト

習の方人に
コンパットヨーヨー\$1148
スーパーポム\$399
ペンシルロケット20\$2139
さびのもとスーパー\$289

各種施設で準備を万全に!

魔境の入口にいるオウムは電話と同じなので、 話しかければパパやエスカルゴ運送などに連絡で きる。すぐ南のサルと話せば、タダで宿屋に泊め てくれるぞ。また、北東にいる闇商人は「ペンシ ルロケット20」を売っている。ボス戦で大いに役 立つので買い込んでおこう。お金はCD男から引き 出すこともできるが、手数料が高いので他の町へ テレポートして用意したほうが経済的だ。



●電話代わりのオウム。セ ーブやグッズの整頓に利用 しよう



○超強力な「ペンシルロケ ット20」は絶対おすすめ。 5~6発買いたい



引き出し額と同額の手数料が: OCD男。 お金を引き出すには



バナナ

ポーラはPKフリーズ、ネスとジェフは武器で攻 撃していこう。「ペンシルロケット20」なら1発で 片がつく。ゲップーに一定のダメージを与えれば、 プーが駆けつけて正めを刺してくれる。



空からプーが 着い降りる!

○覚えたてのPKスター ストームが炸裂!!

よくしゃべるグミ族と話そう

グミ族はみんな無口だが1人だけよくしゃべる 男がいる。彼の話では、何でも桁の地下に設置 やしゃべる岩がいる場所があるという。だがそ こへ行くには、地下への入口をふさいでいる男 の無口をなおす必要があるらしい。

むくちを なおすほん?

○どこかに「むく ちをなおすほん」 があるらしいが…



対を出るとアップルキッドの電話が

表に出るとアップルキッドから電話が入る。 アンドーナッツ研究所にいるらしいが、会話の 途中に行者かが侵入したらしく、電話が切れて しまう。すると今度はオレンジキッドから電話 が。彼の話ではアップルキッドが「むくちをな

おすほん」を持って いるようだ。

●よくしゃべるグミ族の 男と長老と話して村を出 るとアップルから電話





様子がヘン

◆会話の途中で何や ら騒ぎが…。彼の身 に何か危険が!?



アップルキッドが本を!?

サルビテレポートを教えると…

魔境の北東にいるサルと話すと、テレポートを教えてほしいと賴まれる。「はい」と答えてテレポートを教えてあげると、お礼に「サルのきもち」をくれるぞ。これは何度も使える戦闘用グッズ。サルたちが敵を1ターン行動不能にしてくれる効果があるぞ。



サルのきもち!

○一番北東にいる のがテレポートに 興味があるサル。 教えてあげよう

ブタのほな」でマジックトリフを探せ!

スカラビのあったら便利屋で売っている「ブタのはな」があれば、常地に驚された「マジックトリフ」を探し出すことができる。マジックトリフがある場所の近くでブタのはなを使うと 方向が指示されるので、マップの〇も参考にして場所を突き止めよう。



はな」を使うと方向指示が

●このメッセージが出た場所をチェックしよう!



グミ族の村



これはアップルに会うしか!



自標 1.1.1.5

アンドーナッツ博士の研究所へ!

アンドーナッツ博士の研究所へ行くにはウィンターズへテレポートしたあと、以前と同様にタッシーで湖を渡るルートをたどる。出現する敵は前より強いので注意しよう。ちなみに「タコけしマシン」があれば、低予算ダンジョンを適らなくてすむので用意しておくといい。



タコけしマシンで近道を!



せばショートカットできる
でタコはしマシン」でタコを消

気絶回復分ッズなどを準備

研究所後はストーン・ヘンジ基地に進むことになる。強敵ぞろいなので「うらカンポー」「いのちのうどん」を用意。また、ジェフのIQが46以上なら「こわれたバズーカ」を修理できる。直して「ス



ーパーパズーカ」 を持っていくと戦 闘が楽になる。

○「うらカンポー」 は研究所のビッグフ ットくんから買える

2 ネズミから「こけしけしマシン」入手

研究所に着いたらアップルキッドの助学のネズミと話そう。どうやらアップルキッドは何者かに連れ去られたらしい。ネズミから「こけしけしマシン」をもらったら、ストーン・ヘンジ

の地下に広がる基地に侵入しよう!

○連れ去られる前にアップルが完成させた「こけしけしマシン」をゲット





ストーン・ヘンジの地下へ!

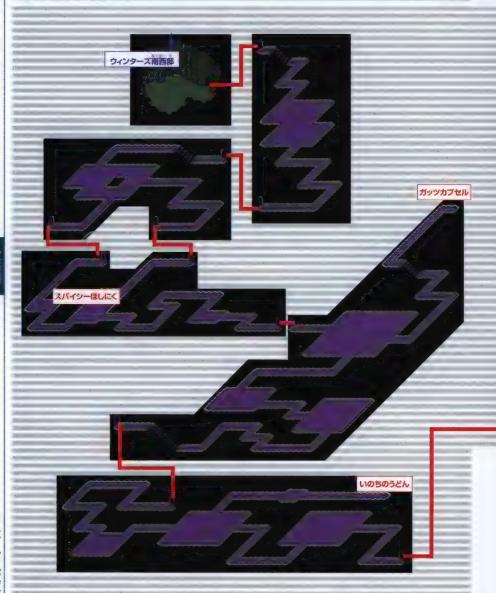


●ストーン・ヘンジの中心に地下基地への入口がある。 備が整ったら中に侵入しよう!



ストーン・ヘンジ基地









こけしを消して奥に進もう!

基地に入るとすぐに こけしが道をふさいで いる。だが、「こけし けしマシン」があれば 大丈夫。そばで使えば 一瞬で消し去ることが できるぞ。



○道をふさぐこけしに接して 「こけしけしマシン」を使え ばOK!

強敵ぞろいのザコは個別対策で戦闘を乗り切ろう!

スターマンやスーパースターマン、ドムーク・イ ージーと戦うときはサイコシールドを張ろう。 エナ ジーロボは倒すと爆発するので、最後に止めを刺し てダメージを軽減。マル・デ・タコは攻撃は大した ことはないが、グッズを盗むので「ねばねばマシ ン」で動きを封じるといい。

PK攻撃系はサイコシールドE!





コの対処法も徹底しよう

OPK攻撃を無力化しよう!

エナジーロボは 最後に倒せ!



。 基地のボス、DXスターマンを倒せ!

基地の奥へ進むとアップルキッドやアンドー ナッツ博士、どせいさんたちがヘンな装置に入 れられている部屋に着く。その右隣の部屋にス トーン・ヘンジ基地のボス、DXスターマンがい る。あらかじめ体力を回復してから話しかけて 対決しよう!



みんなが詰められてい ○液体の入った装置に 早く助けねばー

のかなが危ない!



○スターマンの中でも上位の存在。こちらも油断は禁物

速枚勝負ならペンシルロケット20!

「ペンシルロケット20」なら一撃で倒せるので 真っ先に使おう。なければPKスターストームα対 策に、最初にサイコシールドΣを使うこと。相手 はサイコシールドBで守りを固めるので武器攻撃 で攻めよう。「シールドキラー」があれば、シール ドを消しつつPKフリーズも有効だ。



なら一発で片づくぞ 0「ペンシルロケット20

「シールドキラー」が有効



救出したアップルキッドと話そう

DXスターマンを働すと協われていた人たちも さっそくアップルキッドと話してみ 無事救出。 お首当ての 「むくちをなおすほん」はオ ネットの図書館に渡したという答えが…。



地は完全に機能を停止 て、ストーン・ヘンジ基 ODXスターマンが倒れ





ペーストンネルの開発 いたらしく、すぐにス ○博士は何やらひらめ にかかるらしい

3 イベント **へさんのリボン」をゲット!**

マンを倒したあと、どせいさんと話 すと「どせいさんのリボン」をくれる。ポーラの クラスの防臭なので必ず受け取ろう。



〇リボンなのでポーラ専用。ラス トまで使える強力な防具だ!

イベント 地内のこわれたグッズを回収

"こわれたグッズ" が2つあるので 回収しよう。とくに「こわれたラッパ」は修理 「ディフェンスシャワー」になるので取っ ておいて損はないぞ。



る「ディフェンスシャワ 〇味方全員の防御を上げ ー」に。これは使えるー



「むくちをなおすほん」を取りにいこう

ンジ基地をクリアしたらオネッ 本棚を調べれば、すぐに「むく ちをなおすほん」が覚つかるはず。気美したら 度荷物を整理しておくといい。



○オネットヘテレポ トして図書館へ。 なんだか、妙に懐か しい感じがする



………ストーン・ヘンジ基地



目標レベル54









₩=マジックバタフライ出現場所



グミ族の長老に「むくちをなおすほん」を護すと住人たちの無白が治る。特の定下にいる力持ちの男と話せば、地下の人口を開いてくれるぞ。そこからルミネホールの洞窟へ進もう。



○そのまま翌日になると、 住人たちがおしゃべりに!



○グミ族の長老に「むくち をなおすほん」を渡そう



るので持っていこう
「グミドリアン」がもら
「グミドリアン」がもら

○村の左下へ。岩の 岩をどかして地下の 岩をどかして地下の



ブミ族の道具屋をチェック!

グミ族の無口を治すと村の道具屋を利用できるようになる。ここでは「いのちのつのぶえ」と交換で品物が手に入るぞ。品物は下の通りで、「いのちのつのぶえ」を1つ渡すごとに左から順番にもらえる。「さいこうのバット」をもらうには、「いのちのつのぶえ」が7つ必要になるぞ。ちなみに「いのちのつのぶえ」はサターンバレーなどで買える。

いのちのつのぶえで交換できるもの

- ①そまつなパン
- ⑤ドラゴンパウダー
- ②そまつなヨーグルト
- ⑥まふうじのコイン
- ③そまつなパン
- **⑦さいこうのバット**
- 4)スパイシーほしにく

9

ルミネホールのメロディを記憶

洞窟の奥には7つめのパワースポット、ルミネホールがある。入口を守るでんげきバチバチを倒し、メロディを手に入れよう!



○7体めとなるパワースポットの敵は手強い相手だ



が…。幻想的なシーンだ心に反応する光ゴケの文字のルミネホールではネスの

ポス戦はティフェンスをアップ!

反撃のサイコシールドをまとっているのでPK攻撃は禁物。武器攻撃か「シールドキラー」でシールドを解除後、PKフリーズで攻めよう。強敵だが、「ペンシルロケット20」なら2発で片づく。持

っていたら迷わず



◆楽するなら「ペンシルロケット20」。
1発でこの破壊力!

ラミ族の村で2度めのメッセージ

グミ族の無口を治したあと、長老の左にいる グミ族と詰すとお茶を勧められる。お茶を飲む とサターンバレーのときと同様、今までの冒険 を振り遊るメッセージが見られるぞ。

近づいているようだセージ。最後の戦いも振り返る2度めのメッカーがある。





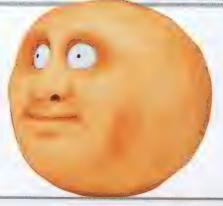
目標レッル56



ショップリスト おみやげ屋。 きゅうきょくのバット..\$2298 マンモスバーガー.......\$98 てんしのフライバン...\$3480 ゼイタクほしにく......\$210 かがやきのコイン...\$4000 たかいみず.........\$198

いのちのつのぶえ....\$1780





8つめのパワースポットとなるファイアスプリ

ングは、地底大陸の南西の洞窟から行くことが

ルミネホールの穴から地底大陸に降りたら、 北東にあるグミ族の集落へ行き、神秘の岩と話 そう。 すると岩は、ギーグと戦うには8つのパワ 一スポットを訪れる必要があると誇り、すべて のパワースポットの場所を教えてくれる。



○集落は柵で囲わ れているが「グミ ドリアン」があれ ば入れてくれるぞ

めを悟っている様子。 スのパワースポットの場 ●はるか昔から宇宙の定 所も知っている

(わマシン) でシールドを解除



思竜は攻撃PKで攻めろ!

強敵となる2種類の恐竜はどちらもPKフリーズ がよく効く。ハラペコザウルスはPKファイヤーを 使うのでサイコシールドでの防御も忘れずに。さ らに反撃のシールドをまとっているので、武器で 攻撃するなら先にシールドをはがそう。



OPKフリーズ が有効。行動不 能の追加効果も



できる。長い道のりになるので、回復グッズな ど準備を整えてから向かおう。

温泉と村の施設を利用しよう

地底大陸のあちこちにある穴は、地響きのあと に温泉が噴き出す。青い温泉ならHPとPが回復。 赤い温泉なら特殊状態が回復するので利用しよう。 また、グミ族の集落には宿泊所のほかにお店があ る。ファイアスプリングに向かう前に装備や回復 グッズを準備しよう。ちなみに3ヵ所ある避難所 には電話代わりのオウムがいるぞ。



●青い温泉はHPとPP回 復。穴に接して待とう

○赤い温泉は病院やヒーラ 一の代わりだ





















⚠ ~ 🕜 はマップのつながりを崇します 😭 =マジックバタフライ出現場所

STATE AND PKBEZ









最後のメロディを手に入れよう!

最後のパワースポットとなるファイアスプリング。 洞窟を抜けて頂上まで登ると、カーボンドッグとの戦闘に。これを倒して8つめのメロディを手に入れると、ネスは夢の世界へ!



の途中で変身する強敵!トを守る敵と対決。戦闘

まさないころの じぶんに みつめられているように ガんじた 。

メロディに導かれて夢の世界へ!



●すべてのメロディを入手すると、 「おとのいし」が 曲を奏で…

●ネスの意識は夢の世界へ。そこには見覚えのある家が…





○パパとママの声が聞 に赤ん坊がいる。これ こえ、部屋のゆりかご これ、部屋のゆりかご

パパとママの言。そして…

CHECK

多彩な炎攻撃の対策にペンダントを必ず装備!

PKファイヤーを使う敵が多いので戦闘ではまずサイコシールド。仲間2人に「うみのペンダント」「ほのおのペンダント」も装備させたい。ボスのカーボンドッグは一定ダメージでダイヤモンドドッグに変身する。ダイヤモンドドッグになると反撃のシールドをまとうので、不用意に武器で攻撃しないように気をつけよう。

●ザコはすべてPKフリーズが有効。 βをメインに使おう

いし」に記憶される のメロディが「おとののメロディが「おとの のメロディが「おとの







画ルール65







節復とセラオイントを利用

マジカントではスタート地点となる南東にママと妹、CDや電話のある家がある。ネス1人で先へ進まなくてはならないので、そこで回復やセーブ、グッズの整頓などをしておこう。



●マジカントは夢 の世界だが、ママ や妹は現実と同じ 役割をしてくれる

t

エデンの海を曽指して進め

マジカントはネスの夢の世界。ここには家族や物なじみ、戦ってきた敵たちの姿がある。彼らと話しながら道なりに進み、北の一本道を参いていこう。その先の突き当たりから、エデンの滝に向かうのだ。



ンの海があるらしい の深層心理につながるエデ のマジカントの奥に、ネス



いる…。ピッキーもいるぞ



☆ケップーが! でも戦闘はなく、話が聞ける



愛と勇気のフライングマン戦士

西の家には「1」にも登場したフライングマンたちがおり、諾しかけると、1人ずつ連れていける。戦闘で接護してくれるので、エデンの海に向かうときは必ず連れていこう。



□フライングマン はネスの勇気の象 徴。話しかけると ついてきてくれる

●家の前には、あっけない最期をと げてしまったブン ブーンのお墓が…



お店のプラスを買い込んでおこう

「だいちのペンダント」は1つ買って妹に預けておこう。「マジックプリン」は責重なPP回復グッズ。こちらは10個くらい買い込んでおくといい。



●南東のお店でグッズを購入。CDは隣の家にあるぞ

CHECK

マジカントの北とエデンの海では敵が出現する。それほど強い敵はいないが、ネス1人での戦いになるので注意が必要。とくに、あんしんボムか2匹以上出たときは、必殺

PKのγで早めに倒すようにし よう。PP消費が激しくなるの で「マジックブリン」の用意 を忘れずに。また、PKサンダ 一対策に「フランクリンバッ ジ」を持たせておこう。



○ 毒にされるが武器

必殺PKを頼りに敵を蹴散らしていこう!



◆スーパーボムを使われるとかなりのダメージを受けるので、PPを惜しまず、ネスの必殺PKyを繰り出していこう!

……マジカント

ネスの心に潜む悪魔と対決!

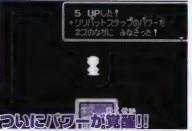
エデンの海の奥へ進んでいくと、そこにはカ ーペインターやモノトリーを発わせた覚覚えの ある黄金像が。これはネスの心に潜む"邪悪" が具現化した姿だ。この敵に打ち勝てば、ネス の体に能っているパワーが完全に覚醒すること になる。



る黄金像"ネスのあく ○心に語りかけてく まさに自分との

の声が語りかけて 倒すと、ネスの心 ○ネスのあくまを





○パワースポットの力がみなぎり ネスのステータスが大幅アップー



○マジカントが消えて夢から覚めると、心配そうに 見守る仲間の姿が。ネスの心の声が告げたとおり、テ レポートでサターンバレーに向かうことになる

必殺PKを受けたら即回復!

相手はシールドBを使う が、シールドをはがす術は ないのでHPを回復しつつ政 撃を繰り返そう。必殺PKΩ を受けると致命的なダメー ジになるので、すぐにライ フアップγで回復だ!



Oライフアップで回復されて も、根気よく攻撃を続けよう





○ネスと同じ必殺PKに要注意! ΩがヒットしたらHP がOになる前に次のターンですぐに回復!





国机シール75

アンドーナッツ博士の話を聞こう

アンドーナッツ博士と話すとスペーストンネルは完成間近らしい。だが、乗ってみると転送に失敗。博士から定りない材料があると言われる。その物質は地球上のものではなく、隕右からしか採載できないらしい。隕右と言えば…!



足りない物質…?

●スペーストンネルに乗ってみると 材料が足りないことが発覚

2 オネット山頂の隕石に向かえ!

質者と言えば冒険のきっかけ。そう、オネットの血質にあるはずだ。オネットではギーグの送り込んだ強敵たちが行く手を随んでくる。厳しい戦闘が続くががんばって血質へ登り、「いんせきのかけら」を手に入れよう!



●隕石を調べれば「いんせきのかけら」が手に入る



●自宅に寄って体力を回復し、仕切り直して山頂へ!



スターマン・センゾ はPKスターストーム を使うので、最初にサイコシールドを張ること。間に合わずに攻撃 を受けたら、急いで HPを回復しよう!



○サイコシールドを張れば
スターストームも無力!

3 スペーストンネルで最後の戦いへ

「いんせきのかけら」をアンドーナッツ博士 に渡して一晩寝ると、改良したスペーストンネル2が完成。これに乗れば、いよいよ最終決戦 に向かうことになるぞ!





●取ってきた「いんせきのかけら」を博士に渡して1泊しよう。翌日、準備が整ったら博士と話して乗り込もう

ラストバトルに向けてダッズをチェック!

スペーストンネル2に乗ると以降は持ち物を調節できなくなるので準備を万全に。まず気絶回復 系グッズは1人3つずつ。ジェフには「スーパーバズーカ」「ディフェンスシャワー」、さらに「ペンシルロケット20」が3~4発あると心強い。PP 回復グッズは持てるがけ用意しよう!



○装備はもちろん最強クラス。PP回復グッズは「マジックトリフ」「マジックプリン」がおすすめだ







△~ 🖪 はマップのつながりを荒します













スペーストンネル3で過去へワープ!

たどり着いた場所は地底大陸西の洞窟の中。 だが、ギーグの姿はない。そこへ博士とアップ ルキッドが駆けつけ、ギーグは過去のこの場所 にいることが判明。スペーストンネル3なら過去 へ行けるらしいが、それには厳しい条件が…。



O少し進むと仙人が。プーがPKスターストームΩを修得

過去へ行くには一つ ○行き止まりまで

行って戻るとアッ プルたちが到着。 ギーグは過去に?



○博士に2回問い かけると重い口を 開く。地球を救う には他に手はない

平和のために!



○生きて帰れる保障のない、運命の旅の終点へ!

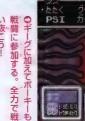
ギーグとの壮絶なラストバトルへ!

過去の世界"時の彼方"を進んでいくと、や がてギーグが潜む場所にたどり着く。そこへ、も はやギーグの右腕と化したポーキーが登場。ギ ーグとともに戦いを挑んでくる。これが最後の 持てる力を結集して迎え撃とう!



○ついにギーグの 忠実なしもべとし て現れるポーキー

姿を見せる裏の ポーキ





プ戦はサイコシ ルドエが必須!

敵は強力な攻撃PKの使い手がそろっているので サイコシールドで防御しよう。とくにスターマン・ センゾ、さいごのスターマンはPKスターストーム αやΩを繰り出すので、最初にサイコシールドを 張るのが必至の一手だ!



リングァで回復せよー ールドで防御不能。 インショックΩはサ

地球の平和を願うすべての人たちの祈りをギーグにぶつける!

ギーグとの戦いは3段階で進行する。第1段階は ポーキーとのコンビネーション。第2段階、第3段 階がギーグとの直接対決になる。また、第3段階で はポーラの「いのり」が必須なので、ポーラが気絶 しないように気をつけよう。

第1段階 ポーキーを集中攻撃せよ!

PKフリーズyと「ペンシルロケット20」を連発 してポーキーを集中的に攻撃しよう。ギーグの必殺 PKは防げないので、ダメージを受けたらネスのラ イフアップΩで回復。ボーキーに一定のダメージを 与えると次の段階に突入するぞ。



○ポーキーが語り出 したら次の段階へ。 ギーグとの本格的な

第2段階 回復しつつギーグを攻撃!

ギーグの攻撃はサンダー系を「フランクリンバッ ジ」で発射できる以外、防御できないので、PSIや グッズで回復しつつ戦おう。攻撃はブーのPKスタ ーストームやジェフの「スーパーバズーカ」をメイ ンに。ネスとポーラで回復役を務めよう。

○ギーグの攻撃は正 体不明で防御不能。 攻撃と回復役に分 かれて戦おう



第3段階)「いのる」を選び続けよう!

再びポーキーが現れると最終段階。ここからはポ -ラの「いのる」が唯一の有効な攻撃となる。他の 仲間はガードに徹しつつポーラのダメージを回復し よう。「いのる」を選ぶたび、冒険で出会った人た ちの思いが届き、ギーグにダメージを与えていく。 最後まであきらめずに祈り続けよう!



そしてエンディングへ…

戦いは終わり、無事に生還す る少年たち。そして別れのとき が…。帰る途中には冒険を思い 出し、いろいろなところを訪れ てみるといい。借りた物を返し に行くのもいいだろう。自宅に 着くとママが温かく迎えてくれ るぞ。そしてその夜、あのポー キーから1通の手紙が…。



ってあげよう。ひとまず…お別れだね

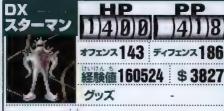


○最後の役目としてボーラを家まで送 ○エンディング後、ノックの音で起きる ネス。ドアを開けるとピッキーが…

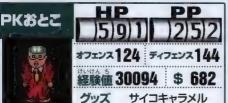
MOTHER2 データ編



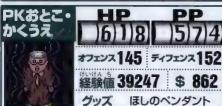




ストーン・ヘンジ墓地のポス。サイコシールドβやスタースト・ ムαで攻撃してくる。「おうえん」でスターマンを呼ぶことも



ファイアスプリングの洞窟に出現。ファイアーの使い手なのでサ イコシールドでの防御がおすすめ。攻撃はフリーズが有効



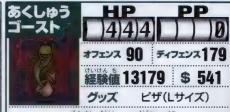
PKおとこよりランクの高い酸。強力なファイアーγも使うのでサイコシールドは必須。PKおとこ同様、フリーズが効く





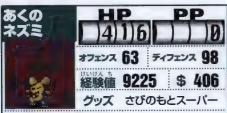
で触られると動けなくなる。ファイアー、フラッシュに弱い

グレープフルーツの滝周辺に出現。通常攻撃があまりきかない。ファイアー、フリーズに弱い。フリーズの方がオススメ



マグネットヒルの下水道で遭遇する。防御力が高く、フリーズに強いがファイアーが弱点。とりつかれる前に倒したい



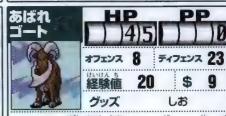


マグネットヒルの下水道に出現する。 スマッシュヒットになりやすいかみつきや、毒を受けるキバが怖い





ピンククラウドの洞窟に出現。通常攻撃よりも海攻撃が厄介な相手。 さいみんじゅつで眠らせてから攻撃していこう



が防御は低い。フリーズで攻撃するのが効果的

ウィンターズで出現。突進が強力。ジェフが弱いうちは諦めた方 が良い。落とすアイテムもあんまりうれしくないし



マジカントに出現するあくまのキッスのパワーアップ版。「しのくちづけ」は毒攻撃。 気絶効果はないので心配ない



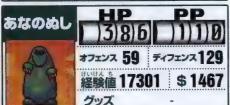
サブミッションを駆使するサマーズの警察管。オネットのストロング署長に似ているが血のつながりはない



ファイアスプリングの洞窟に出現する。炎による全体攻撃は強力。 弱点のフリーズで速攻で倒してしまおう



フォーサイドのデバートに出現。ファイアー、ブレインショック に弱いが、そんなに強くないので、PKを使うまでもないだろう



埋蔵金発掘現場に出現。反撃シールドを張り巡らしているので、直接攻撃をすると、こちらもダメージをくらう。フラッシュに弱い





フアップで自分を回復する。仲間を呼んでくるのでうざったい



仲間をすぐ呼んでくる。ファイア・ -、フリーズ、パラライシス、さ いみんじゅつに競い。仲間が多いときは迷わずファイア-



ツーソンに抜ける道に初めて出現。胞子で頭にキノコを! るとまともに歩けなくなる。ヒーラーが\$50で買ってくれる



グレートフルデッドに行く手前のツーソンから出現。種をまいて 併聞を増やす。PPを吸い取ったり、HPを回復したりする



羽を広げて動けなくしたり、オフェンスダウンしたりしてくる。フ ァイアー、フリーズ、パラライシス、ブレインショックに弱い





放水で全員に大きなダメージを与えてくる強いヤツ。さっさとや っつけたい相手。フリーズ、ブレインショックに競い



ミルキーウェルで出現。胞子を撒きネスらの頭にキノコを生やす。 毒の攻撃も。ファイアー、フリーズ、ブレインショックに弱い



6つめのぼくの場所、ピンククラウドを守る敵。バチバチ攻撃や突 進が強力。フラッシュやフリーズが有効だ



ムーンサイドに出現。時間を止める攻撃をしてくるけど、そんな に強くないので直接攻撃で十分。さいみんじゅつに弱い



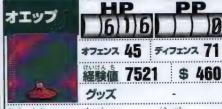
マジカントに出現する。攻撃するより先にぶきみボールなどの応援を呼ぶ。応援が来ないことも多いのでその間に攻撃すればOK



ピラミッドに出現。攻撃が強く防御も聞いが、「ねばねばマシン」 やフリーズで固まることが多い。パラライシスにも弱い



ストーン・ヘンジ基地に出現。ビーム攻撃のほか、自分や仲間の HPを回復する。倒すと爆発するので最後に倒すのが基本



墓場の地下でネスらを待ち受けているヤツ。臭い息でネスたちの 自を痛くし涙を止まらなくさせる。ファイアーに弱い



ルミネホールの洞窟に出現。エレショッカよりランクが高く、サンダーγやフラッシュαで攻撃してくる。フリーズが弱点



ドコドコ砂漠に出現。もらえる経験値がベラボー! ファイアー フリーズ、フラッシュ、バラライシス、さいみんじゅつに弱い

グッズ



ピンククラウドの洞窟に出現。サンダーα、フラッシュαを使ってくる。フリーズで集中攻撃するのがベスト



スリークで出現。ライフアップしたりディフェンスダウンをして くるサポート茶なヤツ。ファイアー、フラッシュに弱い



ドコドコ砂漠やダンジョン男に出現するUFO。ビーム攻撃が強力 だが通常攻撃で押せば怖くない。ブレインショックに弱い







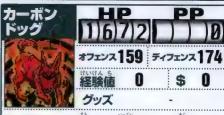




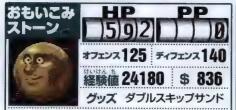
ハッピーハッピー村の教団本部に。カミナリ攻撃をする。フラン クリンバッジがないとやられちゃって外に転がされちゃうのだ



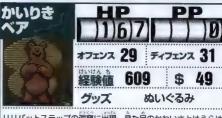
魔境に出現する。単独で出現するので通常攻撃やファイアーで攻 撃すれば大丈夫。全体攻撃の消化液を出す前に倒そう



ファイアスプリングを守るボス。一定のダメージを与えるとダイ ヤモンドドッグに変身する。フリーズが弱点



地底大陸に出現。見た自とは異なり、攻撃も防御はそれほど高く ない。通常攻撃とフリーズで楽勝できる



リリパットステップの洞窟に出現。 見た首のかわいさとはうらは らに、とっても強い。PKフリーズで草めに倒してしまおう



低予算ダンジョンで出境。仲間を呼ぶ。いろいろと「おれなんか どーせ・・・」とかなんとか考え込んで何もしない事が多い



サルの多い洞窟をクリア後、ウィンターズに出現する。威力の大 きい爪の攻撃は要注意。かいりきベア同様、フリーズで速攻!



オネットで登場。以降ときどき見かける。バターロールを頻繁に 落としてくれるので、ネスやジェフの序盤にはありがたい存在



一度は破れたものの、魔境で再びネスを待ち受けるゲップー。そ こそこ強いが、「ペンシルロケット20」の1発で片づく



ネス党醒後のオネットに出現。ビーム攻撃よりもマヒさせられる 「かいでんぱ」が危険。グッズを盗むクセは他のタコと同じ



地底大陸に出現する恐竜。しっぽの一撃が強力。ファイアーが弱 点だがフリーズのほうか効く。行動不能にするグッズ系も有効



スリークの墓場辺りに出現。胞子で自をやられちゃうので、さっ さと働したいヤツ。フリーズ、さいみんじゅつに弱い



フォーサイドに出現。ガミが多い分ステータスもアップ。連続攻 撃は要注意だが、集中攻撃すればてこずる敵ではない



ツーソンに出現。ガミガミされるとガッツが下がっちゃう〜。 い物袋をふりまわしたりするし、実在したら本当に怖いオバサン



を使う。ファイアー、フラッシュ、ブレインショックが弱点

地球を狙う宇宙からの侵略者。1000年に一度現れると伝えられる悪の化身。知恵のリンゴに予賞されたネスの存在を恐れている

グッズ



スカラビの南部に出現するUFO。ビーム攻撃のほかにブレインショックも使ってくる



魔境に出現。最強のワニだけあって攻撃力はかなり高いが、ファ イアーが弱点。フリーズも普通にダメージを与えられるぞ





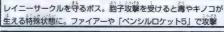
ツーソンに出現。オフェンスダウンしたり、ハミガキで歯をピカ ピカにして動けなくしてくる。歯を磨くって事はヒッピーでない

23



で立ちはだかる。必殺PK a を連発して倒せばかなり楽







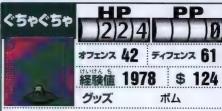
マグネットヒルを守るボス。攻撃力が高いうえ、高確率のスマッシ ュヒットが凶悪。「ペンシルロケット5」の連発で短期決戦を狙え



ルド、オフェンスアップをするけどパラライシスに弱い



フォーサイドのデパートに出現。ここで出現する敵の中で一番HP が少ないので倒しやすい。フリーズに弱い



ゲップーの部下。ゲップーの基地で出現。仲間を呼んでくるので その前に倒した方が良い。首をやられがち。



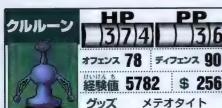
スカラビ付近の海上やマジカントに出現。電撃やファイアーで攻 くる。海での戦いはフリーズで弱点を突きまくろう



時の彼方に出現。クラーケンよりHPやPPは低く、フリーズで攻 めれば怖くない。スマッシュが出やすい「ガッツのバット」を持つ



グレートフルデッドの谷で出現。風邪をひかせるビームを撃って くる。高価なアイテムを落とす頻度が意外と高め



サルの多い洞窟をクリア後、ウィンターズに出現。攻撃はクルー ンと同じだが、「ちゅうわマシン」を使うことがある

\$ 256

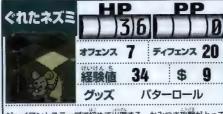


ルミネホールの洞窟に出現する。ビーム攻撃がやや強力で反撃の シールドで防御するが、フリーズ攻撃で押せば怖くない

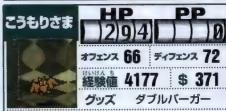




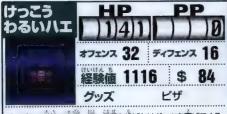
スカラビに出現。シールドに守られているが、サイコシールドや こちらのPSIを封じてくるので通常攻撃を繰り返して倒そう



ジャイアントステップで初めて出現する。かみつき攻撃がとって も痛い。SMAAAAAASH!をくらいがちなので残りHPに注意



サルの多い洞窟クリア後、レイニーサークルの洞窟に出現。こう もりさんよりやや強いが、立場を考えるところは間じ



ゲップーの基地で出現。汚い言葉を投げかけガッツを下げてくる。 パラライシスに弱い 仲間とつるんで行動。ファイアー、



リリバットステップの洞窟で出現。ときどき考え込んで何もしな い。仲間を呼んじゃうのでさっさと倒してしまおう



ゲップーの基地の一番奥で待ち構えている。さいみんじゅつに駆 い。はえみつを与えたら夢中になるところなどマヌケでかわいい

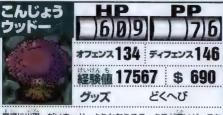








ツーソンで出現。よろよろしたり、ふらふらしたりして何もできない事が多い、困ったおじさんである。ガッツを下げる攻撃も



崩壊に出現。だいウッドーよりかなりステータスが高いが、こちらのレベルも上がっているため、燃える点さえ注意すれば大丈夫



時の彼方に出現する最強のスターマン。スターストームαやΩの ほか、ブレインショックΩも使う。サイコシールドが必須!



魔境に棲む半漁人。攻撃はヤリで突いてくるだけ。レベルによっては中ダメージを受けるが、フリーズで攻撃すれば楽に倒せる



魔境に出現。パラライシスやヒーリングΩを使い、弟とは比べ物にならないできの良さ。だが、フリーズが効くのはやはり兄弟

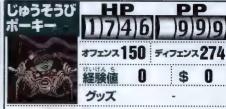


しばき HP PP Uびわれ | 5 1 1 6 | 3 5 7 7 | 5 7 7 2 2 3 5 7 7

ピラミッドに出現する。ファイアーやバラライシスに弱いが、フリーズも普通に効く。落とす「ミイラのほうたい」は強力だ



ツーソンに出現。あんまり後に会う人はいないんじゃあないかな? ジミだし、弱いし。何より、金もあまり持ってないし



ギーグとの最終決戦で現れるポーキー。 体当たりによる攻撃がかなり強力なので侮れない。 臭いガスでオフェンスを下げてくる



ネス覚醒後のオネットに出現。パラライシスΩとブレインショッ クΩを使うので、仲間と出現したら集中攻撃で真っ先に倒そう

PP

グッズ ペンシルロケット20

\$ 458

PP

ディフェンス 91

サルの多い洞窟クリア後、ウィンターズに出現。これといって強 力な攻撃は仕掛けてこないので通常攻撃でスイスイ倒せるはず

経験値 5397

オフェンス 81

スイスイ

オフェンス 144 ディフェンス 17 経験値 33818 | \$ 906 グッズ ペンシルロケット20

時の彼方に出現する。ビームの攻撃はやや強力だが、一緒に出現 するほかの敵と比べれば楽勝の敵だ

オフェンス103 ディフェンス126 経験値 23396 \$ 720 グッズ さとりのべんとう ストーン・ヘンジ基地に出現する。ビーム攻撃のほか、サイマグ

ネットやフラッシュを駆使。通常攻撃を集中させて倒そう



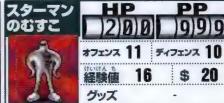
時の彼方に出現。HPが高いうえにエネルギー補給で自分や仲間の HPを完全回復させるのが厄介。倒すと爆発するタイプ



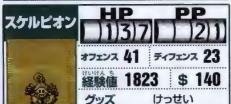
ネス覚醒後のオネットや時の彼方に出現。最初にスターストーム αを使う強敵。カウントダウン後にスターストームΩも放つ



ストーン・ヘンジ基地に出現。反撃のサイコシールドに守られて おり、ヒーリングや仲間を呼ぶサポート役。優先して倒そう



番最初にネスが出会う大敵。といってもブンブーンのライバル らしく、彼が倒してくれるので強いんだか弱いんだかわからない



ドコドコ砂漠で出現。春の攻撃をしてくる。毒は戦闘終了後必ず 治しておこう。ファイアー、フリーズ、さいみんじゅつに弱い









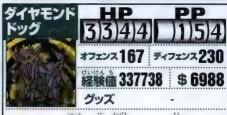
だいウッド



ピラミッドの壁から飛び出してくる敵。 毒の追加効果を持つ攻撃 を仕掛けてくるが、フリーズをおりまぜて戦えば楽勝のはす



サルの多い洞窟クリア後、レイニーサークルの洞窟に出境。 着や体を固める糸で攻撃してくる。 フリーズ、ファイアーに弱い



倒すのは最後に。フリーズで倒しても燃える。弱点はファイア-

-トフルデッドの谷に出現。倒すと大ダメージを食らうので

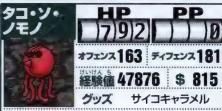
カーボンドッグが変身した姿。皮攣のシールドに守られているため不用意な通常攻撃は×。フリーズで攻めよう



ピラミッドに出現する。スパイダー! よりステータスはかなり高 いが、ピラミッドにたどり着いたパーティなら楽勝の敵



ピラミッドの一室を守る敵。攻撃、防御力は高いか行動不能系の グッズがよく効く。フリーズや「ペンシルロケット5」が効果的



時の彼方に出現する最強のタコ型ロボット。仲間と現れたときの 「かいでんぱ」は厄介なので「ねばねばマシン」で固めよう



3番首のぼくの場所であるミルキーウェルのボス。お供にあるくめを2匹従える。ファイアーに弱い。必殺PKでお供を蹴散らせ!





は×。ファイアー、フラッシュ、パラライシス、さいみんじゅつ





低予算ダンジョンで出現。PPを削る攻撃をしてくる。PPを持た ないジェフの敵ではない。ファイアー、フリーズに弱い



-並なので要注意。怒とうのフリーズ+通常攻撃で速攻で倒そう

ドコドコ砂漠で出現。毒の攻撃有り。通常1匹で出現。ファイア フリーズに弱い。フリーズ&で1発でやっつけられます



埋蔵金発掘現場で出現。縛って動けなくしてくる。PPを削ってき たりもする。 見た首より強い。 ファイア-ブレインショックで



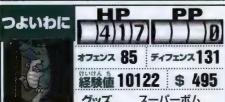
フォーサイドのデバートでポーラを連れ去る敵。PK攻撃が強力な ので、「ペンシルロケット5」2発で片をつけるのが得策!



グレートフルデッドやミルキーウェルで出現。PPを吸おうとして くる。ファイアー、フリーズ、パラライシス、 ブレインショックで



ルミネホールの洞窟に出現する。デヘラーと同様に弱いわりにも らえる経験値が多いので、レベル上げの絶好のカモだ!



サルの多い洞窟クリア後、レイニーサークルの洞窟に出現。プレ -ンわにより格が上だが、成長したポーラのフリーズβで楽勝



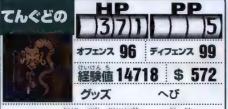




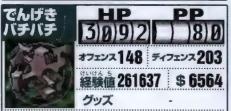
ゲップーの基地で出現。大勢でつるむ弱いヤツ。プチプチ倒せ。 アイアー、フリーズ、バラライシス、ブレインショックが弱点



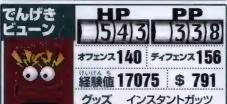
魔境の沼に生息するウナギ。サンダーβと同様に2回攻撃になる電 撃が強力。フリーズで弱点を突いていこう



ビンククラウドの洞窟に出現。 通常攻撃よりも、 毒や眠りなどの 効果を与える笛が厄介。 他の献と出現したときは優先して倒そう



ルミネホールを守るボス。 炭撃のサイコシールドで身を守っている。 手っ取り早く倒すなら 「ベンシルロケット20」 ×2発!



マジカントに出現する酸。 2連発の電撃攻撃を仕掛けてくるが「フランクリンバッジ」を持っていれば全然怖くない



ドコドコ砂漠で出現。トカゲと言うか、鳥や恐竜に近い気が…? 毒を持っている。さいみんじゅつに弱い



スカラビ砂漠に出現する。攻撃力が高いが、さいみんじゅつか浸 い確率で成功する。そのスキにフリーズで攻撃



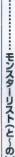
サマーズのビーチに出没。 弱点は特にない。 カモ〜ンの挑発の指 クイクイをやりたいだけなのかもしれないと思うくらい強くない



サルの多い洞窟クリア後のウィンターズやダンジョン男に出境。フ リーズやダイヤにされる脱みが怖い。「ねばねばマシン」を使おう



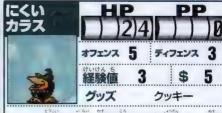
ストーン・ヘンジ基地に出現する。強力なファイアーやフリーズ をどんどん繰り出すのでサイコシールドを張って対処しよう





スリークの

- ス



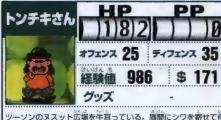
オネットで登場して以来、忘れた頃にときどき出現。ものを盗む。 倒しても盗まれたものは返ってこない。クッキーを頻繁に落とす



グレープフルーツの滝の川で出境。アーバンゾンビとさほど変わりはなく田舎者っぽいだけ。ゾンビの宿命、ファイアーに弱い



マジカントのエデンの海で待ち受ける敵。ネスの邪悪な心の象徴。 ライフアップや必殺PK、シールドなど、ネスと同じ能力を持つ



ツーソンのヌスット広場を牛耳っている。 眉間にシワを寄せて何もしない事が多い。 アイテムを盗んだりするので草めに倒したい



魔境に出現。 攻撃がやや高いのと数で勝負してくるのが厄介だが レベル上げのカモに変わりはない。フリーズ、ファイアーが弱点



ムーンサイドに出現。さいみんじゅつで攻撃してくる。ムーンサイドでは一番弱いと思われる。パラライシスに弱い

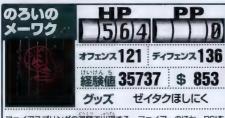


ピラミッドの絵の敵。サンダーやかぜをひく悪い咳で攻撃してくるが、単独で出ることが多いので集中攻撃すれば問題ない



オネットに出現。 仲間を呼んだりするので、 備れない敵。 呼ばれ る前にやっつけちゃおう。 攻撃はさほど強くないけど、 すばやい

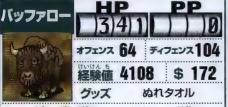




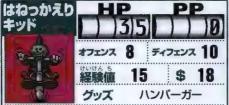
ファイアスプリングの洞窟で出現する。ファイアーのほか、PSIを 封じたり、とりついてくるのがイヤ。行動不能系グッズが有効



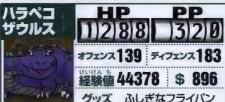
スリークに出現。はえみつで動けなくしてくるが全賞を一度にするわけではないのでご安心を。テントだけにファイアーに弱い



ドコドコ砂漠に出現。 闘牛よろしく、突進してくる攻撃はダメージが大きいので要注意。 ファイアー、パラライシスに弱い



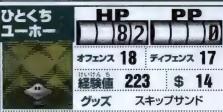
オネットに出現。シャーク団の中で一番手強い。体当たり攻撃はかなり手痛い。転んで攻撃を失敗したりもする



地底大陸に生息する恐竜。強力な通常攻撃に加えて炎も吐く強敵。 反撃のシールドをまとっているのでフリーズで攻めよう



ウィンターズのストーン・ヘンジの向りに出現。複样での一撃は 手痛いが空振りも多い。ジェフ1人のときは無視。弱点は特にない



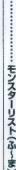
グレートフルデッドの谷に出現。ビームが手痛い。フィールドで のスピードが速いから、やばいと思ったら正面アタック



サマーズの博物館2Fで遭遇する敵。マヒ攻撃がやや厄介だが、フ リーズや行動不能系グッズが良く効くので使っていこう



ルミネホールの洞窟に出現。サイコシールド付きで、倒すと爆発 する。ジェフの最強武器の元になる「こわれたパラボラ」を所持





フランクの隠しだま。蒸気を噴出して激しい攻撃をしてくる。蒸 気を噴出したらガードしていればダメージはそんなに大きくない



理蔵金発掘現場に出現。攻撃力が高く、やられがちなので早期決 着が必須。フリーズ、バラライシスに弱い



シャーク団の親玉。ナイフで攻撃してくる。 いきなりいちゃもん つけて攻撃してくるので話しかける前に態勢を整えよう



サマーズに出現する敵。マッドタクシーとコンビで出現すること もしばしば。通常攻撃だけで苦労する相手ではない



グレープフルーツの滝の川で出現。にじりよってきたら要注意! 爬虫類は変温動物。だから、フリーズにとっても弱いのだ



フォーサイドやサマーズに出現。暴走攻撃は強力。排気ガスを徹き 散らして涙が出ちゃう。サビのもとが有効。パラライシスに弱い



オネットの警察署で初めて出現。はりてチョップに注意さえすればさほど怖くない。 ツーソンではザコとしても出現する



カーペインターやモノトリーを狂わせた黄金像。まともに戦うと 強敵だが「ペンシルロケット5」を連発すればあっけなく倒せる



オネットで登場して以来、忘れた頃の町や洞窟などでときどき出 現。巻きついて動きを止める攻撃をしてくる





ちらのグッズを盗むことも。「ねばねばマシン」が有効だ



-ン・ヘンジ基地に出現。マル・デ・タコより攻撃力が高く、 -ム攻撃の威力もアップ。手クセの悪さは相変わらず



とりつきゾンビにとりつかされちゃうと、戦闘をじゃましてくる。 なんだか知らないうちに倒れることも。ヒーラーでおはらいして



モノトリービル48Fで侵入者を監視しているロボット。ペンシル ロケットの攻撃が強力だが、「ねばねばマシン」で固まりやすい



ジャイアントステップで初めて出現。集団で行動する。さいみん じゅつを使ってくることもある。1匹ずつ倒そう



フォーサイドのデパートに出現。電撃の攻撃が強烈で全員ダメ ジを受ける。草めに倒したい敵のひとつ。弱点はない

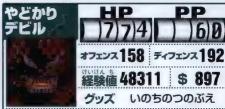


もっと きょだいアリ

するが、よろよろしてなにもしないときもある。弱点なし

\$ 304 ダブルバーガー

埋蔵金発掘現場に出現。きょだいアリなんかよりもとても強い。フ -、フリーズに弱いのでポーラのPKなしにはやってけない



時の彼方に出現。多少のPK攻撃は繰り出してくるが、単独で出 現するので、フリーズや通常攻撃で集中的に攻めれば苦労しない



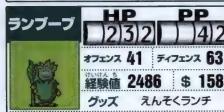
モノトリービルのモノトリーの部屋を守るロボット。フラフラし たり電池を買いに行ったりと、攻撃以外の無駄な行動が自立つ

1100 10

フェンス 23 ティフェンス 13

経験値 415 \$ 26

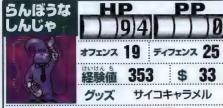
スリークの墓場などで出現。 仲間を呼ぶ。 さっちゅうスプレーが 有効。 ファイアー、パラライシス、ブレインショックなどが弱点 ムーンサイドに出現。カウントダウンしている間は何もしないが、 ゼロになるとポムを投げてくる。弱点は特になし



ミルキーウェルに出現。眠りを誘う番りの攻撃にサイコシールド もはる。他の敵といれば一番最初に倒そう。ファイアーに弱い



ドコドコ砂漠に出現。倒した途端に大爆発するので、複数で出現 したら一番最後に倒そう。ファイアー、さいみんじゅつに弱い



ハッピーハッピー村に出現。ペンキで塗って攻撃してくる。もら える経験値が高いのでレベル上げに最適な敵



リリパットステップの洞窟で出現。ときどき考え込んで何もしない。ツメの一撃がちょっと手強い



ピンククラウドの洞窟に出現する。攻撃はサンダーがメイン。サ イコシールドを張るより、「ねばねばマシン」で固めてしまおう



スカラビに出現する敵。もらえる経験値はおたすねものムシの2倍 以上! 見かけたらとことん違いかけて倒そう!



MOTHER2

PSIリスト



攻擊系PSI

名称	PP	使用キャラ	使える場面	Ži.ii̇́	対象
PKひっさつα	10	ネス - ^	戦闘中	献全員に約50ポイントの診動波のダメージ	敵全員
PKひっさつB	14	ネス	戦闘中	献全員に約180ポイントの急動波のダメージ	敵全員
PKひっさつy	40	ネス	戦闘中	献全員に約320ポイントの急動波のダメージ	敵全員
PKひっさつΩ	98	ネス	戦闘中	献全員に約640ポイントの念動波のダメージ	敵全員
PKファイアーα	6	ポーラ	戦闘中	蔵1列に80ポイントの幾のダメージ	敵1峛
PKファイアーβ	12	ポーラ	戦闘中	蔵1列に160ポイントの幾のダメージ	敵1峛
PKファイアー y	20	ポーラ	戦闘中	蔵1別に240ポイントの災のダメージ	敵1刻
PKファイアーΩ	42	ボーラ	戦闘中	蔵1別に320ポイントの災のダメージ	敵1峛
PKフリーズα	4	ポーラノブー	戦闘中	蔵1従に180ポイントの影のダメージ	黻1従
PKフリーズ8	9	ポーラノブー	戦闘中	蔵1朔に360ポイントの影のダメージ	敵1体
PKフリーズγ	18	ポーラ/ブー	戦闘中	蔵1別に540ポイントの謎のダメージ	黻1従
PKフリーズΩ	28	ボーラ	戦闘中	蔵1別に720ポイントの泳のダメージ	敲1体
PKサンダーα	3	ポーラノブー	戦闘中	120ポイントのダメージの響を落とす	1発につき1体
PKサンダーβ	7	ポーラ/プー	戦闘中	120ポイントのダメージの電を2発落とす	1発につき1体
PKサンダーγ	16	ボーラ/ブー	戦闘中	200ポイントのダメージを3緊落とす	1発につき1体
PKサンダーΩ	20	プー	戦闘中	200ポイントのダメージの蕾を4発落とす	1発につき1体
PKフラッシュα	8	ネス	戦闘中	光でダメージ。なみだ、へんの効果	敵全員
PKフラッシュβ	16	ネス	戦闘中	光でダメージ。なみだ、へん、しびれの効果	敵全員
PKフラッシュィ	24	ネス	戦闘中	光でダメージ。なみだの効果。敵を一撃で働すことも	敵全員
PKフラッシュΩ	32	ネス	戦闘中	光でダメージ。敵全員を一撃で働すことがある	敵全員
PKスターストームα	24	ブー	戦闘中	「献筌賞に望を落として約360ポイントのダメージ	敵全員
PKスターストームΩ	42	プー	戦闘中	献全員に星を落として約720ポイントのダメージ	敵全員

回復系PSI

名称	PР	使用キャラ	使える場面	Špini.	对象
ライフアップα	, 5	ネスノブー	いつでも	媒芳1人のHPを約100茴後する	养 芳1人
ライフアップB	8	ネスノブー	いつでも	媒芳1人のHPを約300間後する	¢斧1人
ライフアップγ	13	ネス/ブー	いつでも	株芳1人のHPをフル首復する	蘇芳1人
ライフアップΩ	1 24	ネス	いつでも	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	味方全員
ヒーリングα	5	ネス/プー	いつでも	かぜ、にっしゃびょう、ねむりを治す	碟券1人
ヒーリングβ	₁ 8	ネス/プー	いつでも	αの効果に加え、どく、きもちわるい、なみだを潜す	靠 芳1人
ヒーリングィ	L 20	ネス/プー	いつでも	Bの効果に加えダイヤ、しびれを誇す	蘇芳1人
ヒーリングロ	38	ブー	いつでも	γの効果に加えきぜつを治す	蘇芳1人

防御系PSI

名称	PP	使用キャラ	使える場面	36 A	対象
シールドα	ı 6 ı	ネス/プー	戦闘中	着撃攻撃のダメージを挙分に減らす	靠 第 1 人
シールドΣ	1 18	プー	戦闘中	打撃攻撃のダメージを <u>幹</u> 労に減らす	味方全員
シールドβ	1 10 1	ネス/プー	戦闘中	行撃攻撃のダメージを <u>半</u> 券にして発りを敵にはねかえす	碟芳1人
シールドΩ	1 30 1	プー	戦闘中	打撃攻撃のダメージを挙券にして残りを敵にはねかえす。	味方全員
サイコシールドα	181	ポーラ	戦闘中	酸のPSI改製を無効にする	碟 券 1人
サイコシールドΣ	24	ポーラ	戦闘中	酸のPSI改撃を無効にする	株
サイコシールドβ	14	ポーラ	戦闘中	献のPSI攻撃をはねかえす	¢ 芳 1 人
サイコシールドΩ	42	ポーラ	戦闘中	酸のPSI攻撃をはねかえす	味方全員

福助系PSI

■オフェンスアップ・ディフェンスダウン

2.6	PP	使用キャラ	使える場合	效果	対象
オフェンスアップα	10	ポーラ	戦闘中	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	· 條第1人
オフェンスアップロ	30	ポーラ	戦闘中	ながたがらいた。 のけまっぱ 味方全員の攻撃力をアップ	株芳筌賞
ディフェンスダウンα	, 6	ポーラ	戦闘中	酸1体の守備力をダウン	蔵1体
ディフェンスダウンΩ	1 18	ポーラ	戦闘中	酸全体の守備力をダウン	敵全体

置さいみんじゅつ

名称	PP	使用キャラ	使える場面	効果	対象
さいみんじゅつα	, 6	ネス	戦闘中	敵1体を眠らせる	, 敵1体
さいみんじゅつΩ	1 18	ネス	戦闘中	敵全体を眠らせる	敵全体
パラライシスα	, 8	ネス	戦闘中	蔵1体をしびれの状態にする	敵1体
パラライシスΩ	, 24	ネス	戦闘 中	敵全体をしびれの状態にする	敵全体
ブレインショックα	10	プー	戦闘中	敵1体をへんにする	敵1体
ブレインショックΩ	1 30	ブー	戦闘中	敵全体をへんにする	敵全体

■サイマグネット

名称	PP		使用キャラ		使える場面	効果	対象
サイマグネットα	0	1	プー	1	戦闘中	蔽 1 体からPPを2~8等い取る	敵)体
サイマグネットΩ	0	1	ブー	1	戦闘中	敵 全体からPPを2~8等い取る	献全体

テレポート

名 棒	PP	使用キャラ	使える場面	26 A	対象
テレポートα	1 2	ネス/プー	移動中	今まで行った場所に瞬時に移動。長い助走距離が必要	味方全体
テレポート8	18	ネス/ブー	移動中	今まで行った場所に瞬時に移動	, 株芳全体

MOTHER2



	-		П
7 7 10		_	Ė
1 4 7			7

名物	自殺	强集	使用者	入手場所
ボロのパット	\$18	攻擊力+4	ネス	レドラッグストアほか
ふつうのパット	\$48	攻擊力+8	ネス	トラッグストア
しんパット	\$98	攻擊力+15	ネス	」ドラッグストア
とてもいいバット	\$399	攻擊力+26	ネス	」ドラッグストア
ミスターのバット	\$498	攻擊力+38	ネス	」ドラッグストア
ゴヂラのバット	\$689	^{こうばましく} 攻撃力+48	ネス	」ドラッグストア
ゴージャスなバット	\$1,380	攻撃力+54、サマーズでの価裕は\$3080	ネス	ドラッグストア
さいこうのパット	- 1	攻撃力+62、「いのちのつのぶえ」と交換する	ネス	」ドラッグストア
きゅうきょくのバット	\$2,298	文學力+68	ネス	地底大陸の店
マジカントパット	- 1	攻擊力+80	ネス	<u> マジカント</u>
ガッツのバット	- 1	攻撃力+100、ガッツが上がる	ネス	モンスターが落とす
でんせつのバット	- 1	攻撃力+110	ネス	プレゼントの箱
かたにちからバット	- 1	攻撃力+125、命中率ダウン	ネス	モンスターが落とす
フライパン	\$56	攻擊力+10	ポーラ	_ ドラッグストア
あつめのフライパン	\$198	攻擊力+20	ポーラ	ドラッグストア
いいフライパン	\$598	攻擊力+30	ポーラ	1 ドラッグストア
シェフのフライパン	\$1,198	攻撃力+40	ポーラ	ドラッグストア
たのしいフライパン	\$1,490	攻擊为+50	ポーラ	ドラッグストア
すてきなフライパン	\$1,790	攻撃力+60	ポーラ	醫商人
てんしのフライパン	\$3,480	攻撃力+80	ポーラ	地底大陸の店
バンバンガン	- 1	攻撃力+12	ジェフ	ロッカールーム
ショックガン	- 1	攻撃力+24、名前ほど威力はない	ジェフ	プレゼントの籍
エアガン	\$215	攻勢力+32	ジェフ	できょうにん
スーパーエアガン	- 1	攻撃力+36、「こわれたエアガン」を修理して作る	ジェフ	L -
アストロマシンガン	\$425 [System 1	ジェフ	であいたら 関商人
レーザービーム	- 1	攻撃力+48、「こわれたレーザー」を修理して作る」	ジェフ	L -
ハイパービーム	\$850	文學力+58	ジェフ	***・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ダブルビーム	- 1	攻撃力+66、「こわれたメカ」を修理して作る	ジェフ	-

名弊	企 股	为集	使用者	入学場所
クラッシュビーム	\$1,150	攻撃力+70	ジェフ	闔商人
にじいろビーム	- 1	攻撃力+78、「こわれたビームほう」を修理して作る	ジェフ	-
デスピーム	- 1	文學力+90	ジェフ	ごみ箱
さいあくビーム 1	- 1	攻撃力+98、「こわれたハーモニカ」を修理して作る」	ジェフ	-
ムーンビーム	- 1	攻撃力+110	ジェフ	プレゼントの籍
ガイアビーム	- 1	攻撃力+125、「こわれたパラボラ」を修理して作る	ジェフ	-
おうじゃのつるぎ	-	攻撃力+30	プー	モンスターが落とす
3-3-	\$29	攻擊力+6	プー以外	ドラッグストア
すっごいヨーヨー	\$998	攻撃力+46	プー以外	ドラッグストア
コンバットヨーヨー	\$1,184	攻撃力+54	プー以外	體商人
スリングショット	\$89	攻撃力+12	プー以外	ドラッグストア
スーパースリング	\$449	攻擊力+32	プー以外	ドラッグストア

頭につけるもの、コイン(防具)

名本	產檢	效應	使用者
やきゅうぼう	\$19	防御为+5	1 ブー以外」 ドラッグストア
ミスターのぼうし		防御力+6	」 ブー以外 」 オネットの触れ家
ホームズキャップ	\$59	防衛力+10	」 ブー以外 」 ドラッグストア
ぼうしヘルメット	\$298	防衛为+15	プー以外」ドラッグストア
リボン	\$89	防御为+20	ポーラ ドラッグストア
まっかなリボン	\$179	院a5+25	」 ポーラ 」 どせいさんの落
まもりのリボン	\$389	防獅光+40、ラック+15	ポーラ ドラッグストア
まふうじのリボン	-	防御光+60、ラック+25	」 ポーラ 」 プレゼントの箱
どせいさんのリボン		防御力+90、ラック+40	ポーラ 」どせいさんにもらう
めがみのリボン	-	院a为+110	ポーラ モンスターが落とす
おうじゃのパンダナ	1	防御为+20	プー プレゼントの箱
やすらぎのコイン	\$1,500	院都治+30、ラック+10	プー以外 ドラッグストア
まもりのコイン	\$2,000	防御力+40、ラック+13	プー以外 ドラッグストア
しずけさのコイン	\$2.500	防御力+45、ラック+15	プー以外」ドラッグストア
どせいさんのコイン	_	防御力+47、ラック+17	」プー以外」どせいさんにもらう
まよけのコイン	\$3,000	防御力+50、ラック+20	プー以外 魔境の商社マン
まふうじのコイン		防御ガ+60、ラック+25、「いのちのつのぶえ」と交	義」プー以外」-
かがやきのコイン	\$4,000	防御光+70、ラック+30	プー以外・地底大陸の店
おみやげのコイン	-	防御力+80、ラック+35	」 ブー以外 」 ブレゼントの箱

腕につけるもの(防具)

名標	值段	效集	使用者 入手場所
やすもののうでわ	1 \$98 [防御为+5	」プー以外」 ドラッグストア
どうのうでわ	\$349	防御力+10	」 プー以外 」 ドラッグストア
ぎんのうでわ	\$599	防御为+15	」 プー以外 」 ドラッグストア
きんのうでわ	\$2,799	防御为+30	」 プー以外 」 ドラッグストア
プラチナのうでわ	\$3,899	防御ガ+40、サマーズでは\$6899	」 ブー以外 」 スカラビの店
ダイヤのうでわ	\$5,189	防御ガ+50、サマーズでは\$9998	」 ブー以外 」 魔境の商社マン
ようせいのうでわ	- 1	能り耐性アップ、防御力+60、ラック+10	」 プー以外 」 プレゼントの箱
てんしのうでわ	- 1	龍り耐性アップ、防御力+70、ラック+20	」 ブー以外 」 プレゼントの籍
めがみのうでわ	- 1	龍り前性アップ、防御ガ+80、ラック+30	プー以外 プレゼントの籍
おうじゃのうでわ	-	龍 り靜能アップ、防御光+30、ラック+35	ブー プレゼントの箱

				72
名等	er er eine	化粒	效棄	使用者 入手場所
たびのおまもり	1	\$60	* ウングは たばく 麻痺攻撃を防ぐ	_ プー以外 _ ドラッグストア
おおきなおまもり	1	\$400	* 5-5-968 を禁ぐ、野乳が1-1、スピード+5	_ プー以外 _ ドラッグストア
かがやくおまもり		\$600	森東文学 を	プー以外 ドラッグストア
うさぎのおまもり	1	-	森痺攻撃を防ぐ、防御力+3、スピード+40	」プー以外 」プレゼントの箱
ほのおのペンダント		\$3,000	炎攻擊(c耐性、防御力+15	」プー以外」 どせいさんの謄
しずくのペンダント	1	\$3,000	氷攻撃に耐性、防御力+15	」プー以外」 どせいさんの話
やみのペンダント		\$3,000	光攻撃(c耐性、防御力+15	」プー以外 」どせいさんの話
うみのペンダント	1	-	炎、光、永攻擊に耐性、防御力+20	1 プー以外 1 プレゼントの箱
ほしのペンダント			炎、光、氷、麻痺攻撃に耐性、防御力+30	「プー以外」 モンスターが落とす
だいちのペンダント		\$4,000	炎、氷、光攻撃に耐性、防御力+16	プー以外」マジカントの謄
おうじゃのマント		-	防御力+20	」 プー 」プレゼントの精

回復グッズ

名称	金粒	効果	使用者	入手場所
スパイシーほしにく	- 1	HPが250茴養、「いのちのつのぶえ」と交換	* 全員	-
そぼくなヨーグルト	- 1	HPが160回復、「いのちのつのぶえ」と交換	全員	1 -
そまつなパン 1	- 1	HPが80回復、「いのちのつのぶえ」とジ換	全員	1 -
ビデオドラッグ	- 1	傷ついた体を完全に包養	全員	???
たかいみず	\$198	PPが1回復、プーに使うとPPが40回復	全員	砂漠の行商人
ひしょちのジェラード	\$49	HPが30回復	全員	サマーズの屋谷
マジックタルト	\$480 [PPが20回復	全員	サマーズの屋台
ロイヤルアイスティー	\$78	HPが60回復 I	全員	サマーズのレストラン
サマーズふうパスタ	\$128	HPが110節後	全員	サマーズのレストラン
シェフのおすすめ	\$298	HPが300回復	全員	サマーズのレストラン
クラーケンのスープ	\$648 <u>1</u>	HPが500回復 I	全員	サマーズのレストラン
まめのコロッケ	\$12	HPが40回復	全員	スカラビの筈
モロヘイヤスープ	\$20 1	HPが80向復	全員	スカラビの筈
コンガリくしやき	\$54	HPが120回復	全員	スカラビの搭
ほしにく	\$70 1	HPが150回復	全員	スカラビの筈
マンモスバーガー	\$98	HPが200回復	全員	地底大陸の店
ゼイタクほしにく	\$210	HPが300回復	全員	地底大陸の店
アーモンドもなか	\$22	HPが100首後	全員	どせいさんの落
プタようかん	\$222	HPが300回復	全員	どせいさんの話
うらカンポー	\$380	また。 とく にっしゃがけ 気絶、 毒、 日射病、 カゼ、 ヘン、 ダイヤなどを回復	全員	どせいさんの筈
いのちのつのぶえ	\$1,780	気絶、毒、日射病、カゼ、ヘン、ダイヤなどを回復	全員	どせいさんの搭
カロリーブロック 1	\$18 _I	HPが60回復	全員	ドラッグストア
かぜぐすり	\$22	カゼが治る	全員	ドラッグストア
えんそくランチ	\$24 [HPが80回復	全員	ドラッグストア
ぬれタオル	\$24	日射病に効く	全員	ドラッグストア
けっせい	\$58 1	ちか治る	全員	ドラッグストア
すっきりハーブ	\$80	カゼ、日射病、居眠り、濛などを回復	全員	ドラッグストア
あおのり	\$2 [弁当類に使用。単体ではHPが6回復	全員	ヌスット広場
ケチャップ	\$2	ハンバーガーやクロワッサンと使用。 単体ではHPが6回復	全員	ヌスット広場
しお	\$2	ゆでたまごに使用。単体ではHPが6首後	全員	ヌスット広場
こなざとう	\$3	バターロールに使用。	全員	ヌスット広場

名隊	建	使用者 入手場所	
タバスコ	\$3 ビザに使用。 単体ではHPから直復	* 全員 ヌスット広場	
コンデンスミルク	\$4 / パナナ、ラッキーサンドに使用。単体ではHPが6回復 /	全員 ヌスット広場	
チョコチップ	\$4 スキップサンドに使用。単体ではHPが6首後	全員 ヌスット広場	
バナナ	\$5 HPが25回復	全員 ヌスット広場	
うみたてたまご	\$12 HPが80回復、ほうっておくとヒヨコになる	全員 ヌスット広場	
オレンジジュース	\$4 1 HPが6回復 1	全員 バーガーショップ	
コーヒー	\$6 HPが12回復	全員 【バーガーショップ	
ポテトフライ	\$8 HPが24回復	*公・ 上バーガーショップ	
ハンバーガー	\$14 HPが50首復	全員 バーガーショップ	
ダブルバーガー	\$24 HPが90回復	全員 バーガーショップ	
おとなのドリンク	\$38 i HPが80回復	全員 バーガーショップ	
アイスキャンデー	\$7 HPが18回復	全員発掘現場の屋台	
いのちのうどん	- 」 気絶、毒、日射病、カゼ、ヘン、ダイヤなどを回復 」	全員 プレゼントの箱	
キングバナナ	***・* (*) (*****************************	全員 サルにもらう	
サイコキャラメル	- PPを20回復	全員 プレゼントの箱	
クッキー	\$7 L HPが6 回復	全員 ベーカリー	
バターロール	\$12 HPが30回復	全員 ベーカリー	
ゆでたまご	\$12 HPが40回復		
クロワッサン	\$18 HPが60回復	全員 ベーカリー	
スキップサンド	\$38 HPが6回復、10秒間移動速度アップ	」 全員 」 ベーカリー	
ダブルスキップサンド	\$98 HPが7回復、20秒間移動速度アップ	全員 ベーカリー	
ラッキーサンド	\$128 HPやPPが間後。数値はランダム	全員 ベーカリー	
ハンドエイド	- 」 どんなケガにも効く	塗賞 ポーラのママにもらう	j
マジックトリフ	- PPが80回復	を 全員 魔境	
カップめん	\$98 HPが40回復	全員 魔境の商社マン	
マジックプリン	\$680 PPが40首後	1 全員 1 マジカントの搭	
LA. 1	\$48 HPが120回復		
ピザ (Lサイズ)	\$238 全貨のHPが240回復	全賞 マッハピザに注文	
いちごとうふ	- I HPが30回復	全員 メイドのエッコにも8	55
みず	\$4 PPが1回復、ブーに使うとPPが10回復	全員 ランマの落	
やぎパターがゆ	\$88 J HPが200回復	全員 ランマの店	
マンダラふりかけ	\$300 」 どんな食べ物にも合い、 回復効果アップ	全員 ランマの諸	
さとりのべんとう	\$800 j HPが300、PPが50回復	全員 ランマの店	

戦闘補助グッズ

名等	他 段	No.	使用者	入手場所
アンチPSIマシン	- 1	酸のPKを封じる。「こわれたきかい」を修理して作る	全貨	1 -
シールドキラー	- 1	酸のシールドを強制解除。「こわれたすいどうかん」を修理して作る	全員	-
スーパーチューチュー	- 1	「こわれたつつ」を修理して作る。 献全員から体力を吸い取る」	全員	1 -
スーパーバズーカ	- 1	強力なパズーカほう。「こわれたパズーカほう」を修理して作る	ジェフ	-
ディフェンスシャワー	1	ななない。 いままだ いっとなる 味方全員の防御力を一時的にアップ。 「こわれたラッパ」を修理して作る	全員	1 -
ディフェンススプレー	- 1	その戦闘中、防御力をアップ。「こわれたスプレー」を修理して作る」	全員	
ドラゴンパウダー	- 1	ドラゴンに変身できる。「いのちのつのぶえ」と交換で手に気る」	全員	1 -
ねばねばマシン	- 1	酸の動きを封じる。「こわれたアイロン」を修理して作る」	全員	1 -
ペテネラのくつした		*************************************	全員	1-
チューチューマシン	- 1	戦闘中、酸のHPを吸い取り、自分のものにする	全員	」ごみ籍
へびぶくろ	\$98	\$290からまけてもらえる。ヘビがたくさん入っている」	全員	スカラビの搭
へび	\$220	<u> </u>	全員	スカラビの搭

	N. S.A.	3 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	L 450 v	KE UW IZ U Z
名称	種段	対果	使用者	入学場所
インスタントガッツ	\$500	その戦闘中のみガッツが2倍になる	全員	スカラビの苦
どくへび	\$550	酸に必ず毒を与える	全員	スカラビの苫
ハブラシ	\$3	歯をピカピカにして敵の首をくらます	全員	どせいさんの落
くわがたむし	\$8	敵の動きを對じる	全員	どせいさんの落
さっちゅうスプレー	\$19	昆虫系の敵に効く	全員	ドラッグストア
ぬいぐるみ	\$178	攻撃を代わりに受け止めてくれる	全員	ドラッグストア
バズーカほう	\$950	狙った敵以外の敵にもダメージを与える	リジェフ	ドラッグストア
つよいぬいぐるみ	\$1,198	攻撃を代わりに受け止めてくれる	全員	ドラッグストア
ちゅうわマシン	-	酸味方全員の特殊効果を無効にする	全員	プレゼントの箱
ハンドバッグのベルト	-	敵の動きを對じる	全員	プレゼントの箱
ファラオののろい	-	敵の動きを封じる。ちの効果もある	全員	プレゼントの箱
ミイラのほうたい	-	蔵にダメージを与え、動きを封じる	学	プレゼントの箱
サルのきもち	-	酸の動きを封じる	全員	魔境でサルにもらえる
スーパースプレー	-	昆虫系の敵に効く	全員	モンスターが落とす
ペンシルロケット	\$29	酸にダメージを与える	ジェフ	製商人
ペンシルロケット5	\$139	酸にダメージを与える。5連発	」 ジェフ 」	物の人
ボム	\$149	酸にダメージを与える	全員	やきゃょうにん 闇商人
さびのもとスーパー	\$289	金属製の敵に効く	全員	閣商人
スーパーボム	\$399	酸 1体と両隣の酸にダメージを与える	全員	***・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ペンシルロケット20	\$2,139	酸にダメージを与える。20連発	リジェフ	智商人

修理して使うもの

		23.4	7 13 LX
名称	傳輸	效樂	使用者 入手場所
こわれたアイロン	1 \$149 1	置すと「ねばねばマシン」になる	ジェフ ヌスット広場
こわれたエアガン	- 1	萱 すと「スーパーエアガン」になる	_ ジェフ __ ロッカールーム
こわれたきかい		置すと「アンチPSIマシン」になる	
こわれたすいどうかん		置すと「シールドキラー」になる	」 ジェフ 」 プレゼントの精
こわれたスプレー	\$189 [萱 すと「ディフェンススプレー」になる	
こわれたつつ	- 1	萱 すと「スーパーチューチュー」になる	」 ジェフ 」 プレゼントの箱
こわれたハーモニカ	- 1	iiiすと「さいあくビーム」になる	ジェフ プレゼントの箱
こわれたパズーカ	1 -1	萱 すと「スーパーバズーカ」になる	
こわれたパラポラ	- 1	萱 すと「ガイアビーム」になる	」 ジェフ 」 モンスターが落とす
こわれたビームほう	\$218	置すと「にじいろビーム」になる	」 ジェフ 」 スカラビの
こわれたメカ	1 \$109 [置すと「ダブルビーム」になる	」ジェフ 関商人
こわれたラッパ	1 - 1	置すと「ディフェンスシャワー」になる	」 ジェフ 」 プレゼントの籍
こわれたレーザー		iiiすと「レーザービーム」になる	ジェフ ごみ箱

能力アップグッズ

名称	他 脸	強集	使用者	入手場所
IQカプセル	1	IQが1ポイントアップ	全員	プレゼントの箱
ガッツカプセル	- 1	ガッツが 1 ポイントアップ	全員	プレゼントの箱
スピードカプセル		スピードが1ポイントアップ	全員	プレゼントの箱
バイタルカプセル	- 1	バイタリティが 1 ポイントアップ	全員	プレゼントの箱
ラックカプセル	- 1	ラックが 1 ポイントアップ	全員	プレゼントの籍
ふしぎなキャンディ	- 1	ステータスの1つがランダムに1ポイントアップ」	全員	プレゼントの箱

イベント用グッズ

		AND THE RESIDENCE OF THE PROPERTY OF THE PROPE	minimization and the second and deleter the	
名有	曹段	効果	使用者	入手場所
ソンビホイホイ	- 1	ソンビを1ヵ所に集めてしまう	全員	アップルキッドにもらう
タコけしマシン	-	タコの影をしたものを消す	全員	アップルキッドにもらう
じゅしんでんわ	- 1	受信専用の電話	全員	アップルキッドの蒙
こけしけしマシン	- 1	コケシの形をしたものを消す	全員	アンドーナツ研究所
ちいさなルビー	- 1	サマーズの博物館賞に渡す	全員	プーが持っている
たびごやのカギ	- 1	旅芸人の小屋のカギ	全員	オネット市長にもらう
ろうやのカギ	- 1	ポーラのいるろうやのカギ	全員	カーペインターにもらう
ちょっとカギマシン	- 1	どんなカギでもあけられるようになる	全員	ガウス先輩にもらう
ロッカーのカギ	- 1	ロッカーのカギだが、曲がっていて使えない	ジェフ	ガウス先輩にもらう
グミドリアン	- 1	グミ族の大好物	全員	グミ族の特
とうのカギ	- 1	ダンジョン第のダンジョンの入口のカギ	全員	砂漠の槍持ちにもらう
ヒエログリフのうつし		ピラミッドを開ける手がかりが書かれている	全員	スカラビ博物館でもらう
ぐるめとうふマシン	·	いちごとうふが作れる	全員	タライ・ジャブの洞窟
ダイヤモンド	- 1	砂漠の発掘現場から見つかったもの	全員	チュージ・ホッターにもらう
むくちをなおすほん	- 1	グミ族に使う	全員	図書館で借りる
チケット	\$30	ビーナスやトンズラブラザーズのステージを見られる	全員	トポロ劇場
バックステージパス	- 1	トンズラブラザーズのステージを見られる	全員	トンズラブラザーズにもらう
さつたば	- 1	トンズラブラザーズを助けるために使う	全員	トンチキにもらう
はえみつ	5.4	ゲップーの大好物	全員	ばけテントを働す
サインいりバナナ	- 1	ビーナスのサイン入り	全員	ピーナスにもらう
タカのめ	- 1	魔境の暗い地域も削るく見える	全員	ピラミッド
うさぎごのみニンジン	- 1	ウサギが大好きなニンジン	全員	プレゼントの箱
おとのいし	- 1	8つの音を記録する岩	ネス	ブンブーンにもらう
フランクリンバッジ	- 1	**E文学をはねかえす	全員	ポーラにもらう
フーセンガム		バルーンモンキーにあげるガム	全員	」ドラッグストアの客から養う

その他のグッズ

名称	量粒	效桌	T ,	
にわとり		」「ヒヨコ」がしばらくするとなる。\$110で売れる	全	
ヒヨコ	1	」「うみたてタマゴ」がしばらくするとなる	全	員
あなぬけネズミ		ダンジョンの入口まで戻れる	全	
さとりのいし		コンセントレーションが託れない	全	
いんせきのかけら		順石から採取した金属	全	
グレオレマシーン		1 首しか養えない意味のないマシン	全	賞 オレンジキッドにもらう
じてんしゃ	1	移動速度が上がるが、1人乗り	ネ	
コンタクトレンズ	1	」「ペテネラのくつした」と交換できる	全	
ブタのはな	\$300	」「マジックトリフ」を見つけるために必要	* Y	
たいしたことないもの	1	」「マジックトリフ」と交換してもらえる	全	
メテオタイト	1	篙く売ることができる	全	
メテオニウム	1	i 篙く売ることができる	全	賞・敵が落とす
まちのちず	1 .	前の地図が見られる	至	
えはがき	1 \$2	」どこかの風景が写っている	全	
ぶんどき	1 \$2		1 釜	
どうぐやのかんばん	1 \$98	道具屋を開いて木絹路を売ることができる	全	
ものさし	1 \$2	物の養さが瀕れる	全	賞 」ヌスット広場
キャッシュカード	1	お金を引き単せる	」 ネ	ス・パパにもらう

・・・・・・グッズリスト

思い出写真32種



要所要所で关す写真家が撮影 する「憩い出写真」。ほとんどが その立ち位置によって発生する。 強制イベントに見えるも 一見、 まうと撮り損ねてし う党位置 によるものが夢い。

小屋でポーラ救出後 ポーラが囚われている山



くのこの位置に立つ事 ストーン・ヘンジの穴の近

ネスの家の前@オネット



キーらを家に送った 晩たったココ

6 カオスシアタ・



シアターの前のこの位 チケットをもらった後

溝近く@グレープフルーツの滝の川



手前。ここに立つ事

の前@ツ・



自転車屋の店先のこの位 置に立つ事

07



うにある墓石の手前 北にある大きな木の向こ

12温泉近く@サターンバレ



つ必要がある 温泉近くのこの位置に立

03岬の別荘@オネット



買おう。中のこの位置で

08



置に立つと撮影に 風が吹いたときにこの位

@スリ



ゲップーを倒した後に この位置に立つべし



上っていったこの位置で 最初の橋を渡らずに上に

・ 板@低予算ダンジョン 低予算ダンジョン内にあ



14 黒ゴマ@ドコドコ砂漠



黒ゴマと話すと撮影。 ーく景色を見て!

15種の上@フォーサイド



フォーサイドの手前の橋

21 ホテル前@サマーズ



つ事。立ち位置が重要 つ事。立ち位置が重要

27 宮殿前@ランマ



ピンククラウドに行く前

16 恐竜博物館@フォーサイド



入り、ここに立とう 恐竜博物館に金を払って

22レストラン@サマーズ



置に立つと撮影に レストランの中でこの位

28 宮殿中@ランマ



てHP回復しようとするついでに宮殿の中に行っ

17 ビルの谷間@フォーサイド



側にまわってここに立つモノトリービルの向こう

23 トトの港@サマーズ



この位置に立つと…

29 ダンジョン男と@スカラビ



ダンジョン男と別れる前

18 デバート4階@フォーサイド



ートの4階のここに立つ 停電が終わった後にデバ

24 ラクダと@スカラビ



連れている人の近く

30 沼の僻地@鹿境



にくのところから左の方にくのところから左の方。 ほし

19出口@埋蔵金発掘現場



グラを全部倒して出たら埋蔵金発掘のきょだいモ

25 スフィンクス@スカラビ



ドの間のこの位置

31 村長と@グミの村



したら、そこで記念撮影

20ビーチ@サマーズ



イス売りのブースに注目

26 恐竜博物館前@フォーサイド



た後恐竜博物館を出たら5番目の場所をクリアし

32 エンディング@サターンバレー



にギーグを倒したシーンエンディングの一番最後

MOTHER2

EXCUR

■地名
ウィンターズ 153,175
ウィンターズ南西部
ウィンターズ南部
ウィンターズ北部124
エデンの海186,187
オネット (市街地)
オネット(南オネット市街)106
グ三族の集落183
グミ族の村174
グレートフルデッドの合115
グレープフルーツの滝の川131
ゲップーの秘密基地134
サターンパレー
サマーズ
サルの多い洞窟148
ジャイアントステップの洞窟110
スカラビ164
ストーン・ヘンジ
ストーン・ヘンジ墓地
スリーク122
ダンジョン男168,170
地底大陸182
ツーソン112
低予算ダンジョン126
時の彼方190
ドコドコ砂漠138
ヌスット広場112,114
ピラミッド
ファイアスプリングの洞窟184
フォーサイド
型蔵金発掘現場
魔境
マジカント
ミルキーウェルへの道136
ムーンサイド
モノトリービル
ランマ156,162
リリパットステップの洞窟118
ルミネホールの洞窟180
レイニーサークルの洞窟
(1) ()
■重要な敵
DXスターマン178
あなのぬし143
オエップ131
カーペインター117
カーボンドッグ185
ギーグ191,192
きょだいアリ111

きょだいキノコ153	1
きょだいネズミ160	1
きょだいモグラ119	1
クラーケン164	ŀ
ゲップー	
スターマンのむすこ107	,
ストロングしょちょう	
せきぞうのもとじめ	
ダイヤモンドドッグ	
ちょうねんじゅのめ	
デパートのかいじん	
でんげきバチバチ	
ネスのあくま	
ばけテント	
フランキースタイン2109	
フランク	
マニマニのあくま147	
ゆだんロボ151	
■人物	ı
アップルキッド)
アップルキッド)
イースーチー	,
妹102	
金歯の男147	
黒ゴマと白ゴマ139	
ジェフ	
ショージ	
神秘の岩183	
旅芸人108	
タライ・ジャブ148	
チビ107	
チュージ143	
どせいさん	
トンズラブラザーズ121,141,144	
トンチキさん114,120,144	
パルーンモンキー125,128	
ピーナス159	
ひげ男147	
ふなのり154	
フライングマン187	,
ブリック・ロード126,170)
ポーキー107,141,152,165,187,191,192	
ポーラ117,144,152	
₹₹102	
モノトリー152	
ライスボウル 158	3

ライヤー・ホーランド107

■重要アイテム
アンチPSIマシン97
いちごとうふ
いんせきのかけら
うさぎごのみのニンジン161
ガイアビーム
キングバナナ
ぐるめとうふマシン
こけしけしマシン175
こわれたアイロン
こわれたエアガン97,125
こわれたきかい
こわれたグッズ 97,159,179
こわれたすいどうかん
こわれたスプレー97,132
こわれたつつ97,148
こわれたハーモニカ
こわれたパズーカ97,161
こわれたパラボラ
こわれたビームほう97,165
こわれたメカ 97,140
こわれたラッパ97,177
こわれたレーザー97
コンタクトレンズ138,141
さいあくビーム97
サブマリン168,171
サルのきもち
シールドキラー97
自転車120
スーパーエアガン
スーパーチューチュー97
スーパーパズーカ97
スカイウォーカー129,152
ダイヤモンド143,144
タカのめ166,172
タコけしマシン115,148,175
タッシー 125,175
たびごやのカギ109
たびのおまもり109
ダブルビーム97
ちゅうわマシン149
ちょっとカギマシン125
ディフェンスシャワー 97
ディフェンススプレー97
どせいさんのコイン
どせいさんのリボン
にじいろビーム
ねばねばマシン
はえみつ130,134
ハンドエイド
ピーナスのサイン159
プタのはな174
フランクリンバッジ
ヘリコプター
マジックトリフ
まちのちず108
ミスターのぼうし
むくちをなおすほん174,179
やすもののうでわ128
やすらぎコイン137

レーザービーム	. 97
ろうやのカギ	117
ロッカーのカギ	125
, <u>km s</u>	
IQ	
いのる99,	192
オフェンス	
ガッツ	
けいけんち	
サイコポイント	
スピード	
そうび	
チェック	
つかう	
つぎのレベルまで	
つよさ	
ディフェンス	
特殊状態	
バイタリティ	
ヒットポイント	
^hUh	
ホームシック	
ラック	
レベル	. 9
■イベント	
合言葉	122
口司未	
フペーフトングル	100
スペーストンネル	189
スペーストンネル	189 191
スペーストンネル	189 191 138
スペーストンネルスペーストンネル3	189 191 138 108
スペーストンネル	189 191 138 108
スペーストンネル スペーストンネル3. スロット	189 138 108 158 154
スペーストンネル・スペーストンネル3・スロット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	189 191 108 158 154 151
スペーストンネル・スペーストンネル3・スペーストンネル3・スロット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	189 138 108 158 154 151
スペーストンネル・スペーストンネル3・スペーストンネル3・スロット・セカンドハウス・106・ヒエログリフ・マジックケーキ・ムの修行・メロディ1・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・スペーストンネルの場合・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストンケーキン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペース	189 138 108 158 154 151
スペーストンネル スペーストンネル3. スロット. セカンドハウス 106. ヒエログリフ マジックケーキ. ムの修行. メロディ1 メロディ2 メロディ2 メロディ3	189 199 108 158 154 151 118 118
スペーストンネル・スペーストンネル3・スペーストンネル3・スロット・セカンドハウス・106・ヒエログリフ・マジックケーキ・ムの修行・メロディ1・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・メロディ2・スペーストンネルの場合・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストンケーキン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペーストン・スペース	189 19 108 158 15 110 118 118
スペーストンネル スペーストンネル3. スロット. セカンドハウス. 106. ヒエログリフ マジックケーキ. ムの修行. メロディ1 メロディ2 メロディ2 メロディ3 メロディ4	188 19 138 108 15 15 118 138 15
スペーストンネル・スペーストンネル3・スペーストンネル3・スロット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	189 138 108 158 154 151 118 118 118 118 118
スペーストンネル スペーストンネル3. スロット セカンドハウス 106, ヒエログリフ マジックケーキ ムの修行. メロディ1 メロディ2 メロディ3 メロディ4 メロディ4	189 191 108 108 158 115 116 116 116 116 116 118
スペーストンネル・スペーストンネル3・スロット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	189 199 138 108 154 151 118 136 160 180
スペーストンネル・ スペーストンネル3. スロット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	189 197 108 108 154 115 1118 118 118 118 118 118 118 118
スペーストンネル スペーストンネル3. スロット. セカンドハウス. 106, ヒエログリフ. マジックケーキ. ムの修行. メロディ1 メロディ2 メロディ3 メロディ4 メロディ6 メロディ6 メロディ6 メロディ7 メロディ7 メロディ7 メロディ8 スロディ7 メロディ7 メロディ8 スロディ7 メロディ8 スロディ7 メロディ8 スロディ7 メロディ8	189 191 108 108 115 115 1118 118 118 118 118 118 118 1
スペーストンネル・ スペーストンネル3. スロット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	189 191 108 108 115 115 1118 118 118 118 118 118 118 1
スペーストンネル・スペーストンネル3. スロット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	189 191 108 158 157 118 118 118 118 118 118 118 118 118 11
スペーストンネル・ スペーストンネル3. スロット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	188 19 108 108 115 115 116 118 118 118 118 118 118 118 118 118
スペーストンネル。 スペーストンネル3. スロット. セカンドハウス 106。 ヒエログリフ マジックケーキ。 ムの修行。 メロディ1 メロディ2 メロディ3 メロディ4 メロディ5 メロディ6 メロディ7 メロディ7 メロディ7 ストイッククラブ。 デバート 101。ドラッグストア バーガーショップ バーガーショップ ドレーラー	188 198 108 115 115 115 116 118 118 118 118 118 118 118 118 118
スペーストンネル。 スペーストンネル3. スロット セカンドハウス 106。 ヒエログリフ マジックケーキ ムの修行 メロディ1 メロディ2 メロディ3 メロディ4 メロディ5 メロディ6 メロディ6 メロディ6 メロディ7 ズロディ8 ストイッククラブ デバート 101。ドラッグストア バーガーショップ バス停 ヒント屋	188 19 108 1158 1158 1157 1167 1188 1188 1188 1188 1188 1188 118
スペーストンネル。 スペーストンネル3. スロット セカンドハウス 106。 ヒエログリフ マジックケーキ ムの修行 メロディ1 メロディ2 メロディ3 メロディ4 メロディ5 メロディ6 メロディ6 メロディ7 メロディ8 ストイッククラブ デバート 101。ドラッグストア バーガーショップ バス停 ヒーラー 精院 ・屋	188 199 138 1108 1108 1158 1151 1118 1151 1161 1184 1154 1161 1101 1101 1101 1101 1101 1101 110
スペーストンネル。 スペーストンネル3. スロット. セカンドハウス 106, ヒエログリフ マジックケーキ ムの修行. メロディ1 メロディ2 メロディ2 メロディ3 メロディ4 メロディ5 メロディ5 メロディ7 メロディ7 メロディ7 メロディ7 メロディ7 メロディ7 メロディ8 ストイッククラブ. デバート 101. ドラッグストア バス停 ヒーラー 精院. ヒント屋. ベーカリー ホテル	188 199 138 1108 1158 1159 1151 1118 1151 1161 1161 1161 1161 1161
スペーストンネル。 スペーストンネル3. スロット. セカンドハウス 106, ヒエログリフ マジックケーキ. ムの修行. メロディ1 メロディ2 メロディ2 メロディ3 メロディ4 メロディ5 メロディ6 メロディ7 メロディ6 ストイッククラブ. デバート 101, ドラッグストア バス声。 ヒント屋。 ベーカリー ホテル マジックパタフライ	188 199 138 158 158 158 158 115 116 116 116 116 117 117 117 117 117 117
スペーストンネル。 スペーストンネル3. スロット. セカンドハウス 106, ヒエログリフ マジックケーキ. ムの修行. メロディ1 メロディ2 メロディ2 メロディ3 メロディ4 メロディ5 メロディ6 メロディ7 メロディ6 ストイッククラブ. デバート 101, ドラッグストア バス声。 ヒント屋。 ベーカリー ホテル マジックパタフライ	188 199 138 1108 1108 1158 1158 1118 1118 1169 1169 1100 1100 1100 1100 1100 1100



任天堂グーム攻略本 Nintendo DREAM

この本についてのお問い合わせは 休日をのぞく月曜日から金曜日の 午後4時~7時までの間に TEL 03-3556-3313までお願います

発行・販売 株式会社毎日コミュニケーションズ 〒102-0074 東京都千代間位丸設南1-5-5 共同ビル(九段)1号館 TEL:048-485-6815(往文専府タイヤル) TEL:03-3556-3288(編集) TEL:03-3262-7488(販売営業)

発行人。

ゼネラルブロデューサー ディレクター 中川信行 小畑誠治

左尾昭典 中北 直

スーパーバイザー

山森 尚(株式会社アンビット)

編集

Nintendo DREAM編集部

編集担当

湊 博道/山本道人

執蓋

鹿島 綾 豊田 恵 中谷 至 平田 洋

協力

森山豊治 任天堂株式会社

アートディレクター

GETTARADICCA

デザイン・DTP

有限会社フリーウェイ

有限会社ウィッチ・プロジェクト

印刷·製本

凸版印刷株式会社

2003年7月30日 初版第1刷発行

GAME BOY・GAMEBOYADAX ADVANCE は任天堂の登録簡標です。 日本橋標登録 第2294769号、第4470747号、第4524984号

©2003 Nintendo

【マザー】 ©1989 SHIGESATO ITOI / Nintendo Program ©2903 Nintendo

Program ©2003 Nintendo c 毎日コミュニケーションズ/ ambit2003 Licensed by NINTENDO

定価はカバーに表示してあります。 乱丁・落丁はお取替えいたします。

禁無断転載 ISBN4-8399-1187-8





© 2003 Nintendo
【マザー】 © 1989 SHIGESATO ITOI / Nintendo
Program © 2003 Nintendo
【マザー2】 © 1994 Nintendo / APE Inc.
Scenario © 1994 SHIGESATO ITOI
Program © 2003 Nintendo
© 毎日コミュニケーションズ / ambit 2003
Licensed by NINTENDO



任天堂グーム攻略本 NintendoDREAM

For ゲームボーイアドバンス



全384ページのボリュームで すべてのマップを完全攻略! ファン必携のエムブレム事典も収録!

ファイアーエムブレム 烈火の剣

定価1300円(税別)



プチゲーム213種完全攻略! クリアのコツが5秒で読める 史上最短最速!?の攻略本だ!

メイドインワリオ

定価950円(税別)



ハイラル城からガノンの塔まで 全てのダンジョンを徹底攻略。 『4つの剣』の秘密も徹底解明!

ゼルダの伝説 神々のトライフォース&4つの剣

定価760円(税別)

メトロイドフューション	
2時間100%コンプリート	定価1200円(税別)
ポケットモンスタールビー・サファイ	7
ポケモンずかんBook	定価760円(税別)
ポケットモンスタールビー・サファイ	7 ====================================
シナリオクリアBook	定価780円(税別)
くるりんパラダイス	定価950円(税別)
星のカービイ夢の泉デラックス	定価1200円(税別)
スーパーマリオアドバンス3	
ヨッシーのための100てんガイド	定価1200円(税別)
カスタムロボGX	定価1200円(税別)
黄金の太陽失われし時代	定価1300円(税別)
ファイアーエムブレム對印の剣	定価1200円(税別)

さくらももこのウキウキカーニバル	定価950円(税別)
トマトアドベンチャー	定価950円(税別)
スーパーマリオアドバンス2	定価1000円(税別)
マジカルバケーション	定価1200円(税別)
ワリオランドアドバンス ヨーキのお宝	定価950円(税別)
マリオカートアドバンス	定価950円(税別)
黄金の太陽師かれし封印	定価950円(税別)
タクティクスオウガ外伝	定価1800円(税別)

For ゲームボーイカラー

セルタの伝説 ふしぎの木の実 大地の章/貧空の章	定価1219円(税別)
ポケットモンスター クリスタルバージョン	定価933円(税別)
マリオテニスGB	定価933円(税別)

【マザー】 □1989 SHIGESATO ITOI / Nintendi Program □2003 Nintendi 【マザー2】 □1984 Nintendo / APE Ini Scenario □ 1994 SHIGESATO ITO Program □2003 Nintendi □毎日コミュニケーションズ / ambit 2003 Licensed by NINTENDO

ISBN4-8399-1187-8 C0076 ¥1200E 9784839911874

株式会社毎日コミュニケーションズ 定価:本体1200円+税



